

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO
ESCOLA DE ENGENHARIA DE SÃO CARLOS
DEPARTAMENTO DE ELETRICIDADE

APLICAÇÕES DAS TÉCNICAS DE MULTIPLEXAÇÃO
POR DIVISÃO NO TEMPO À CONCENTRAÇÃO
REMOTA DE DADOS

Eng. José Roberto Castilho Piqueira

Orientador - Prof. Dr. Jocelyn de Freitas Bennaton

Dissertação apresentada à
Escola de Engenharia de São Carlos
da USP, como parte dos requisitos pa-
ra obtenção do título de Mestre em
Engenharia Elétrica

SÃO CARLOS - 1982

Dedico a:

Justina

Mariana

Luisa

Verónica

AGRADECIMENTOS

Agradecemos à ELEBRA S/A ELETRÔNICA BRASILEIRA pelo apoio e colaboração dados a este trabalho, colocando à nossa disposição sua equipe, arquivos e equipamentos.

À EMBRATEL, agradecemos pelos dados fornecidos, relativos à REDE TRANSDATA.

Ao Prof. Dr. Jocelyn de Freitas Bennaton, agradecemos pela orientação e críticas, sempre construtivas e inteligentes.

Devemos um agradecimento especial ao Engº Tehssin Hassan Jarruche, que coordenou a datilografia e comissão deste trabalho.

ABSTRACT

The conventional and statistical TDM techniques are presented and analysed for remote data concentration.

The Transdata Network problem was analysed according to terminal utilization factors (p) and code compression factors (d). As main conclusions, we have:

- TDM conventional multiplexers can give a 50% voice channel economy without delay.
- TDM statistical multiplexers can give a 70% voice channel economy with 80 ms delay per terminal.

Due to these factors, the producer, user and telecommunications operating company should try to implement an integrated programme in order to make possible the utilization of such techniques.

RESUMO

Apresentamos e analisamos as técnicas de multiplexação TDM convencional e estatística, para concentração remota de dados.

Como exemplo estudamos o problema da Rede Transdata, em função da taxa de utilização dos terminais (p) e do fator de compressão dos códigos (d).

As principais conclusões são:

- A técnica TDM convencional proporciona uma economia da ordem de 50% em canais de voz, sem introduzir atrasos.
- A técnica TDM estatística proporciona uma economia da ordem de 70% em canais de voz, introduzindo cerca de 80 ms de atraso, por terminal.

Em vista do exposto, os fabricantes, os usuários e as concessionárias de telecomunicações devem procurar realizar um trabalho integrado, no sentido de viabilizar a utilização de tais técnicas.

ÍNDICE

INTRODUÇÃO	01
1. - CONCEITOS GERAIS SOBRE COMUNICAÇÃO DE DADOS	04
1.1 - Idéias Iniciais	05
1.2 - Noções sobre Teoria da Informação	11
1.3 - Comunicação de Dados através de Canais de Voz Analógicos do Sistema Telefônico	16
1.4 - Padronização da Utilização dos Canais de Voz Analógicos do Sistema Telefônico para Comunicação de Dados	21
1.5 - Utilização de Canais de Voz de Sistemas PCM Telefônicos para Comunicação de Dados	36
2. - MULTIPLEXADORES POR DIVISÃO NO TEMPO PARA COMUNICAÇÃO DE DADOS	43
2.1 - A Multiplexação TDM para Comunicação de Dados	44
2.2 - Técnica TDM Convencional	45
2.3 - Técnica TDM Estatística	47
2.4 - Cálculo do Tempo de Processamento do Sinal em MUX TDM-E ...	52
3. - APLICAÇÃO DE MULTIPLEXADORES TDM CONVENCIONAIS E ESTATÍSTICOS À REDE TRANSDATA	56
3.1 - Introdução	57
3.2 - Análise Aproximada da Rede Transdata	62
3.3 - Análise do Emprego dos Modems - MUX na Rede Transdata	69
3.4 - Análise do Emprego dos Equipamentos MUX TDM-E na Rede Transdata	78
3.5 - Cálculo dos Tempos de Processamento de Sinal na Solução MUX TDM-E	90
Anexo 1 - Universal Code Chart	98
Anexo 2 - Data Compression	104
Referências Bibiográficas	117

INTRODUÇÃO

INTRODUÇÃO

As redes privadas e públicas de comunicação de dados, em nosso país, têm crescido bastante nos últimos dez anos. Tal crescimento gerou uma grande necessidade de se otimizar a utilização dos canais de voz, aproveitando ao máximo sua capacidade de transmissão de informação.

Os projetistas de redes e sistemas têm optado pela utilização de equipamentos multiplex TDM convencionais e estatísticos, escolhendo entre tanto soluções importadas e não realistas.

Com a finalidade de sugerir técnicas de projeto condizentes com nossa realidade iniciamos este trabalho.

Apresentamos no capítulo 1, os conceitos gerais a respeito de Comunicação de Dados, para que o estudioso do assunto tenha um resumo dos principais parâmetros de trabalho e das Normas Internacionais, enfatizando a utilização dos canais de voz como meios de transmissão.

No capítulo 2, deduzimos expressões para o dimensionamento de redes utilizando as técnicas TDM convencional e estatística, que esperamos sejam úteis aos projetistas de sistemas públicos e privados de transmissão de dados. As expressões para o cálculo dos tempos de processamento de sinal em equipamentos TDM estatísticos encontram-se também deduzidas nesse capítulo, proporcionando aos usuários a possibilidade de avaliar se os atrasos introduzidos pelas redes são aceitáveis para seus equipamentos terminais.

No capítulo 3, analisamos a Rede Transdata do ponto de vista da economia de canais de voz, caso a concentração remota de dados seja utilizada.

As conclusões a que chegamos fazendo tal análise são surpreendentes, pois a técnica TDM convencional proporcionaria uma economia em canais de voz da ordem de 55%, sem praticamente adicionar atrasos no processamento do sinal. Caso a técnica TDM estatística fosse aplicada, a economia em canais de voz seria da ordem de 70%, com a introdução de cerca de 80 ms de atraso, por terminal.

Dante desses fatos, nos parece impossível que a Rede Transdata cresça

sem a utilização destas técnicas. Pode a EMBRATEL adotá-las ou permitir que os próprios usuários usem MUX TDM em canais TRANSDATA, ponto a ponto.

É claro que tudo isso só é vantajoso se as indústrias produzirem tais equipamentos adaptados à realidade nacional. Nossas taxas de utilização de terminais (p) e freqüências de ocorrência de caracteres não são iguais às das aplicações de outros países.

Fabricantes, Usuários e Concessionárias de Telecomunicações necessitam realizar um trabalho integrado para viabilizar este tipo de solução.

O usuário deve fornecer dados a respeito da utilização de seus terminais em aplicações determinadas, bem como a freqüência de ocorrência de caracteres de cada aplicação.

A Concessionária de Telecomunicações escolhe, analisando todos os usuários, quais as aplicações e serviços mais freqüentes e portanto mais interessantes, fixando para os fabricantes os valores das taxas de utilização (p) e dos fatores de compressão (d), que se pretende para cada aplicação.

Com os valores de p e d objetivos e as taxas de entropia nominais, o fabricante pode projetar seu equipamento, de acordo com as necessidades de nosso país e não importar uma solução qualquer.

Para estudos futuros, propomos ainda os seguintes problemas:

- Otimização da codificação das principais tabelas de compressão (anexo 2).
- Dimensionamento dos "buffers" em função das taxas de erro reais na rede Transdata.

Nos Anexos 1 e 2, fornecemos apêndices do Manual Técnico do equipamento de fabricação Codex, para que se possa avaliar os valores de d e perceber que o equipamento estrangeiro não deve ser aplicado em nosso país sem que suas tabelas de compressão sejam modificadas.

Capítulo 1: CONCEITOS GERAIS SOBRE COMUNICAÇÃO DE DADOS

1.1. IDEIAS INICIAIS (1), (2), (3), (4), (5)

OBJETIVO DA COMUNICAÇÃO DE DADOS

A necessidade, cada vez maior, de descentralizar e agilizar as administrações e decisões em pequenas, médias e grandes empresas forçou um grande desenvolvimento na indústria da computação, tornando cada vez mais econômica a utilização do processamento de dados distribuído. Entretanto, é sempre necessário que os sistemas de uma determinada empresa estejam ligados entre si e com sistemas de outras empresas, mesmo quando tais sistemas estão em localidades fisicamente distantes.

O estudo dos problemas relativos à troca de informações entre computadores e terminais, situados local ou remotamente, constitui o objetivo básico da comunicação de dados.

COMPONENTES DE UM SISTEMA DE COMUNICAÇÃO DE DADOS (1)

Os três componentes básicos de todos os sistemas de comunicação são a fonte, onde a informação se origina; o meio, através do qual a informação é transmitida e o destinatário, que recebe e interpreta a informação. (figura 1).

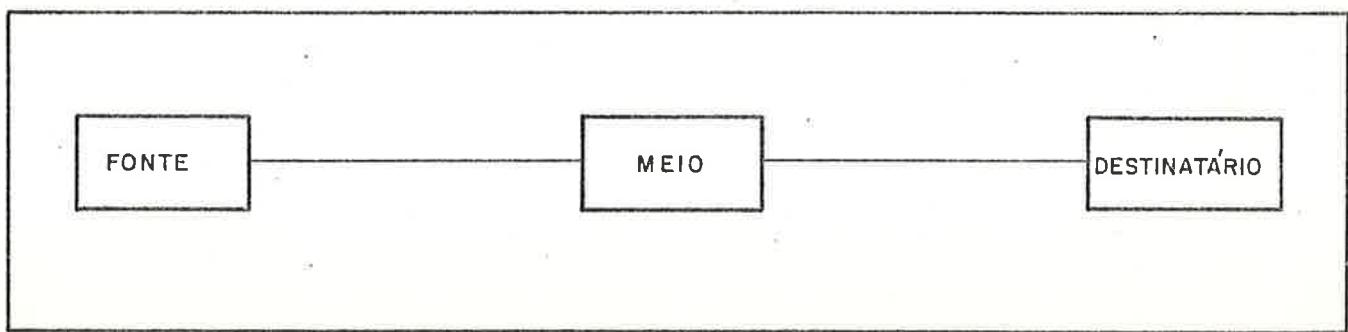


Figura 1 - Os componentes de um sistema de comunicação

Como exemplo podemos citar um sistema constituído por um computador central que envia dados a um terminal de vídeo remoto, através de um canal de voz do sistema telefônico.

A fonte, o meio e o destinatário fazem parte de qualquer sistema de comunicação. Entretanto, em sistemas mais sofisticados como o exemplo citado outros elementos devem ser considerados. Para que o sinal proveniente do computador central possa ser transmitido através do canal de voz do sistema telefônico, ele deve passar por um processo de

modulação, tornando-se compatível com o meio em questão. Na recepção o sinal deve ser demodulado e reconvertido ao seu formato original, para poder ser interpretado pelo destinatário (figura 2).

