

4. RESULTADOS

4.1. Dados sócio-demográficos da amostra

Foram analisados 585 pacientes que procuraram tratamento no PRO-AMJO no período de Abril de 1998 a Junho de 2007 (3 pacientes foram atendidos num momento piloto entre 1996 e 1997) e preencheram o protocolo de triagem inicial. Destes, 535 são adultos e 50 idosos.

Da amostra total, a média de idade dos jogadores é 43,9 (Erro Padrão=0,4) anos, sendo 64,1(Erro Padrão=0,5) a dos idosos e 42,1 (Erro Padrão=0,3) a dos adultos; 77,3% são caucasianos; 59% encontrava-se com companheiro e a média da renda mensal foi de R\$=3.322,56. A maioria teve como Religião de origem a Católica (71,8%), sendo esta a afiliação religiosa mais comum no momento da procura por tratamento (59%), embora a maioria tenha se declarado não praticante (48,2%).

A tabela 2 mostra os dados sócio-demográficos da amostra.

Tabela 2: Características sócio-demográficas de jogadores patológicos adultos e idosos no momento de triagem inicial

Características	Idoso	Adulto	Total	teste	p
<i>Gênero</i>					
Masculino	20 (39,2%)	294 (55%)	314 (53,6%)	$\chi^2_{(1)} = 4,03^a$	0,045
Feminino	30 (60,8%)	241 (45%)	272 (46,4%)		
<i>Etnia</i>					
Caucasiano	44 (86,3%)	409 (76,4%)	453 (77,3%)	$\chi^2_{(1)} = 2,03^a$	0,15
Outros	6 (13,7%)	126 (23,6%)	133 (22,7%)		
<i>Idade (anos)</i>					
Média [Erro Padrão]	64,1 [0,5]	42,11 [0,3]	43,9 [0,4]	$U = 0,000^b$	<0,001*
<i>Estado Civil</i>					
Com companheiro	30 (60,8%)	315 (58,9%)	346 (59%)	$\chi^2_{(1)} = 0,086^a$	0,77
Sem companheiro	20 (39,2%)	220 (41,1%)	240 (41%)		
<i>Nº filhos</i>					
Média [Erro Padrão]	2,53[0,1]	1,57[0,5]	1,65[0,5]	$U = 7762,500^b$	<0,001*
<i>Status Profissional</i>					
Aposentado	20 (40%)	46 (8,6%)	66 (11,3%)	$\chi^2_{(4)} = 73,33$	<0,001*
Tempo Integral	11 (22%)	284 (53,1%)	295 (50,3%)		
Tempo Parcial	5 (10%)	88 (16,4%)	93 (15,9%)		
Desempregado	3 (6%)	89 (16,6%)	92 (15,7%)		
Dona de casa	11 (22%)	27 (5%)	38 (6,5%)		

^a Correção de continuidade para tabelas 2x2

^b Teste de Mann-Whitney para variável ordinal em amostras independentes

*Estatisticamente significativo segundo correção de Bonferroni

Tabela 2: Características sócio-demográficas de jogadores patológicos adultos e idosos no momento de triagem inicial (cont.)

Características	Idoso	Adulto	Total	teste	p
<i>Renda Mensal Familiar</i>					
Média [Erro Padrão]	3.298,20[493,4]	3.324,84[140,3]	3.322,56[134,9]	U = 12737,00 ^b	0,605
<i>Número de habitantes no domicílio</i>					
Média [Erro Padrão]	2,54[0,18]	3,4[0,06]	3,32[0,06]	U = 8759,500 ^b	<0,001*
<i>Indicador de Classe Econômica</i>					
Média [Erro Padrão]	7,84[0,57]	5,69[0,13]	5,87[0,13]	U = 8203,500 ^b	<0,001*
<i>Grau de instrução</i>					
Fundamental ^c	22 (44%)	105 (20%)	127 (22%)	U = 9325,0 ^b	<0,001*
Médio	15 (30%)	193 (36%)	208 (35%)		
Superior	13 (26%)	237 (44%)	250 (43%)		
<i>Grau de instrução do pai</i>					
Fundamental ^c	41 (85%)	377 (73%)	418 (74%)	U = 9896,5 ^b	0,017
Médio	5 (11%)	79 (15%)	84 (15%)		
Superior	2 (4%)	62 (12%)	64 (11%)		
Sem informação	2				
<i>Grau de instrução da mãe</i>					
Fundamental ^c	48 (96%)	410 (78%)	458 (80%)	U = 8094,5 ^b	<0,001*
Médio	2 (4%)	89 (17%)	91 (16%)		
Superior	0	26 (5%)	26 (4%)		