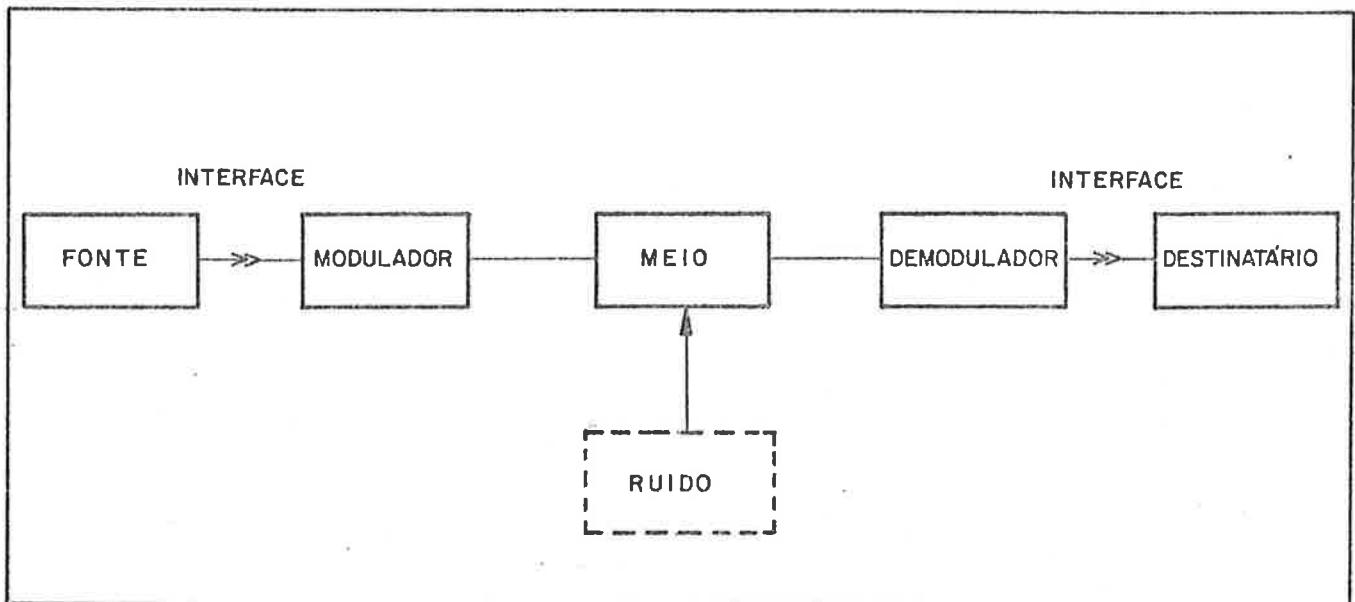


Figura 2 - Diagrama em Blocos de um Sistema de Comunicação de Dados

Denominaremos aqui as fontes e os destinatários de Equipamentos Terminais de Dados (ETD); os moduladores, demoduladores e os equipamentos para melhor aproveitamento da capacidade de transmissão de informação do meio serão chamados de Equipamentos de Comunicação de Dados (ECD).

A interface entre os ETD e os ECD é feita através de um conector, que permite a ligação entre os circuitos dos dois equipamentos. Os ECD e o meio introduzem ruídos e distorções, que devem ser levados em conta ao se projetar um sistema de comunicação de dados.

TIPOS DE LIGAÇÃO (4)

De acordo com a natureza da aplicação do sistema e com os meios de transmissão disponíveis, se costuma utilizar os seguintes tipos de ligação:

Ligação ponto-a-ponto

Na ligação ponto-a-ponto, cada destinatário é conectado à fonte através de um meio (figura 3).

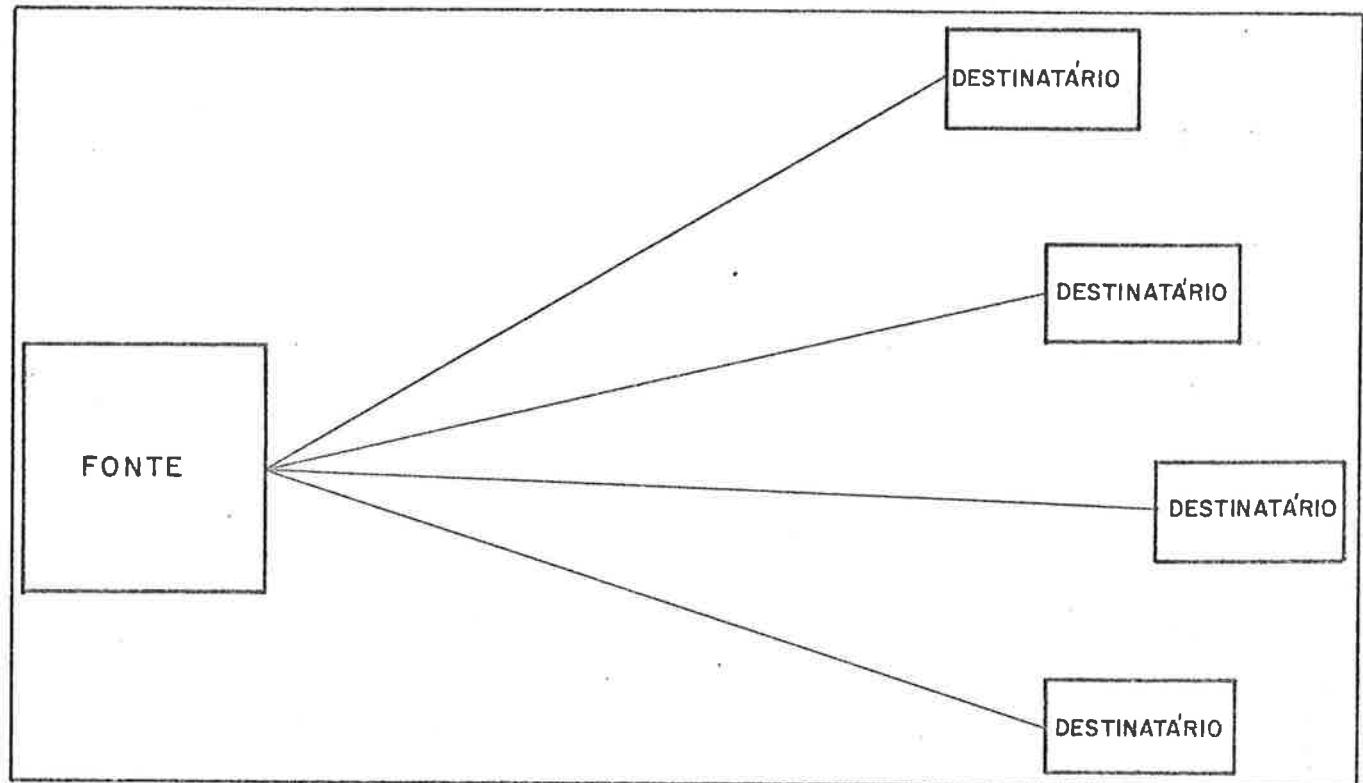


Figura 3 - Ligação ponto-a-ponto

Ligação ponto-a-ponto com concentrador

Um concentrador pode ser encarado pela fonte como um destinatário, usualmente na forma de um pequeno computador que se conecta aos outros destinatários como se fosse uma nova fonte, através de ligações ponto a ponto. (figura 4).

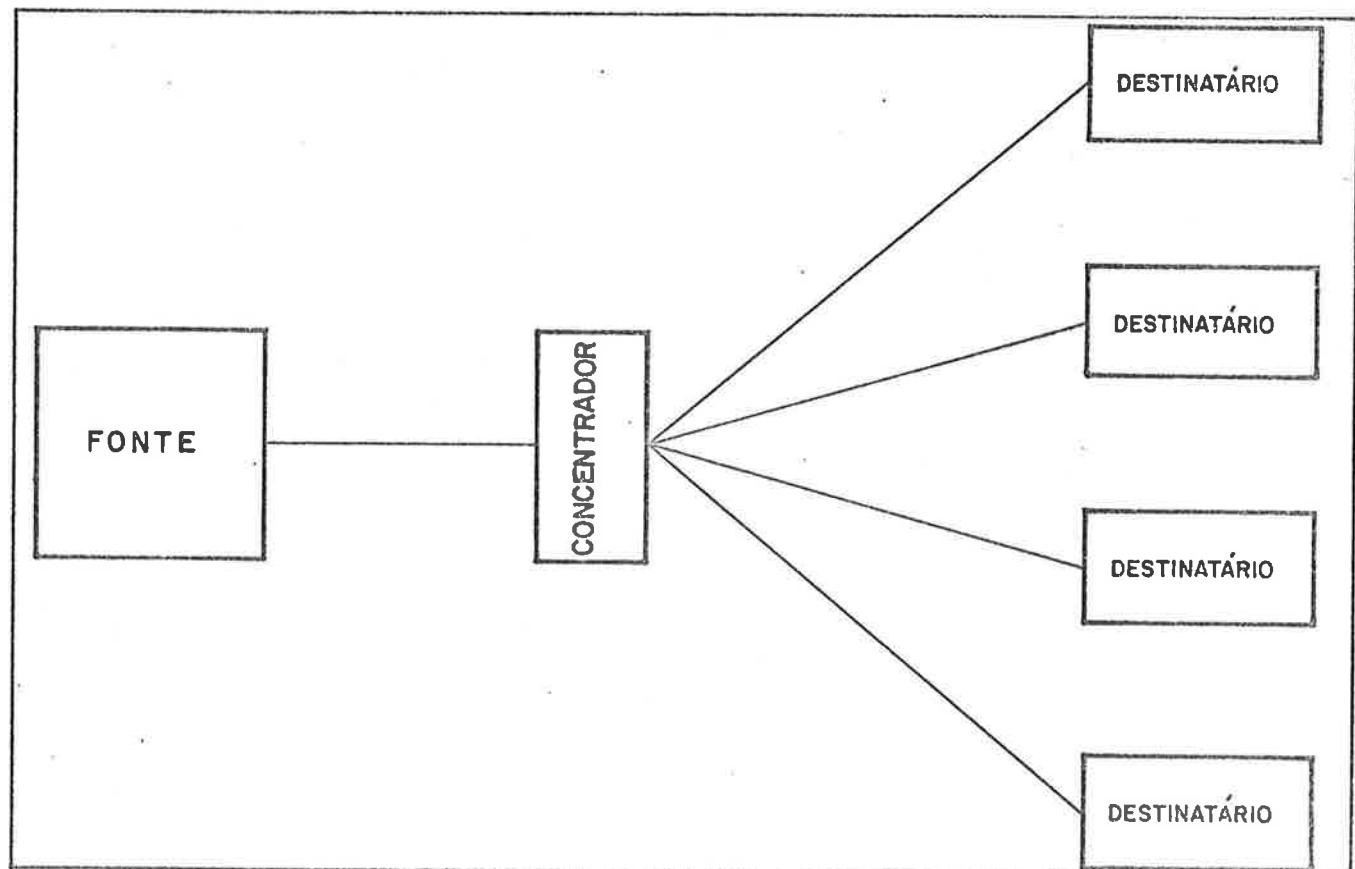


Figura 4 - Ligação ponto-a-ponto com concentrador

Ligaçāo multi-ponto

Nas ligações multi-ponto, vārios destinatários sāo ligados à fonte através de um único meio (figura 5).

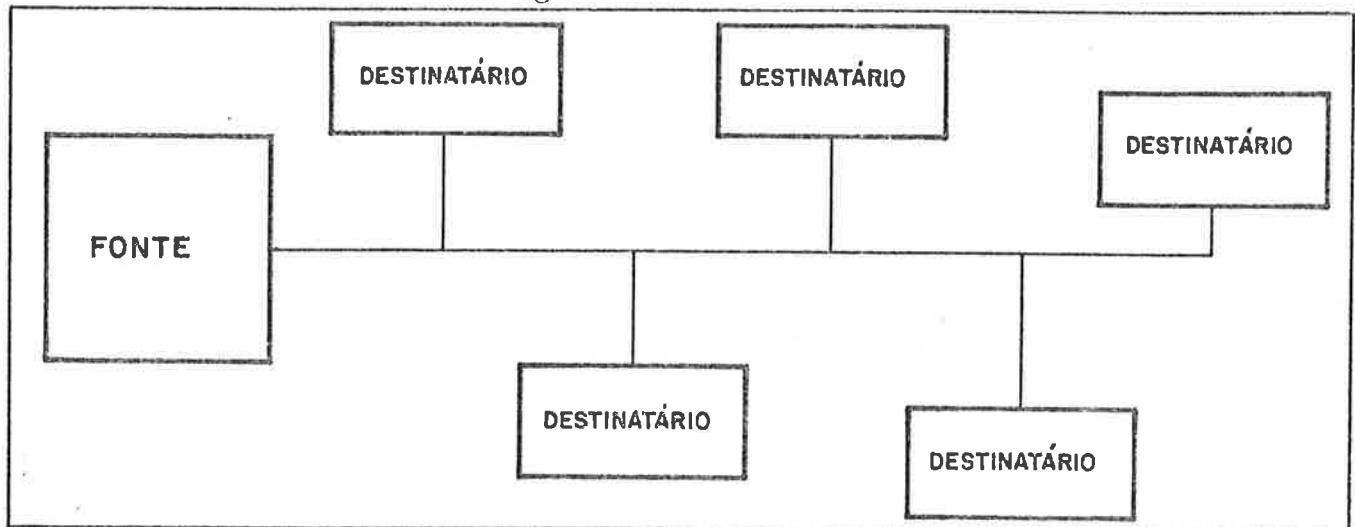


Figura 5 - Ligacāo multi-ponto

Ligaçāo mista

É uma combinação dos tipos de ligações apresentados (figura 6).

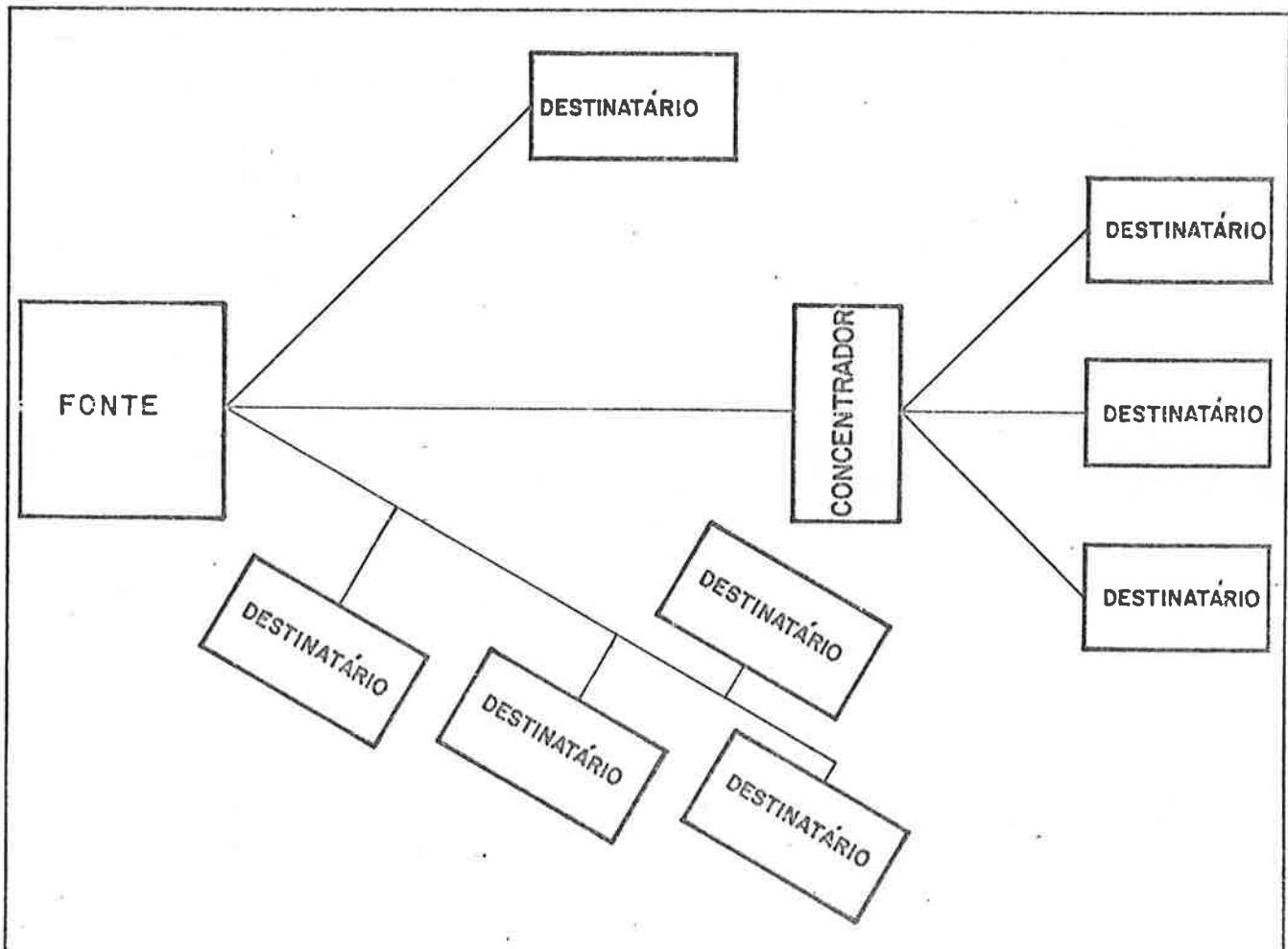


Figura 6 - Ligacāo mista

MODOS DE OPERAÇÃO

Os sistemas de comunicação de dados podem operar nos modos simplex, semi-duplex ou duplex.

Modo Simplex

É aquele onde a transmissão de sinais só ocorre num sentido. (figura 7).

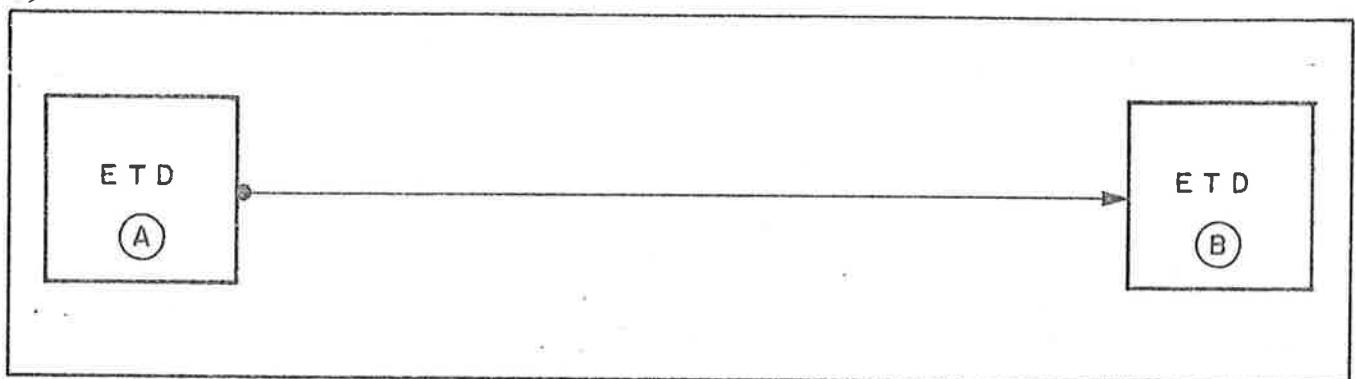


Figura 7 - Modo Simplex de Operação

Nota-se, portanto, que, no modo simplex de operação, um dos ETD atua sempre como fonte e o outro sempre como destinatário.

Modo Semi-Duplex

É aquele onde a transmissão de sinais pode ocorrer em ambos os sentidos, porém não simultaneamente. (figura 8).

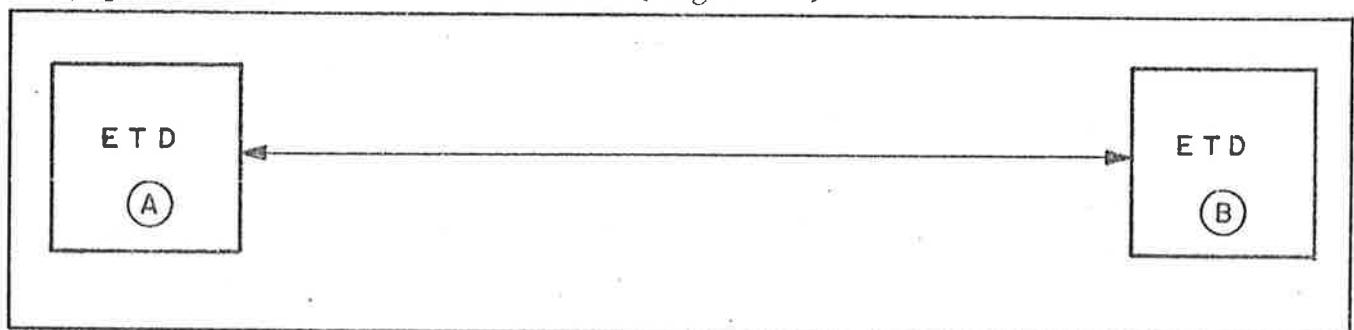


Figura 8 - Modo Semi-Duplex de Operação

Nota-se portanto que, no modo semi-duplex de operação os dois ETD podem operar tanto como fonte e destinatário, porém não simultaneamente.

Modo Duplex

É aquele onde a transmissão de sinais pode ocorrer nos dois sentidos, simultaneamente (figura 9).

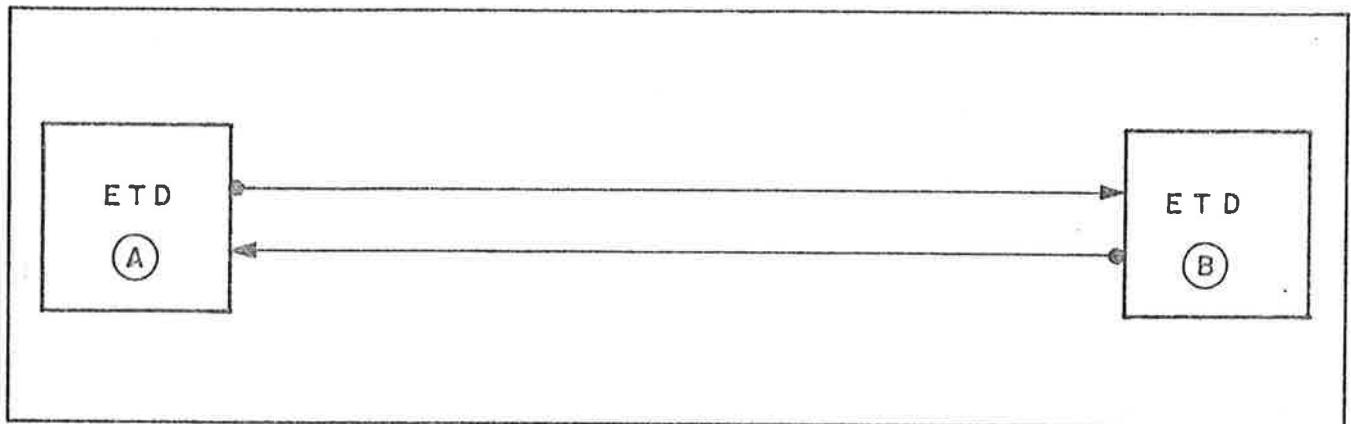


Figura 9 - Modo Duplex de Operação

Nota-se portanto que, no modo duplex de operação os dois ETD podem operar como fonte e destinatário, simultaneamente.

MODOS DE TRANSMISSÃO

Nos sistemas de comunicação de dados as informações podem ser transmitidas de dois modos: assíncrono e síncrono

Modo Síncrono

No modo síncrono de transmissão os caracteres são transmitidos em intervalos de tempo bastante precisos. Cada ETD ou ECD possui um circuito de relógio que controla a troca de informações entre o ETD e o ECD.

Modo Assíncrono

No modo assíncrono necessitamos transmitir juntamente com a informação propriamente dita, alguns caracteres adicionais denominados *start* e/ou *stop* com a finalidade de controlar a transmissão e permitir a correta identificação do sinal na recepção.

1.2 - NOÇÕES SOBRE TEORIA DA INFORMAÇÃO (1), (6), (7)

MEDIDA DA INFORMAÇÃO E ENTROPIA

Seja dado um alfabeto (A) constituído por n caracteres (a_i), que esteja sendo transmitido por uma fonte através de um meio, até um certo destinatário. Sendo p_i a probabilidade da fonte transmitir o caracter a_i , dizemos que a quantidade de informação (I_i), medida em bits, contida no caracter a_i é dada por:

$$I_i = \log_2 \frac{1}{p_i} \quad (1)$$

A grandeza definida acima não é suficiente para especificar uma fonte do ponto de vista de teoria da informação, uma vez que trata da quantidade de informação contida em caracteres individuais. Como, ao longo do tempo, uma fonte emite um conjunto constituído de todos os caracteres do alfabeto, podemos descrevê-la em termos da informação média produzida. A essa informação média, definida como segue para uma fonte discreta, chamamos entropia da fonte (E), medida em bits por símbolo.

$$E = \sum_{i=1}^n p_i \log_2 \frac{1}{p_i} \quad (2)$$

TAXA DE ENTROPIA

Para podermos completar a descrição de uma fonte, do ponto de vista da teoria da informação, devemos definir uma grandeza chamada taxa de entropia da fonte (H).