^b Teste de Mann-Whitney para variável ordinal em amostras independentes

^c As categorias "Analfabeto" e "Fundamental" foram fundidas em uma única categoria em função do excesso de células matriciais com contagem esperada abaixo de 5.

* Estatisticamente significativo segundo correção de Bonferroni

Tabela 2: Características sócio-demográficas de jogadores patológicos adultos e idosos no momento de triagem inicial (cont.)

Características	Idoso	Adulto	Total	teste	p
<i>Procedência Remota</i>					
São Paulo Capital	13 (26%)	296 (55,2%)	309 (52,7%)	$\chi^2_{121} = 25,2$	<0,001*
São Paulo Interior	21 (42%)	84 (15,7%)	105 (17,9%)		
Outros	16 (32%)	156 (29,1%)	172 (29,4%)		
<i>Religião de origem</i>					
Católica	43 (86%)	378 (70,5%)	421 (71,8%)	$\chi^2_{131} = 6,86$	0,077
Evangélica	1 (2%)	42 (7,8%)	43 (7,3%)		
Espírita	5 (10%)	63 (11,8%)	68 (11,6%)		
Outras	1 (2%)	53 (9,9%)	54 (9,2%)		
<i>Religião Praticada^d</i>					
Católica	24 (48%)	148 (27,66%)	172 (59%)	$\chi^2_{121} = 3,15$	0,21
Evangélica	1 (2%)	30 (5,61%)	31 (11%)		
Diversas	9 (18%)	78 (14,58%)	87 (30%)		
Não praticantes	16 (32%)	279 (52,15)			
<i>Frequência da prática religiosa</i>					
Não praticante	20 (40%)	260 (49%)	280 (48,2%)	$\chi^2_{141} = 3,12$	0,54
Frequência nas datas religiosas	7 (14%)	54 (10,2%)	61 (10,5%)		
Pelo menos 1 vez por mês	9 (18%)	80 (15,1%)	89 (15,3%)		
Pelo menos 1 vez por semana	12 (24%)	98 (18,5%)	110 (18,9%)		
Mais que 1 vez por semana	2 (4%)	39 (7,3%)	41 (7,1%)		

^d As categorias "Espírita" e "Outras" foram fundidas em uma única categoria em função do excesso de células matriciais com contagem esperada abaixo de 5.

* Estatisticamente significativo segundo correção de Bonferroni

4.2. Dados de comportamento de jogo, uso prévio de serviços de saúde mental e comportamento de risco

A média do intervalo de tempo de jogo recreativo (início até problema) da amostra total foi de 8,23 anos (Erro Padrão=0,37) e a do intervalo de tempo de jogo problemático (problema até procura por tratamento) foi de 4,1 anos (Erro Padrão=0,23). O jogo de preferência no momento da triagem da maioria da amostra total concentrou-se no Bingo de cartela e Vídeo-Bingo. Em um dia típico de jogo, os pacientes passam aproximadamente 6 horas apostando. Quando se determinam a parar, conseguem ficar abstinente, em média, por no máximo 6 meses. Dos critérios diagnósticos positivos do DSM-IV, os cinco mais assinalados se referem a mentir para esconder o grau de extensão do seu envolvimento com o jogo; tentativa de parar ou reduzir o jogo e não conseguir; necessidade de apostar quantias de dinheiro cada vez maiores; jogar como forma de fugir de problemas ou de aliviar humor disfórico; e colocar em perigo ou perder um relacionamento significativo ou uma oportunidade profissional por causa do jogo.

Da amostra total, a maioria (53,8%) havia feito algum tratamento prévio para jogo. Mais da metade da amostra total (60,8%) não tinha realizado algum tratamento psiquiátrico anteriormente. Condutas de risco foram freqüentes na amostra: 45% relatou ter se envolvido em atividades ilegais após envolvimento com o jogo, 17,4% relatou tentativa de suicídio e 12,6% apresentou comportamento de risco para DST.