Chamando τ_i a duração de cada caracter a_i do alfabeto considerado anteriormente, temos para a taxa de entropia (H), medida em bits por segundo, a expressão:

$$H = \frac{E}{\sum_{i=1}^n p_i \tau_i} \quad (3)$$

EXEMPLO

Consideremos, por exemplo, uma fonte que emite os símbolos do alfabeto da tabela 1.

CARACTER	PROBABILIDADE DE OCORRÊNCIA	TEMPO DE DURAÇÃO (ms)
A	0,125	1,25
B	0,125	1,25
C	0,125	1,25
D	0,125	1,25
E	0,125	1,25
F	0,125	1,25
G	0,125	1,25
H	0,125	1,25

Tabela 1 - Alfabeto Exemplo

Como todos os caracteres são equiprováveis, a quantidade de informação I_i associada a cada um deles é:

$$I_i = \log_2 \frac{1}{0,125} = \log_2 8$$

$$I_i = 3 \text{ bits}$$

A entropia (E) associada à fonte em questão é dada por:

$$E = \sum_{i=1}^8 I_i p_i$$

$$E = 8 \times 3 \times 0,125$$

$$E = 3 \text{ bits / símbolo}$$

A taxa de entropia (H) associada à fonte em questão é dada por:

$$H = \frac{E}{\sum_{i=1}^8 p_i \tau_i} = \frac{3}{8 \times 0,125 \times 0,125}$$

$$\boxed{H = 2400 \text{ bits/s}}$$

OBSERVAÇÃO

É muito comum confundirmos na prática o conceito de bit (unidade de quantidade de informação) com o de dígito binário ("0" ou "1"). Entretanto tratam-se de duas coisas muito diferentes, uma vez que um dígito binário não carrega, necessariamente um bit de informação.

Como a confusão é realmente muito usual usaremos o termo "taxa de entropia nominal" como sendo a quantidade de dígitos binários emitidos por uma fonte, por unidade de tempo.

Assim, quando dizemos que uma fonte transmite a uma taxa de entropia nominal de 2400 bps, queremos dizer que ela está transmitindo 2400 dígitos binários ("0" ou "1") por segundo.

CONCEITO DE CARACTER

Caracter é um símbolo utilizado como representativo de uma letra, número ou ponto de um alfabeto, correspondente a uma certa linguagem. Consideramos também como caracteres os símbolos que contêm informações de espaçamento e controle dos ETD. Em comunicação de dados os caracteres são codificados através de dígitos binários.

Caso uma fonte que transmite a uma taxa de entropia nominal (H) utilize L dígitos binários para codificar seus caracteres, define-se taxa de transmissão de caracteres (η) da fonte, através da equação:

$$\boxed{\eta = \frac{H}{L}} \quad (4)$$

A grandeza η definida acima deve ser medida em símbolos / segundo.

No exemplo anterior, se utilizarmos para codificação de cada caracter três dígitos binários teremos:

$$\eta = \frac{2400}{3}$$

$$\eta = 800 \text{ símbolos / s}$$

CAPACIDADE DE UM CANAL (6), (7)

Com a finalidade de avaliarmos a capacidade de transmissão de informação dos diversos meios de transmissão disponíveis para comunicação de dados, conceituaremos "capacidade de um canal" (C) bem como desenvolveremos algumas idéias de como avaliá-la.

Para efeito de raciocínio, consideraremos os ECD perfeitos, levando em conta os ruídos e distorções por eles introduzidos no canal de comunicação. Os ruídos e distorções citados, bem como os ruídos e distorções introduzidos pelo meio de transmissão limitam a capacidade de transmissão de informação do canal.

Define-se capacidade do canal (C), como a máxima quantidade de informação que o mesmo pode transmitir por unidade de tempo. A unidade da capacidade do canal é bits/s.

"Dado um canal com capacidade C e uma fonte com taxa de entropia H , então, se $H \leq C$ existe uma técnica de codificação tal que a saída da fonte pode ser transmitida através desse canal com uma pequena e arbitrária freqüência de erros, a despeito da presença de ruído. Se $H > C$, não é possível transmitir sem que ocorram erros".⁽⁶⁾

Com a finalidade de avaliar a capacidade de um canal (C), consideremos todas as diferentes mensagens de dimensão T , que uma determinada fonte é capaz de produzir.

"Se o canal for ruidoso, será difícil decidir no receptor que mensagem particular se enviou, de modo que o objetivo da transferência de informações será parcialmente deteriorado. Entretanto, suponhamos que as mensagens são restritas apenas àquelas substancialmente distintas

umas das outras, de tal forma que a mensagem recebida pode ser corretamente identificada com probabilidade de erro suficientemente pequena" (6).

Seja $M(T)$ o número dessas mensagens diferentes, com dimensão T . Consideraremos agora a fonte mais o canal como uma nova fonte, para o ECD receptor. Assim, a fonte equivalente é discreta e possui um alfabeto de dimensão $M(T)$. Logo, a máxima taxa de entropia no destino é:

$$C = \frac{1}{T} \log_2 M(T) \quad (5)$$

1.3 - COMUNICAÇÃO DE DADOS ATRAVÉS DE CANAIS DE VOZ ANALÓGICOS DO SISTEMA TELEFÔNICO (1), (6), (7), (8)

CANAL DE VOZ ANALÓGICO COMO QUADRIPOLO

Por serem meios de transmissão disponíveis em grande escala, os canais de voz analógicos do sistema telefônico são bastante usados para comunicação de dados.

Conforme dissemos anteriormente, o sinal de dados, digital por natureza, não pode ser transmitido através de um canal de voz analógico do sistema telefônico, sem antes passar por um processo de modulação. Na recepção o sinal deve ser demodulado e reconvertido ao seu formato original, para poder ser interpretado pelo ETD destinatário. (figura-10).

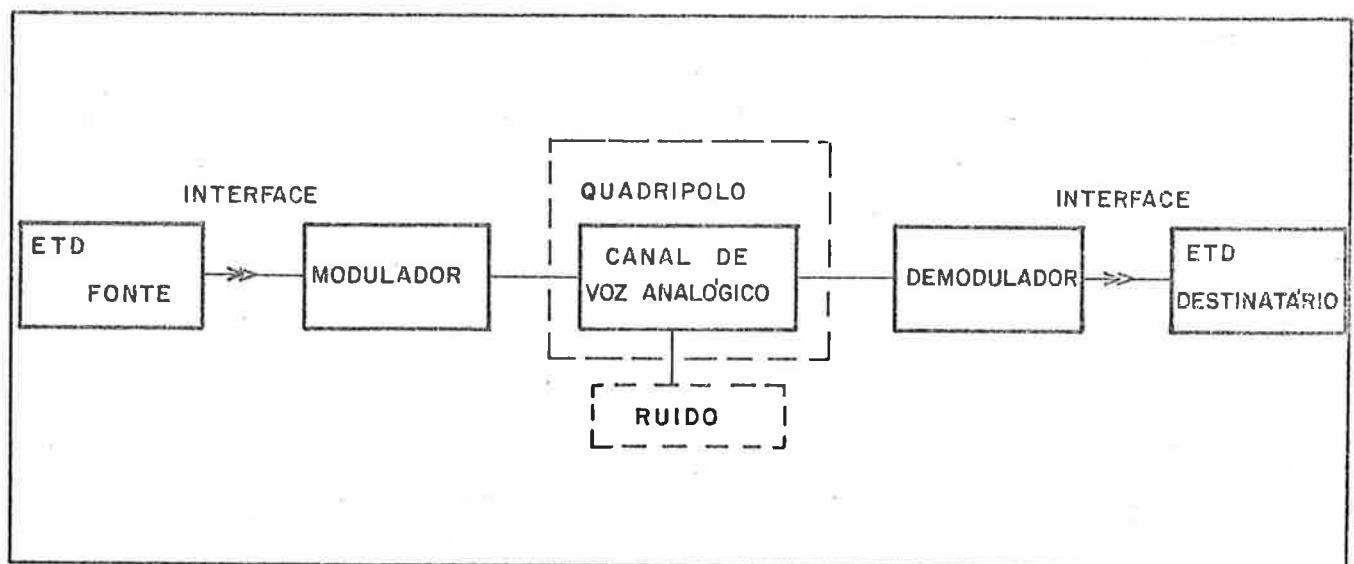


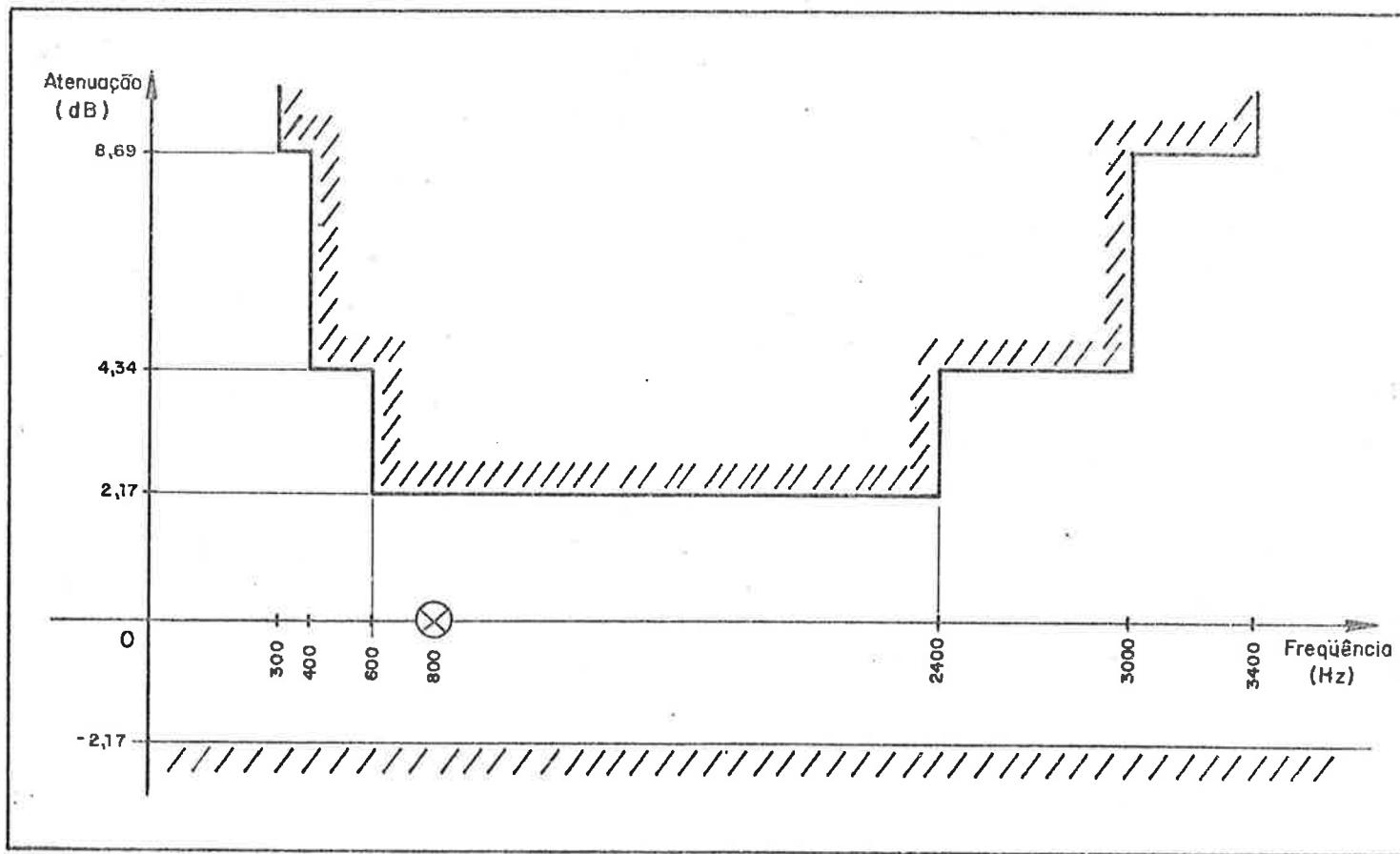
Figura 10 - Comunicação de dados através de canal de voz analógico

Encararemos o canal de voz analógico como um quadripolo cujas características passaremos a estudar a seguir. Consideraremos também que o ruído e distorções gerados pelos moduladores e demoduladores são desprezíveis em relação aos ruídos e distorções gerados pelo canal de voz analógico.