A tabela 3 mostra os dados clínicos avaliados para jogadores patológicos adultos e idosos no momento de triagem inicial.

Tabela 3: Características clínicas de idosos e adultos jogadores patológicos no momento de procura por tratamento

Características	Idoso	Adulto	Total	teste	p
<i>Idade de início de jogo (anos)</i>					
Média [Erro Padrão]	43,84 [2,43]	29,7 [0,49]	30,91 [0,52]	U = 6831,500 ^b	<0,001*
<i>Idade de aumento de jogo (anos)</i>					
Média [Erro Padrão]	51,24 [2,06]	35,45 [0,43]	36,80 [0,47]	U = 4342,500 ^b	<0,001*
<i>Idade de início de problema</i>					
Média [Erro Padrão]	56,02 [1,41]	37,56 [0,40]	39,14 [0,44]	U = 2.300,00 ^b	<0,001*
<i>Tratamento prévio para jogo</i>					
Não houve	20 (40%)	250 (46,8%)	270 (46,2%)	$\chi^2_{[3]} = 3,38$	0,33
Ambulatorial	14 (28%)	99 (18,5%)	113 (19,3%)		
Jogadores Anônimos	15 (30%)	159 (29,8%)	174 (29,8%)		
Outros	1 (2%)	26 (4,9%)	27 (4,6%)		
<i>Intervalo de jogo social (anos) -início até intensificação</i>					
Média [Erro Padrão]	7,4 [1,35]	5,8 [0,32]	5,9 [0,32]	U = 12104,5 ^b	0,27
<i>Intervalo de jogo intenso (anos) Jogo intenso até problema</i>					
Média [Erro Padrão]	4,78 [1,23]	2,10 [0,16]	2,3 [0,18]	U = 10729,5 ^b	0,016
<i>Intervalo de jogo problemático (anos) - problema até tratamento</i>					
Média [Erro Padrão]	7,16 [1,43]	3,81 [0,21]	4,1 [0,23]	U = 10346,5 ^b	0,008

^b Teste de Mann-Whitney para variável ordinal em amostras independentes

*Estatisticamente significativo segundo correção de Bonferroni

Tabela 3: Características clínicas de idosos e adultos jogadores patológicos no momento de procura por tratamento (cont.)

Características	Idoso	Adulto	Total	teste	p
<i>Intervalo do jogo social +</i>					
<i>jogo intenso (anos)</i>					
Média [Erro Padrão]	12,18 [1,73]	7,86 [0,37]	8,23 [0,37]	U = 10205,0 ^b	0,006
<i>Intervalo total (anos) –</i>					
<i>início até tratamento</i>					
Média [Erro Padrão]	19,34 [2,45]	11,67 [0,44]	12,3 [0,46]	U = 9967,5 ^b	0,003
<i>Tipo de jogo atual (preferência)</i>					
Bingo na cartela	15 (30%)	227 (42,4%)	242 (41,3%)	C = 0,164 ^c	0,041
Bingo no computador	2 (4%)	46 (8,6%)	48 (8,2%)		
Vídeo-bingo	17 (34%)	163 (30,4%)	180 (30,7%)		
Vídeo-Poker	3 (6%)	24 (4,5%)	27 (4,6%)		
Outros vídeos (caça-níquel)	5 (10%)	43 (8%)	48 (8,2%)		
Cartas informal	2 (4%)	8 (1,5%)	10 (1,7%)		
Loteria	3 (6%)	9 (1,7%)	12 (2%)		
Jogo do bicho	3 (6%)	7 (1,3%)	10 (1,7%)		
Outros	0	9 (1,7%)	9 (1,5%)		
<i>Período máximo de</i>					
<i>abstinência voluntária (meses)</i>					
Média [Erro Padrão]	17,92 [367,73]	5,24 [14,24]	6,30 [33,61]	U = 12207,0 ^b	0,44
<i>Total de horas gastas num</i>					
<i>episódio típico de jogo</i>					
Média [Erro Padrão]	5,6 [0,51]	6,2 [0,16]	6,2 [0,16]	U = 12161,00 ^b	0,27

^b Teste de Mann-Whitney para variável ordinal em amostras independentes

^c Coeficiente de contingência

Tabela 3: Características clínicas de idosos e adultos jogadores patológicos no momento de procura por tratamento (cont.)