RESPOSTA EM FREQUÊNCIA DO CANAL DE VOZ ANALÓGICO

Seja $G(jw)$ a função de transferência do canal de voz analógico. Para que um sinal seja transmitido através do mesmo sem sofrer distorção é necessário que todas as freqüências sejam atenuadas igualmente. Isto significa que $|G(jw)|$ deve ser constante e independente da freqüência angular w .

A figura 11 mostra os limites da característica de atenuação ($10 \log |G(jw)|$), em função da freqüência f , para um canal de voz analógico do sistema telefônico.



*Figura 11 - Limites da Característica de Atenuação
em Função da Freqüência para Canais de
Voz Analógicos do Sistema Telefônico*

LARGURA DE FAIXA DO CANAL DE VOZ ANALÓGICO

Dado um quadripolo de função de transferência $G(jw)$, definimos largura de faixa (B) ao intervalo de freqüências em que $|G(jw)|$ fica entre 3 db acima e 3 db abaixo do valor considerado constante, na faixa mé dia de freqüência.

Para os canais de voz analógicos dos sistemas telefônicos, podemos considerar que a largura de faixa B é 1800 Hz (entre 600 Hz e 2400 Hz).

TAXA DE SINALIZAÇÃO E CAPACIDADE DO CANAL

É comum associarmos, para efeitos de transmissão, a uma seqüência de dígitos binários um sinal senoidal, de amplitude, freqüência ou fase variável de acordo com a ocorrência de "zeros" ou "uns". Definiremos aqui taxa de sinalização (t) ao número de transições provocadas no sinal, por unidade de tempo. Se o tempo é medido em segundos, a taxa de sinalização é medida em bauds.

Se um canal discreto transmite n estados distintos, a uma taxa de sinalização t , caso a relação sinal/ruído seja suficientemente grande, a probabilidade de erro no receptor poderá ser arbitrariamente pequena, e portanto, poderemos considerar o canal sem ruído.

Uma mensagem recebida de comprimento T tem tT símbolos, sendo cada símbolo um dos n estados possíveis.

O número de mensagens diferentes é portanto $M(T) = n^{tT}$, logo dispondo da equação (5) podemos escrever:

$$C = \frac{1}{T} \log_2 n^{tT} = \frac{tT}{T} \log_2 n$$

$$\boxed{C = t \log_2 n} \quad (6)$$

TAXA DE SINALIZAÇÃO E LARGURA DE FAIXA (9)

Em 1928, H. Nyquist demonstrou que a taxa de sinalização (t) de um si-

nal discreto deve ser no máximo o dobro da largura de faixa (B) do meio de transmissão, para que a comunicação ocorra sem interferência entre símbolos.

Isto é:

$$t \text{ (bauds)} \leq 2B \text{ (hertz)} \quad (7)$$

CAPACIDADE DE UM CANAL CONTÍNUO (6), (7)

"Diz-se que um canal é contínuo quando envolve mensagens capazes de ser representadas por formas de onda, isto é, funções contínuas no tempo, e os parâmetros relevantes são a largura de faixa (B) e a relação sinal - ruído (S/N). Por questão de simplicidade consideraremos apenas canais em banda-básica, cujas respostas em freqüência são equalizadas de modo a serem planas em $|f| \leq B$ ".⁽⁶⁾.

Na secção anterior vimos que $t \leq 2B$ e consideraremos a igualdade para efeito do cálculo da capacidade do canal (C).

O valor do número de estados n , para canais ruidosos ser estimado spondo que seja possível identificar com exatidão estados de tensão que estejam separados por valores maiores que a tensão eficaz de ruído.

Sé S e N são os valores das potências médias do sinal e do ruído na saída do canal, a potência total recebida é $S+N$ e a tensão eficaz de saída é $\sqrt{S+N}$

Assim, o número máximo de estados identificáveis será dado por:

$$n = \frac{\sqrt{S+N}}{\sqrt{N}}$$

Substituindo os valores de t e n em (5) temos:

$$C = 2B \log_2 \left(1 + \frac{S}{N} \right)^{1/2}$$

$$C = B \log_2 \left(1 + \frac{S}{N} \right) \quad (8)$$

A equação (8), deduzida acima, é conhecida por equação de Hartley - Shannon.

CÁLCULO DA CAPACIDADE DO CANAL DE VOZ ANALÓGICO DO SISTEMA TELEFÔNICO

Podemos aplicar a equação (8) uma vez que sabemos que $B = 1600 \text{ Hz}$ e $10 \log_{10} \frac{S}{N} = 60 \text{ dB}$ e obteremos o valor de C , como segue:

$$10 \log_{10} \frac{S}{N} = 60 \text{ dB} \quad \log_{10} \frac{S}{N} = 6 \quad \boxed{\frac{S}{N} = 10^6}$$

$$C \approx 1600 \log_2 10^6 \quad \boxed{C \approx 31972 \text{ bits/s}}$$

Em princípio, portanto, através de um canal de voz analógico do sistema telefônico pode se transmitir dados a uma taxa de entropia de até 31972 bits/s.

Da equação 7, entretanto, depreendemos que a máxima taxa de sinalização num canal de voz analógico do sistema telefônico deve ser:

$$t = 2 \times 1600 \quad \boxed{t = 3200 \text{ bauds}}$$

Assim, para transmitirmos sinais com taxas de entropia nominais maiores que 3200 bits/s devemos recorrer a sistemas de $n > 2$ estados.

CONCLUSÃO

Pode-se transmitir dados através de um canal telefônico com taxas de entropia nominais de até 31972 bits/s, aproximadamente. Essa transmissão se faz dispondo-se de equipamentos moduladores-demoduladores (modems), que convertem sinais binários em sinais senoidais de freqüência ou fase variável (modulação). Na recepção os modems interpretam o sinal analógico proveniente da linha, fornecendo um sinal binário correspondente (demodulação).

Conforme foi visto, para taxas de entropia maiores 3200 bps deve-se utilizar sistemas de modulação de $n > 2$ estados. Entretanto, caso n seja muito grande a utilização do modem fica limitada pelas distorções de fase, introduzidas pelo meio de transmissão.

1.4 - PADRONIZAÇÃO DA UTILIZAÇÃO DOS CANAIS DE VOZ ANALÓGICOS DO SIS
TEMA TELEFÔNICO PARA COMUNICAÇÃO DE DADOS (10), (4)

TIPOS DE SERVIÇO

As figuras 12, 13 e 14 ilustram os tipos de serviços de comunicação de dados, utilizando canais de voz analógicos do sistema telefônico.