Características	Idoso	Adulto	Total	teste	p
<i>Fez uso prévio de serviços de saúde mental?</i>					
Sim	23 (46%)	207 (38,6%)	230 (39,2%)	$\chi^2_{111} = 1,04^a$	0,38
Não	27 (54%)	329 (61,4%)	356 (60,8%)		
<i>Diagnóstico que determinou busca por tratamento psiquiátrico anterior</i>					
Dependências	7 (14%)	33 (6,2%)	40 (6,8%)	$\chi^2_{111} = 4,42^a$	0,03
Tx. Humor	16 (32%)	139 (25,9%)	155 (26,5%)		
Tx. Ansiosos	5 (10%)	60 (11,2%)	65 (11,1%)	$\chi^2_{111} = 0,86^a$	0,35
Outros	1 (2%)	32 (6%)	33 (5,6%)		
Não houve	21 (42%)	264 (50,7%)		$\chi^2_{111} = 0,66^a$	0,79
				$\chi^2_{111} = 1,35^a$	0,24
<i>Tipo de tratamento Psiquiátrico anterior</i>					
Não houve	29 (58%)	331 (61,8%)	360 (61,4%)	$C = 0,127^c$	0,048
Ambulatorial	14 (28%)	131 (24,4%)	145 (24,7%)		
Internação	0	18 (3,4%)	18 (3,1%)		
Psicoterapia	3 (6%)	46 (8,6%)	49 (8,4%)		
Alternativos	4 (8%)	10 (1,9%)	14 (2,4%)		

^a Correção de continuidade para tabelas 2x2

^c Coeficiente de contingência

Tabela 3: Características clínicas de idosos e adultos jogadores patológicos no momento de procura por tratamento (cont.)

Características	Idoso	Adulto	Total	teste	p
<i>Envolvimento em atividades ilegais</i>					
Não	33 (66%)	262 (49,1%)	295 (50,5%)	$\chi^2_{121} = 5,36^a$	0,068
Sim, depois do jogo	15 (30%)	248 (46,4%)	263 (45%)		
Sim, antes do jogo	2 (4%)	24 (4,5%)	26 (4,5%)		
<i>Tentativa de suicídio</i>					
Sim	2 (4%)	100 (18,7%)	102 (17,4%)	$\chi^2_{111} = 5,87^a$	0,015
Não	48 (96%)	435 (81,3%)	483 (82,6%)		
<i>Número de tentativa de suicídio</i>					
Não houve	49 (98%)	437 (81,5%)	486 (82,9%)	U = 11169,0 ^b	0,003
1	1 (2%)	51 (15%)	52 (8,9%)		
2	0	27 (5%)	27 (4,6%)		
3	0	21 (3,9%)	21 (3,6%)		
<i>Comportamento de risco para doença sexualmente transmissível</i>					
Não houve	47 (94%)	464 (86,7%)	511 (87,4%)	$\chi^2_{121} = 2,23^a$	0,32
Risco pelo próprio comportamento sexual	2 (4%)	53 (9,9%)	55 (9,4%)		
Risco pelo comportamento sexual do parceiro	1 (2%)	18 (3,4%)	19 (3,2%)		

a Correção de continuidade para tabelas 2x2

b Teste de Mann-Whitney para variável ordinal em amostras independentes

Tabela 3: Características clínicas de idosos e adultos jogadores patológicos no momento de procura por tratamento (cont.)

Características	Idoso	Adulto	Total	teste	p
<i>Critérios positivos do DSM-IV</i>					
Critério I (preocupação com jogo)	38 (76%)	488 (91,7%)	526 (90,4%)	$\chi^2_{111} = 13,0$	<0,001*
Critério II ("tolerância")	31 (62%)	396 (74,4%)	427 (73,4%)	$\chi^2_{111} = 3,61^a$	0,057
Critério III (perda de controle)	43 (86%)	495 (93%)	538 (92,4%)	$\chi^2_{111} = 3,24^a$	0,072
Critério IV ("abstinência")	31 (62%)	431 (81%)	462 (79,4%)	$\chi^2_{111} = 10,09^a$	<0,001*
Critério V (escapismo)	34 (68%)	382 (71,8%)	416 (71,5%)	$\chi^2_{111} = 0,32^a$	0,569
Critério VI (jogar para recuperar)	37 (74%)	489 (91,9%)	526 (90,4%)	$\chi^2_{111} = 16,87^a$	<0,001*
Critério VII (mentiras)	44 (88%)	504 (94,7%)	548 (94,2%)	$\chi^2_{111} = 3,77^a$	0,052
Critério VIII (atos ilegais)	14 (28%)	258 (48,5%)	272 (46,7%)	$\chi^2_{111} = 7,71^a$	0,005
Critério IX (prejuízo no relacionamento)	31 (62%)	388 (72,9%)	419 (72%)	$\chi^2_{111} = 2,70^a$	0,10
Critério X (endividamento)	33 (66%)	442 (83,1%)	475 (81,6%)	$\chi^2_{121} = 19,93^a$	<0,001*
DSM Total (Média)	7,1 [0,26]	8,0 [0,06]	7,9 [0,06]	U = 9148,000	<0,001*
[Erro Padrão]					

a Correção de continuidade para tabelas 2x2

b Teste de Mann-Whitney para variável ordinal em amostras independentes

*Estatisticamente significativo segundo correção de Bonferroni

4.3. Regressão Logística

As variáveis que alcançaram significância estatística de $p \leq 0,2$ na análise univariada entraram no modelo multivariado juntas como covariadas.

A tabela 4 abaixo mostra as variáveis que entraram para a análise multivariada.

Tabela 4: Variáveis que entraram para análise multivariada

Variável	Nível de significância na análise univariada (p)
Gênero	0,045
Etnia	0,15
Nº filhos	<0,001
Status profissional	<0,001
Indicador de classe econômica	<0,001
Grau de instrução do paciente	<0,001
Grau de instrução do pai	0,017
Grau de instrução da mãe	<0,001
Procedência remota	<0,001
Religião de origem	0,077
Intervalo de jogo intenso	0,016
Intervalo de jogo problemático	0,008
Tipo de jogo preferido atualmente	0,041
Somatória dos critérios positivos DSM total	<0,001
Diagnóstico que determinou busca por tratamento psiquiátrico anterior (dependências)	0,036
Tipo de tratamento psiquiátrico anterior	0,048
Envolvimento em atividades ilegais	0,068
Tentativa de suicídio	0,015

Variáveis que não obtiveram significância estatística de $p \leq 0,05$ na análise multivariada foram excluídas uma a uma na seguinte ordem:

- 1) Tipo de tratamento psiquiátrico anterior ($p= 0,931$),
- 2) Envolvimento em atividades ilegais ($p= 0,869$),
- 3) Etnia ($p= 0,758$),
- 4) Religião de origem ($p= 0,623$),
- 5) Tipo de jogo preferido ($p= 0,212$),
- 6) Gênero ($p= 0,095$),
- 7) Diagnóstico que motivou busca por tratamento psiquiátrico anterior (dependências – $p= 0,051$).

Onze variáveis permaneceram no modelo final (R^2 de Nagelkerke's; $R^2=0,595$, $p<0,001$). Finalmente, cada variável excluída foi adicionada separadamente ao bloco remanescente com o objetivo de verificar se elas se enquadravam realmente no modelo, mas nenhuma alcançou o nível de significância estatística proposto.

A tabela 5 mostra os dados do Modelo Final da Regressão Logística.