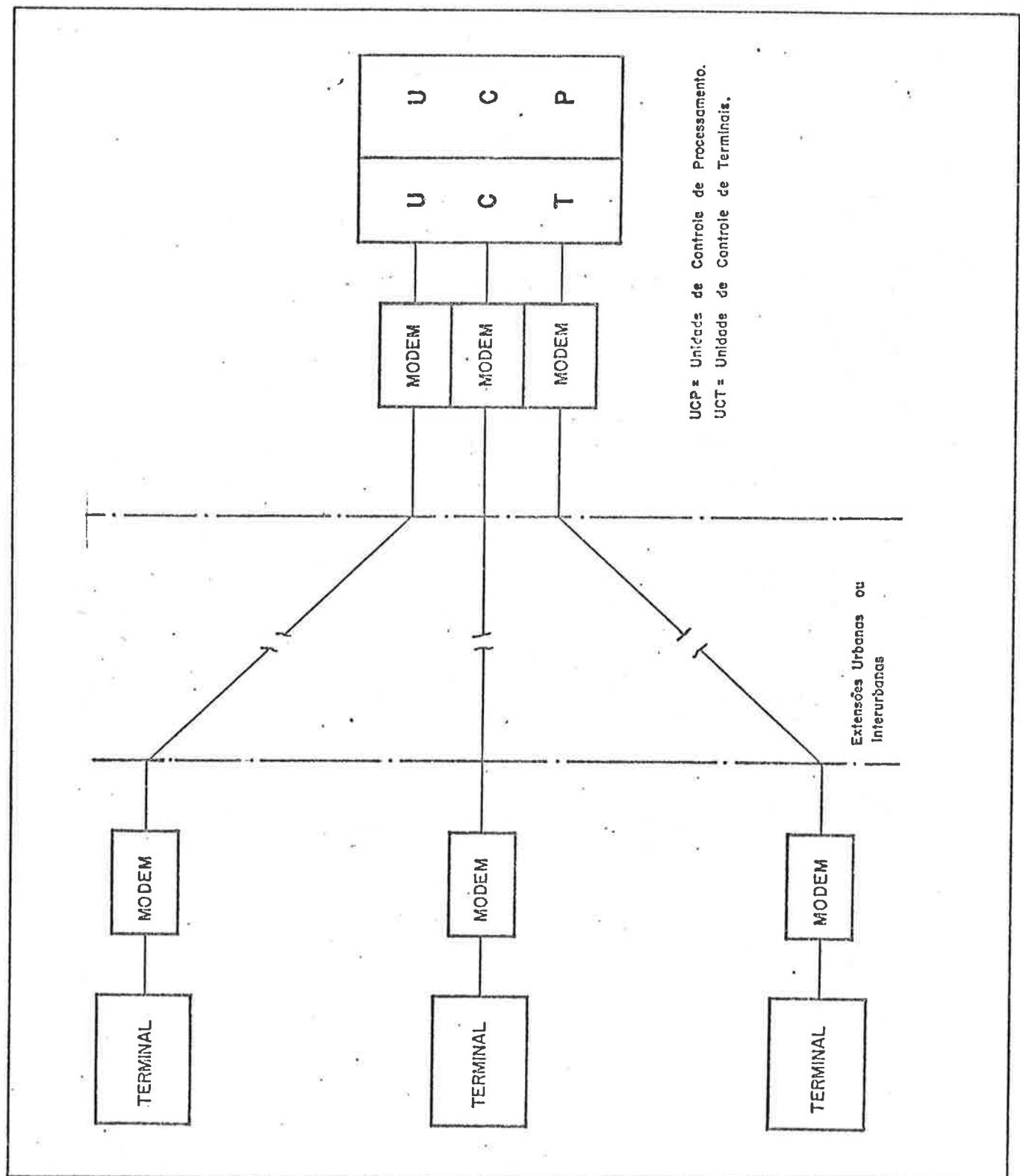


Figura 12 - Serviço Ponto a Ponto sobre Linhas Privadas

Figura 13 - Serviço Ponto a Ponto sobre a Rede Telefônica Automática

-22-

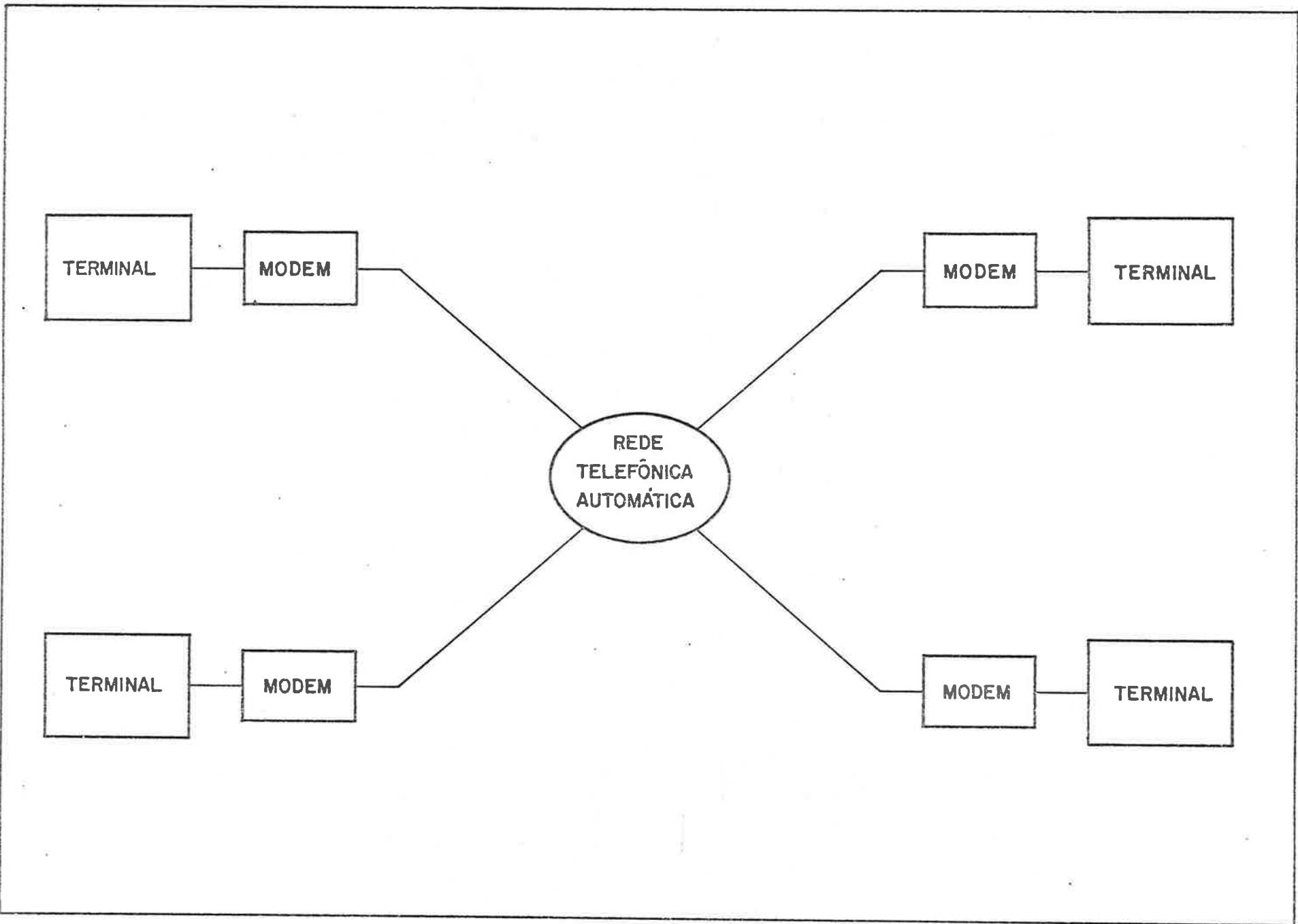
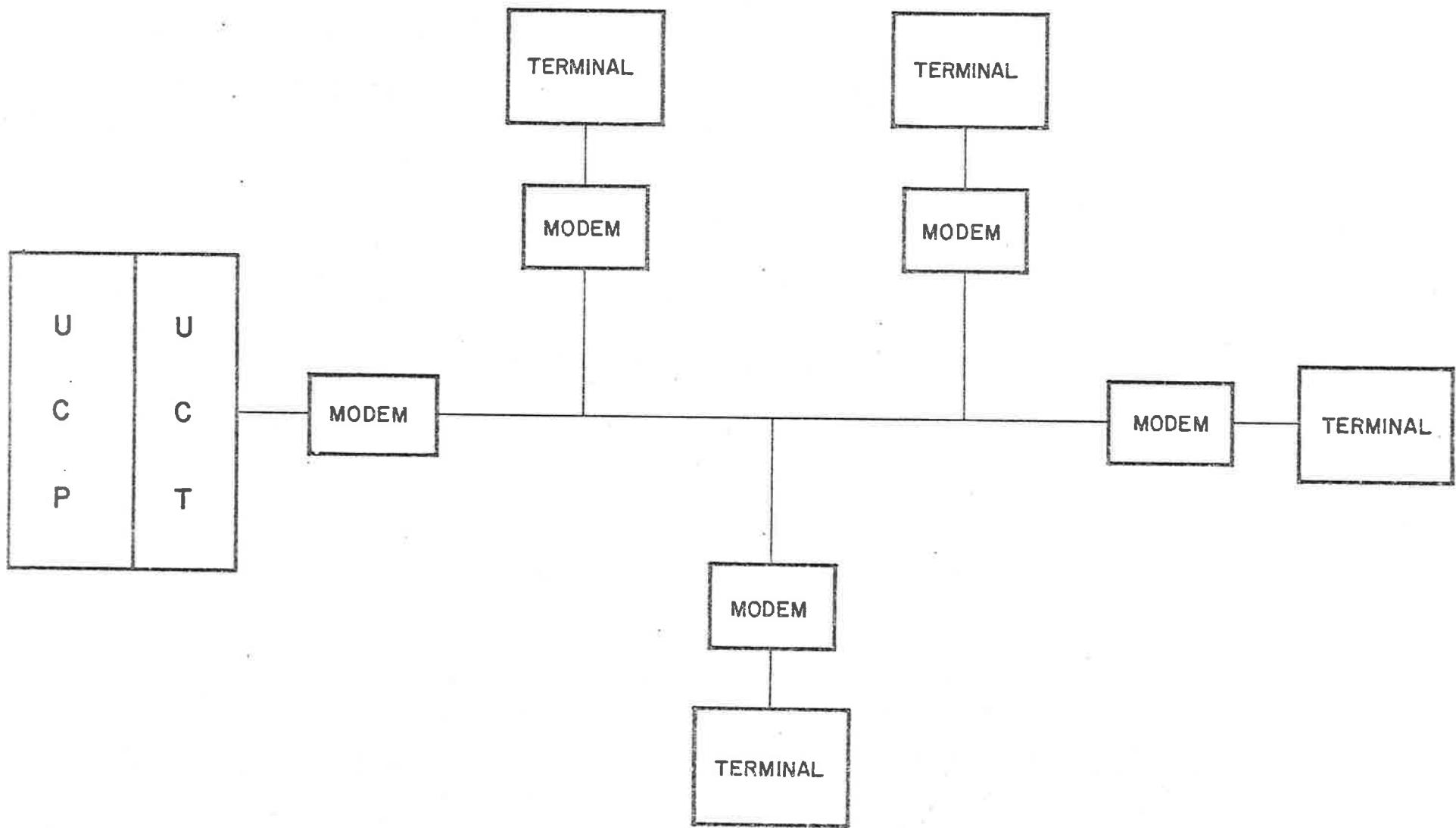


Figura 14 - Serviço Multi-Ponto sobre Linha Privada

- 23 -



NORMAS E PADRÕES

As normas e padrões que disciplinam as aplicações descritas no item anterior, normalmente se fundamentam no CCITT (Comitê Consultivo Internacional de Telegrafia e Telefonia) que apresenta no seu Livro Laranja (volume VIII) as recomendações para comunicação de dados.

Descreveremos a seguir as principais recomendações do CCITT, relativas à utilização dos canais analógicos do sistema telefônico, para comunicação de dados.

Recomendação V.2 - Níveis de Potência para Transmissão de Dados sobre Canais Telefônicos (10)

Com a finalidade de garantir uma transmissão satisfatória e permitir também a interligação dos equipamentos de comunicação de dados aos equipamentos das centrais telefônicas, o nível dos sinais às saídas dos modems deve ser controlado rigorosamente, não devendo exceder nunca 1 mw.

Recomendação V.24 - Lista de Definições para os Circuitos de Interface entre ETD e ECD (10)

Os ETD e ECD devem se conectar através de um dispositivo de 25 pinos. A cada pino corresponde um circuito que deve processar um certo tipo de sinal de intercomunicação entre ECD e ETD. Damos na tabela 2 os sinais de interface e suas denominações.

Recomendação V.21 - Modem de 300 bits/s para Uso em Circuitos Telefônicos Comutados (10)

Este tipo de modem deve usar o processo de modulação FSK ("Frequency Shift Keying") que consiste na variação da freqüência de uma onda sinaloidal como mostra a tabela 3.

As outras especificações a respeito desse modem, devem ser:

Modo de operação: duplex em circuitos telefônicos a dois fios.

Modo de transmissão: assíncrono

Taxa de sinalização: até 300 bauds

NÚMERO DO CIRCUITO DE INTERFACE	NOME DO CIRCUITO DE INTERFACE	TERRA	DADOS		CONTROLE		SÍNCRONISMO	
			DO DCE	PARA DCE	DO DCE	PARA DCE	DO DCE	PARA DCE
101	Terra de Proteção	X						
102	Terra do Sinal	X						
103	Dados Transmitidos			X				
104	Dados Recebidos		X					
105	Requisição para Transmissão						X	
106	Pronto para Transmitir				X			
107	DCE Pronto				X			
108/1	Conecte o Dispositivo de Dados à linha						X	
108/2	ETD Pronto						X	
109	Detector do Sinal Recebido				X			
110	Detector de Qualidade do Sinal				X			
111	Seletor da Taxa de Sinalização Nominal ETD						X	
112	Seletor da Taxa de Sinalização Nominal ECD				X			
113	Síncronismo de Transmissão (ETD)							X
114	Síncronismo de Transmissão (ECD)							X
115	Síncronismo de Recepção (ECD)							X
118	Dados Transmitidos do Canal Secundário			X				
119	Dados Recebidos no Canal Secundário		X					
120	Requisição p/ Transmissão no Canal Secund.						X	
121	Canal de Retorno Pronto				X			
122	Detector do Sinal de Linha no Canal Secund.				X			

Tabela 2 - Circuitos de Interface

DÍGITO BINÁRIO	FREQÜÊNCIA DO CANAL - 1 (Hz)	FREQÜÊNCIA DO CANAL - 2 (Hz)
0	1180	1850
1	980	1650

Tabela 3 - Estados para Modulação FSK a 300 bits/s

Taxa de entropia nominal: até 300 bits/s

Circuitos de interface: 101; 102; 103; 104; 105; 106; 107; 108/1 e 108/2.

Tempos de resposta dos circuitos 106 e 109:

	Circuitos Dedicados	Circuitos Comutados
Circuito 106		
OFF para ON	20-50 ms	400-1000 ms
ON para OFF	≤ 2 ms	≤ 2 ms
Circuito 109		
OFF para ON	≤ 20 ms	300-700 ms
ON para OFF	20-80 ms	20-80 ms

Recomendação V.22 - Padronização das Taxas de Entropia Nominais para Transmissão de Dados sobre Canais de Voz (10)

Taxas de Entropia Preferenciais (bps)

600; 1200; 2400; 3600; 4800; 7200; 9600

Taxas de Entropia Suplementares (bps)

1800; 3000; 4200; 5400; 6000; 6600; 7800; 8400; 9000;
10200; 10800.

Recomendação V.23 - Modem de 600/1200 bits/s para uso em Circuitos Telefônicos Comutados (10)

Modo de Operação: duplex em circuitos telefônicos a quatro fios e semi-duplex em circuitos telefônicos a dois fios.

Modo de Transmissão: assíncrono

Taxa de Sinalização: até 600 bauds ou até 1200 bauds

Taxa de Entropia Nominal: até 600 bits/s ou até 1200 bits/s

Tipo de Modulação: FSK (Frequency Shift Keying) com freqüências dadas na tabela 4 para o canal principal e na tabela 5 para o canal secundário.

	F_0	F_z (1)	F_a (0)
Modo 1: até 600 bauds	1500 Hz	1300 Hz	1700 Hz
Modo 2: até 1200 bauds	1700 Hz	1300 Hz	2100 Hz

Tabela 4: Estados de Modulação FSK para o Modem de 600 / 1200 bauds (Canal Principal)

	F_z (1)	F_a (0)
Taxa de Sinalização até 75 bauds	390 Hz	450 Hz

Tabela 5 : Estados de Modulação FSK para o Modem de 600/1200 bauds (Canal Secundário)

Circuitos de Interface: 101; 102; 103; 104; 105; 106; 107; 108/1; 108/2; 111; 114; 115; 118; 119; 120; 121; 122.