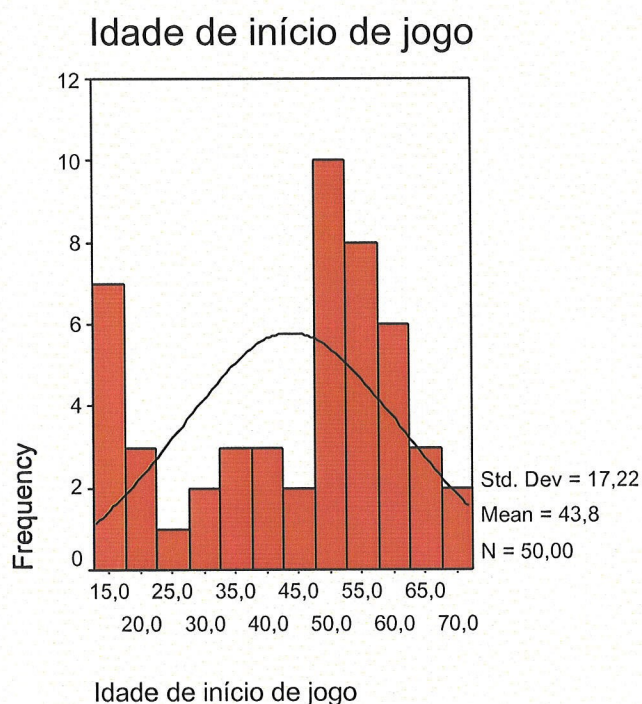
Tabela 5. Idoso JP vs Adulto JP: Regressão Logística *backward stepwise* Modelo Final (N=585)

Variáveis	Wald χ^2	Graus de liberdade (df)	Nível de significância (p)	Razão de chances (OR)	Intervalo de Confiança de Or - 95%	
					Inferior	Superior
Nº filhos	13,146	1	<0,001	1,958	1,362	2,815
Status Profissional:						
- Tempo integral	28,194	4	<0,001	-	-	-
- Tempo parcial	13,406	1	<0,001	0,139	0,048	0,399
- Dona de casa	10,418	1	0,001	0,077	0,016	0,365
- Desempregado	2,217	1	0,136	2,729	0,728	10,234
- Aposentado	4,167	1	0,041	0,168	0,030	0,931
Índice Económico	22,862	1	<0,001	1,333	1,185	1,499
Grau de instrução	3,954	1	0,047	0,803	0,646	0,997
Grau de instrução do pai	6,759	1	0,009	1,404	1,087	1,814
Grau de instrução da mãe	12,374	1	<0,001	0,528	0,370	0,754
Procedência remota:						
- SP Capital	8,835	2	0,012	-	-	-
- SP Interior	288	1	0,592	0,733	0,236	2,280
- Outros	4,674	1	0,031	3,063	1,110	8,449
Intervalo de jogo intenso	7,179	1	0,007	1,091	1,024	1,163
Intervalo de jogo problemático	13,610	1	<0,001	1,126	1,057	1,200
DSM Total	5,956	1	0,015	0,713	0,544	0,936
Comportamento suicida	4,729	1	0,030	7,479	1,220	45,857
Constante	2,573	1	.109	0,060		

4.4. Análise univariada da idade de início de jogo dos idosos

Na análise estatística da idade de início de jogo nos idosos encontrou-se uma clivagem nos 50 anos de idade (Gráfico 1). Desta forma, os idosos que começaram a jogar antes de 50 anos foram categorizados como início precoce, já os que passaram a jogar durante ou após os 50 anos de idade entraram na categoria início tardio. Quarenta e seis por cento (N=23) dos idosos começaram a jogar regularmente antes dos 50 anos de idade.

Gráfico 1



Comparados com aqueles que tiveram um início tardio (depois dos 50 anos de idade), o grupo dos que começaram a jogar mais jovens apresenta maioria de sujeitos masculinos (respectivamente 18,5% vs. 65,2%, $p < 0,001$). A variável “idade de

início de jogo” (média) mostrou diferença significativa ($p < 0,001$) na qual o subgrupo de início precoce começou a jogar no início da vida adulta (Média=28,43; Erro Padrão=2,62) e o subgrupo de início tardio começou a jogar mais próximo da idade de corte adotada como critério para a definição de idoso (Média=56,96; Erro Padrão=1,14). O “intervalo total de jogo” (anos) alcançou significância estatística, com maior tempo de duração de envolvimento com o jogo nos sujeitos que começaram precocemente (Média=28,43; Erro Padrão=2,62). Nenhuma outra variável sócio-demográfica, de comportamento de jogo, uso prévio de serviço de saúde mental ou de comportamento de risco alcançou significância estatística nesta análise. A tabela 6 mostra os resultados da análise univariada do subgrupo dos idosos de acordo com a idade de início de jogo.

Também foi realizada uma análise multivariada alternativa, na qual os subgrupos de idosos (início precoce e tardio) entraram como a variável dependente. Foram selecionadas para compor o modelo as variáveis que atingiram significância $\leq 0,2$ na análise univariada. Foram elas: gênero, intervalo total de jogo, status profissional, religião praticada, uso prévio de serviços de saúde mental, tentativa de suicídio e comportamento de risco para DST. Foi utilizado um procedimento *backward stepwise* para retirada das variáveis que não contribuíam significativamente para o modelo ($p \geq 0,05$), a única variável que permaneceu no modelo final foi gênero (Nagelkerke $R^2 = 0,279$; Wald $\chi^2 = 10,19$; $p = 0,001$). A análise da razão de chances (*odds ratio* – OR) mostrou um risco 8,25 vezes maior de início precoce de jogo para o gênero masculino (intervalo de confiança de 95% para OR: 2,26 – 30,56; $p < 0,001$).

Tabela 6: Jogadores Patológicos idosos: início precoce vs início tardio

Características	Início precoce (N=23)	Início tardio (N=27)	teste	p
<i>Gênero</i>				
Masculino	15 (65,2%)	5 (18,5%)	$\chi^2_{(1)} = 11,286$	<0,001*
Feminino	8 (34,8%)	22 (81,5%)		
<i>Etnia</i>				
<i>Caucasiano</i>	20 (87%)	24 (88%)	C = 0,030 ^c	0,834
Outras	3 (13%)	3 (11,1%)		
<i>Idade (anos)</i>				
Média [Erro Padrão]	64,26 [0,706]	63,96 [0,798]	U = 276,500 ^b	0,504
<i>Estado Civil</i>				
Com companheiro	16 (69,6%)	15 (55,6%)	$\chi^2_{(1)} = 1,035$	0,309
Sem companheiro	7 (30,4%)	12 (44,4%)		
<i>Nº filhos</i>				
Média [Erro Padrão]	2,43 [0,207]	2,62 [0,261]	U = 283,500 ^b	0,743
<i>Status Profissional</i>				
Aposentado	8 (34,8%)	12 (44,4%)	C = 0,460 ^c	0,009
Tempo Integral	8 (34,8%)	3 (11,1%)		
Tempo Parcial	3 (13%)	2 (7,4%)		
Desempregado	3 (13%)	0		
Dona de casa	1 (4,3%)	10 (37%)		
<i>Renda Mensal Familiar</i>				
Média [Erro Padrão]	3.387 [0,100]	3.311 [0,750]	U = 294,500 ^b	0,755

^b Teste de Mann-Whitney para variável ordinal em amostras independentes

*Estatisticamente significativo segundo correção de Bonferroni

^c Coeficiente de contingência

Tabela 6: Jogadores Patológicos idosos: início precoce vs início tardio (cont.)

Características	Início precoce (N=23)	Início tardio (N=27)	teste	p
<i>Indicador de Classe Econômica</i>				
Média [Erro Padrão]	0,853[0,040]	0,828 [0,049]	U = 282,500 ^b	0,585
<i>Grau de instrução</i>				
Fundamental ^c	8 (34,7 %)	14 (51,8 %)	U = 251,500 ^b	0,243
Médio	9 (39,1 %)	6 (22,2 %)		
Superior	6 (26 %)	7 (25,9 %)		
<i>Grau de instrução do pai</i>				
Fundamental ^c	19 (86,4 %)	22 (84,6 %)	U = 272,500 ^b	0,773
Médio	2 (9 %)	3 (11,5 %)		
Superior	1 (4,5 %)	1 (3,8 %)		
<i>Grau de instrução da mãe</i>				
Fundamental ^c	20 (86,9 %)	24 (84,6 %)	U = 8094,5 ^b	0,320
Médio	2 (8,6 %)	3 (11,1%)		
Superior	1 (4,3%)	0		
<i>Religião de origem</i>				
Católica	20 (87%)	23 (85,2%)	C = 0,201	0,551
Evangélica	0	1 (3,7%)		
Espírita	2 (8,7%)	3 (11,1%)		
Outras	1 (4,3%)	0		
<i>Religião Praticada^d</i>				
Católica	13 (56,52%)	11 (40,74%)	C = 0,306	0,172
Evangélica	0	1 (3,7%)		
Outras	2 (8,7%)	7 (25,93%)		
Não praticantes	8 (34,78)	8 (29,63)		

^a Teste de Mann-Whitney para variável ordinal em amostras independentes

^c As categorias "Analfabeto" e "Fundamental" foram fundidas em uma única categoria em função do excesso de células matriciais com contagem esperada abaixo de 5.