Tempos de Resposta dos Circuitos 106 e 109, página a seguir:

	Circuitos Dedicados	Circuitos Comutados
Circuito 106		
OFF para ON	750 ms até 1400 ms	a) 20 ms até 40 ms b) 200 ms até 275 ms
ON para OFF	≤ 2 ms	≤ 2 ms
Circuito 109		
OFF para ON	300 ms até 700 ms	10 ms até 20 ms
ON para OFF	5 ms até 15 ms	5 ms até 15 ms

Tempos de Resposta Circuitos 121 e 122:

Circuito 121	
OFF para ON	80 ms até 160 ms
ON para OFF	≤ 2 ms
Circuito 122	
OFF para ON	< 80 ms
ON para OFF	15 ms até 80 ms

Recomendação V.26-bis: Modem de 1200/2400 bits/s para uso em Circuitos Telefônicos Comutados (10)

Modo de Operação: duplex em circuitos telefônicos a quatro fios e se mi-duplex em circuitos telefônicos a dois fios.

Modo de Transmissão: síncrono

Taxas de Sinalização e Taxas de Entropia Nominais, tabela a seguir:

Taxa de Sinalização (bauds)	Taxa de Entropia Nominal (bits/s)
1200	1200
1200	2400

Processos de Modulação: Na operação a 1200 bps é o D-PSK* de dois estados. (tabela 6)

Na operação a 2400 bps é o D-PSK* de quatro estados. (tabela 7)

* O processo de modulação D-PSK consiste em associar a conjuntos de dígitos binários desvios de fase pré-determinados numa dada onda senoidal portadora.

Par de Dígitos Binários	Mudança de Fase
00	+45°
01	+135°
11	+225°
10	+315°

Tabela 6 - Estados de Modulação D-PSK para o Modem de 1200/2400 bits/s, operando a 2400 bits/s

Dígito Binário	Mudança de Fase
0	90°
1	270°

Tabela 7 - Estados de Modulação D-PSK para o Modem de 1200/2400 bits/s, operando a 1200 bits/s

Para maior esclarecimento, mostramos na figura 15, um sinal senoidal modulado em D-PSK segundo a recomendação V.26 bis do CCITT.

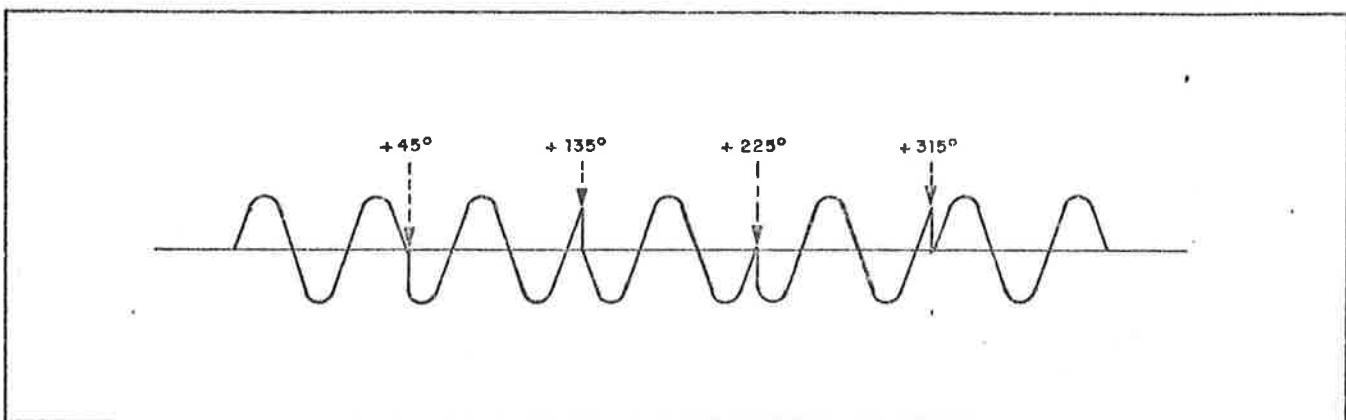


Tabela 15 - Sinal Senoidal Modulado em D-PSK,
segundo V.26 bis

Freqüência do sinal senoidal portador: 1800 Hz

Limites de distorção de fase: O sinal a ser transmitido, para evitar distorções de fase, deve ter característica de distorção de fase dentro dos limites especificados na figura 16.

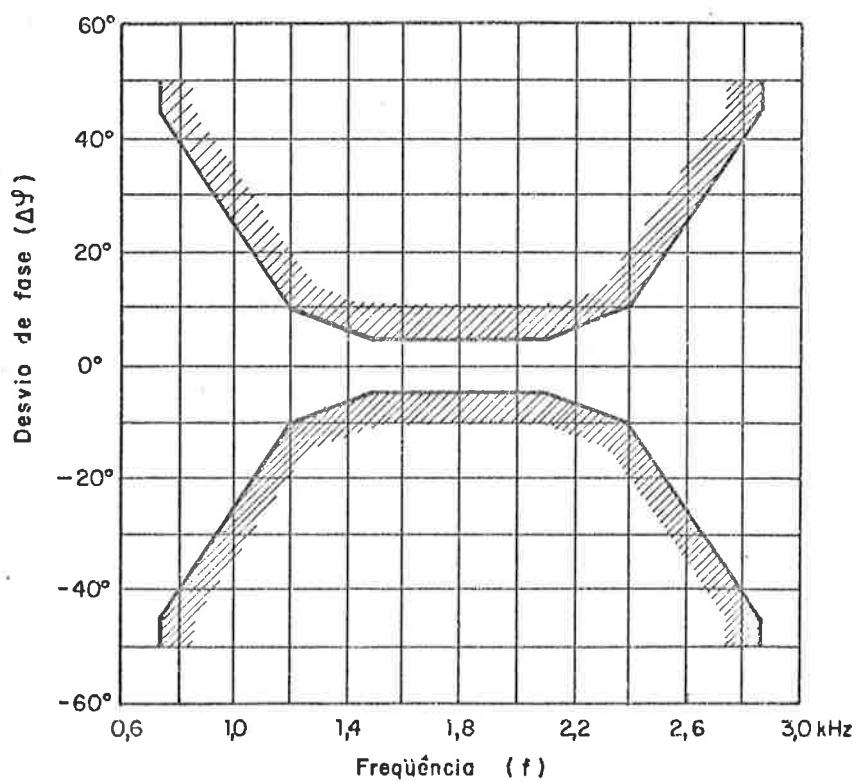


Figura 16 - Limites da Característica de Fase do Sinal Linha Proveniente de um Modem de 1200/2400 bits/s

Canal Secundário: Deve operar em FSK; assíncrono; até 75 bauds como segue:

Dígito Binário	Freqüência (Hz)
0	450
1	390

Circuitos de Interface: 102; 103; 104; 105; 106; 107; 108/1; 108/2 ; 109; 111; 113; 114; 115; 118; 119; 120; 121 e 122

Tempos de Resposta dos Circuitos 106; 109; 121 e 122

Circuito 106	
OFF para ON	65 ms a 100 ms
ON para OFF	≤ 2 ms
Circuito 109	
OFF para ON	5 ms a 15 ms
ON para OFF	5 ms a 15 ms
Circuito 121	
OFF para ON	80 ms a 160 ms
ON para OFF	≤ 2 ms
Circuito 122	
OFF para ON	< 80 ms
ON para OFF	15 ms a 80 ms

Recomendação V.27 ter: Modem de 2400/4800 bits/s para Uso em Circuitos Telefônicos Comutados (10)

Modo de Operação: duplex em circuitos telefônicos a quatro fios e semi-duplex em circuitos telefônicos a dois fios.

Modo de Transmissão: síncrono

Taxas de Sinalização e Taxas de Entropia Nominais:

Taxa de Sinalização (bauds)	Taxa de Entropia Nominal (bits/s)
1200	2400
1600	4800

Processos de Modulação: Na operação a 2400 bits/s é o D-PSK de quatro estados. (tabela 9)

Na operação a 4800 bits/s é o D-PSK de oito estados (tabela 8)

Terno de Dígitos Binários			Desvio de Fase
0	0	1	0°
0	0	0	45°
0	1	0	90°
0	1	1	135°
1	1	1	180°
1	1	0	225°
1	0	0	270°
1	0	1	315°

Tabela 8 - Estados de Modulação D-PSK para o Modem de 2400/4800 bits/s, operando a 4800 bits/s

Par de Dígitos Binários	Desvio de Fase
00	0°
01	90°
11	180°
10	270°

Tabela 9 - Estados de Modulação D-PSK para o Modem de 2400/4800 bits/s, operando a 2400 bits/s

Freqüência do Sinal Senoidal Portador: 1800 Hz

Circuitos de Interface: 102; 103; 104; 105; 106; 107; 108/1; 108/2;
109; 111; 113; 114; 115; 118; 119; 120; 121 e
122.

Tempos de Resposta dos Circuitos 106; 109; 121 e 122, para operação a 4800 bits/s

Circuito 106	
OFF para ON	708 ms
ON para OFF	≤ 2 ms
Circuito 109	
OFF para ON	5 a 15 ms
ON para OFF	5 a 15 ms
Circuito 121	
OFF para ON	80 a 160 ms
ON para OFF	≤ 2 ms
Circuito 122	
OFF para ON	< 80 ms
ON para OFF	15 a 80 ms

Deve-se observar que para operação a 2400 bits/s valem as especificações da recomendação V.26 bis.

Canal de retorno: igual ao especificado em V.23.

Recomendação V.29: Modem de 9600 bits/s para Uso em Circuitos Telefônicos Dedicados (10)

Modo de Operação: duplex em circuitos telefônicos a quatro fios.

Modo de Transmissão: síncrono

Taxas de Sinalização e Taxas de Entropia Nominais:

Taxa de Sinalização (bauds)	Taxa de Entropia Nominal (bits/s)
2400	9600
1600	4800

Processos de Modulação:

Na operação a 9600 bits/s o processo de modulação é uma combinação de variação de amplitude e fase em uma onda senoidal portadora.

O sinal de dados é agrupado de quatro em quatro dígitos binários. O primeiro dígito binário (Q1) determina a amplitude do sinal de saída e os outros três dígitos binários (Q2; Q3, Q4) determinam a variação de fase a ser produzida no sinal.

A variação de fase a ser produzida no sinal segue a recomendação V.27; conforme mostra a tabela 10.

Q2	Q3	Q4	MUDANÇA DE FASE
0	0	1	0º
0	0	0	45º
0	1	0	90º
0	1	1	135º
1	1	1	180º
1	1	0	225º
1	0	0	270º
1	0	1	315º

Tabela 10 - Mudanças de Fase no Processo de Modulação do Modem de 9600 bits/s

A amplitude a ser transmitida é determinada por Q1 e pela fase absoluta do sinal, conforme mostra a tabela 11, página a seguir.

FASE ABSOLUTA	Q1	AMPLITUDE
$0^\circ, 90^\circ, 180^\circ, 270^\circ$	0	3
	1	5
$45^\circ, 135^\circ, 225^\circ, 315^\circ$	0	$\sqrt{2}$
	1	$3\sqrt{2}$

Tabela 11 - Amplitude do Sinal de Linha em um Modem de 9600 bits/s, operando a 9600 bits/s

Na operação a 4800 bits/s, o processo de modulação é o mesmo descrito em V.27 ter.

Freqüência do Sinal Senoidal Portador: 1700 Hz

Circuito de Interface: 102; 103; 104; 105; 106; 107; 109; 111; 113; 114 e 115.

Tempos de Resposta dos Circuitos 106; 109; 121 e 122: iguais a V.27 ter

1.5 - UTILIZAÇÃO DE CANAIS DE VOZ DE SISTEMAS PCM TELEFÔNICOS PARA COMUNICAÇÃO DE DADOS (6), (7), (11)

CONCEITOS GERAIS SOBRE PCM

Os sistemas que operam através de modulação por pulsos codificados (PCM) baseiam-se na possibilidade de se reconstruir integralmente um sinal a partir de um certo número de amostras instantâneas, retiradas periodicamente do mesmo.

Um sinal contínuo $x(t)$ é amostrado e, em seguida, as amostras têm seus valores aproximados a níveis previamente escolhidos. Este processo denomina-se *quantização* e cada um dos valores previamente escolhidos chama-se *nível de quantização*.