^d As categorias "Espírita" e "Outras" foram fundidas em uma única categoria em função do excesso de células matriciais com contagem esperada abaixo de 5.

Tabela 6: Jogadores Patológicos idosos: início precoce vs início tardio (cont.)

Características	Início precoce (N=23)	Início tardio (N=27)	teste	p
<i>Frequência da prática religiosa</i>				
Não praticante	11 (47,8%)	9 (33,3%)	C = 0,231	0,589
Frequente nas datas religiosas	3 (13%)	4 (14,8%)		
Pelo menos 1 vez por mês	2 (8,7%)	7 (25,9%)		
Pelo menos 1 vez por semana	6 (26,1%)	6 (22,2%)		
Mais que 1 vez por semana	1 (4,3%)	1 (3,7%)		
<i>Idade de início de jogo (anos)</i>				
Média [Erro Padrão]	28,43 [2,62]	56,96 [1,14]	U = 10,479 ^b	0,001*
<i>Tratamento prévio para jogo</i>				
Não houve	11 (47,8%)	9 (33,3%)	C = 0,224	0,451
Ambulatorial	5 (21,7%)	9 (33,3%)		
Jogadores Anônimos	6 (26,1%)	9 (33,3%)		
Outros	1 (4,3%)	0		
<i>Intervalo total (anos) – início até tratamento</i>				
Média [Erro Padrão]	34,61 [3,003]	6,33 [0,636]	U = 10,00 ^b	0,000*
<i>Tipo de jogo atual (preferência)</i>				
Bingo na cartela	20 (87%)	15 (55,6%)	$\chi^2_{(1)} = 5,$	0,016
Outros	3 (13%)	12 (44,4%)		
<i>Fez uso prévio de serviços de saúde mental?</i>				
Sim	16 (69,6%)	11 (40,7%)	$\chi^2_{(1)} = 4,154^a$	0,042
Não	7 (30,4%)	16 (59,3%)		

^a Teste de Mann-Whitney para variável ordinal em amostras independentes

^b Estatisticamente significativo segundo correção de Bonferroni

^c Coeficiente de contingência

Tabela 6: Jogadores Patológicos idosos: início precoce vs início tardio (cont.)

Características	Início precoce (N=23)	Início tardio (N=27)	teste	p
<i>Tipo de tratamento</i>				
<i>Psiquiátrico anterior</i>				
Não houve	16 (32,65 %)	12 (24,48 %)	C = 0,363	0,284
Ambulatorial	4 (8,16 %)	12 (24,48 %)		
Internação	0	0		
Psicoterapia	1 (2,04 %)	0		
Alternativos	2 (4,08 %)	1 (2,04 %)		
<i>Envolvimento em atividades ilegais</i>				
Não	15 (65,2%)	18 (66,7%)	C = 0,198	0,362
Sim, depois do jogo	8 (8%)	7 (25,9%)		
Sim, antes do jogo	0	1 (3,8%)		
<i>Tentativa de suicídio</i>				
Sim	0	2 (7,4%)	$\chi^2_{111} = 0,370^a$	0,493
Não	23 (100%)	25 (92,6%)		
<i>Comportamento de risco para doença sexualmente transmissível</i>				
Não houve	20 (87%)	27 (100%)	C = 0,264	0,154
Risco pelo próprio comportamento sexual	2 (8,7%)	0		
Risco pelo comportamento sexual do parceiro	1 (4,3%)	0		
DSM Total (Média)	7,087 [0,411]	7,115 [0,338]	U = 296,000 ^b	0,951
[Erro Padrão]				

^a Correção de continuidade para tabelas 2x2

^b Teste de Mann-Whitney para variável ordinal em amostras independentes
Coeficiente de contingência