A necessidade de quantização em sistemas de comunicação digitais é óbvia, pois é impossível codificar-se o número infinito de níveis a existentes em um sinal analógico.

Após a quantização, o sinal discreto no tempo (amostrado) e discreto em amplitude (quantizado) é *codificado*, formando-se assim o sinal PCM, que pode ser transmitido através de cabos ou modulação em uma onda de RF.

A figura 17 mostra o diagrama em blocos do processo de obtenção de um sinal PCM.

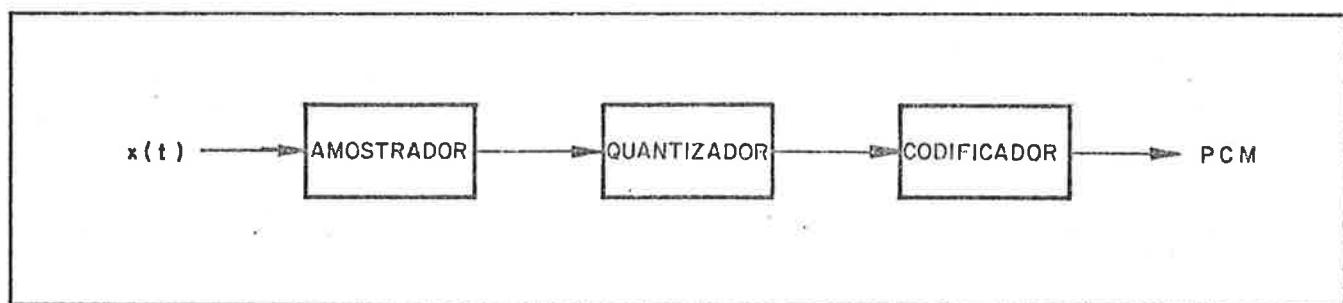


Figura 17 - Sistema PCM - Diagrama em Blocos do Modulador

Na recepção, o sinal é decodificado e o sinal $x(t)$ original é recuperado, através de um filtro passa-baixa.

A figura 18 mostra o diagrama em blocos da regeneração de um sinal contínuo a partir de um sinal PCM.

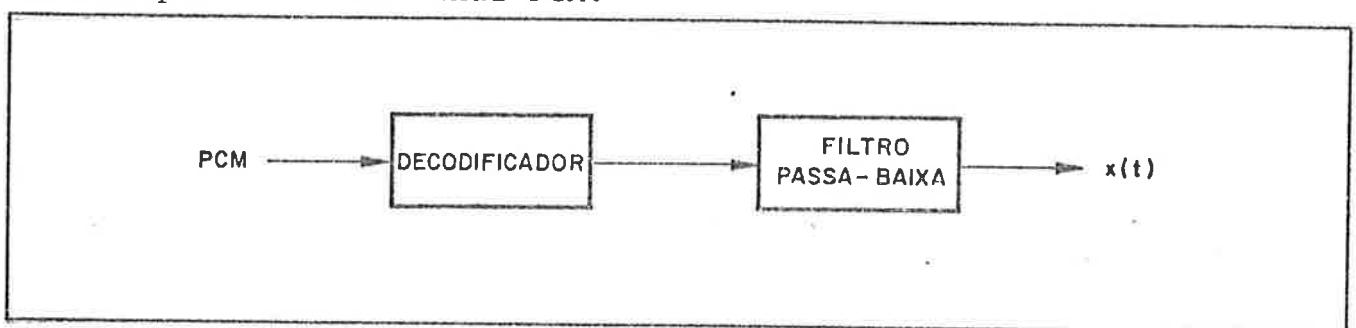


Figura 18 - Sistema PCM - Diagrama em Blocos do Demodulador

AMOSTRAGEM

É o processo de obtenção de uma seqüência de valores instantâneos de uma onda, em intervalos regulares, essa seqüência contendo as informações necessárias para a posterior recuperação da onda original.

Se um sinal $x(t)$ não contiver componentes espectrais acima de uma certa freqüência f_M , então as amostras tomadas desse sinal a intervalos de tempo menores que $1/2 f_M$ contém todas as informações sobre o sinal $x(t)$.

A condição de $T \leq 1/2 f_M$ significa amostrar o sinal $x(t)$ com uma freqüência $f_A \geq 2 f_M$.

Consideremos uma função $x(t)$ que não contenha componentes espectrais acima de uma certa freqüência f_M , e cuja transformada de Fourier seja $X(f)$ (figura 19).

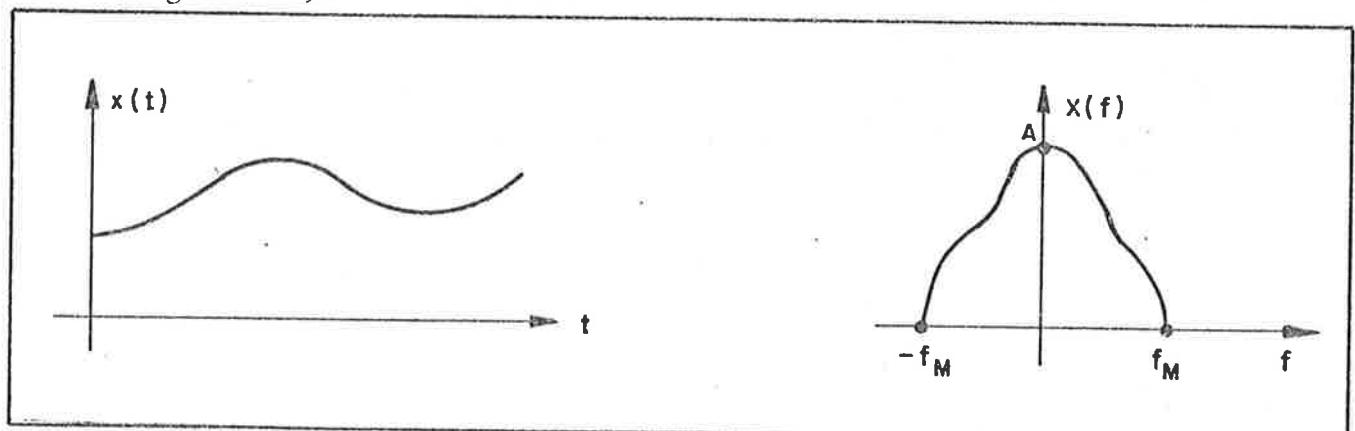


Figura 19 - O sinal contínuo e sua transformada

Consideremos a função de amostragem, formada por impulsos $\delta_T(t)$, e sua transformada de Fourier $\Delta_T(f)$ (figura 29).

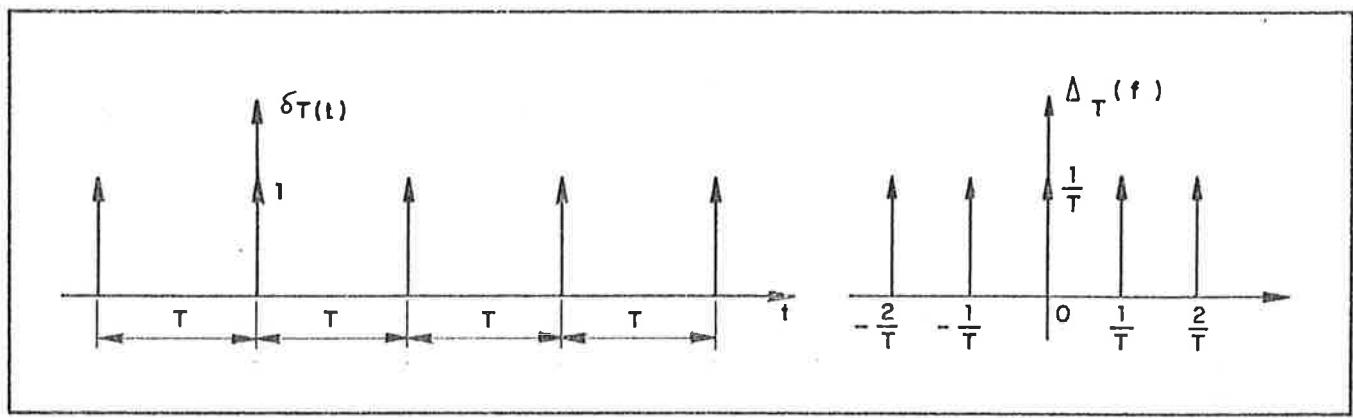


Figura 20 - A Função Amostragem e sua Transformada

O sinal amostrado tem a forma $x_s(t) = x(t) \delta_T(t)$ e sua transformada será $X_s(f) = X(f) * \Delta_T(f)$ (figura 21), onde o símbolo * denota a operação de convolução.

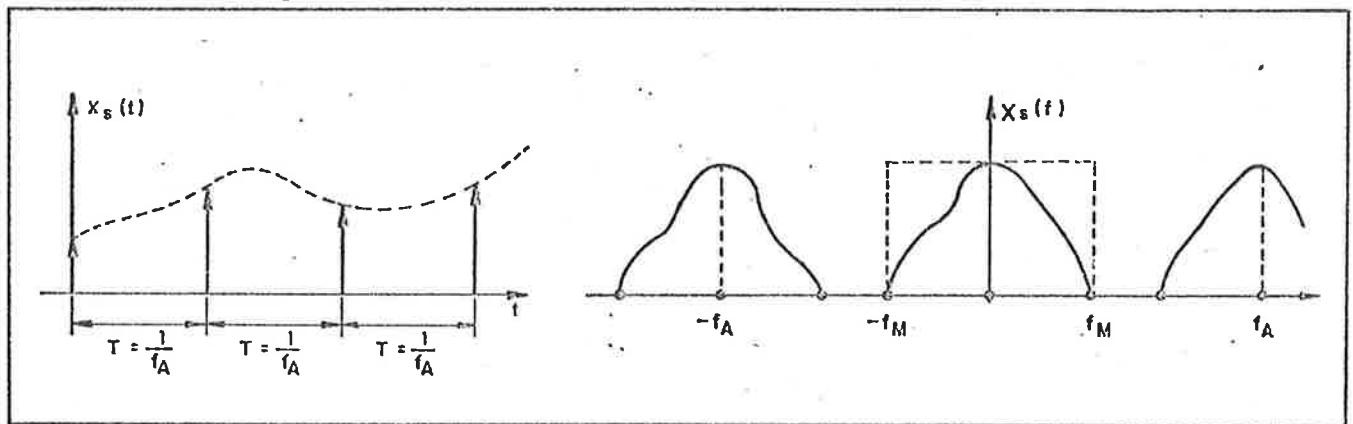


Figura 21 - O Sinal Amostrado e sua Transformada

O sinal amostrado conserva, portanto, o espectro da mensagem e é possível reconstruir $x(t)$ a partir de $x_s(t)$, utilizando-se um filtro passa-baixa.

A condição para que isso seja possível é que não haja sobreposição das faixas laterais e, portanto, $f_A - f_M \geq f_M$.

Logo, devemos ter $f_A \geq 2 f_M$ para que seja possível a reconstrução do sinal a partir da amostra.

AMOSTRAGEM NÃO IDEAL

Na prática, a função impulso não é realizável. Podemos, entretanto, aproximar tal função por um pulso retangular de largura muito pequena em relação ao período (figura 22).

Seja, então, a função de amostragem dada por:

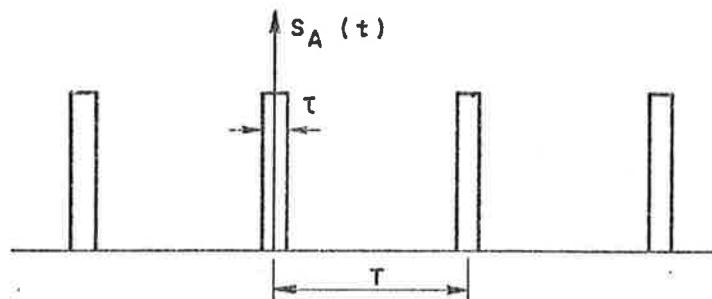


Figura 22 - Pulso Retangular

$$s_A(t) = d \sum_{n=-\infty}^{\infty} \text{sinc}(nd) e^{jn\omega_A t},$$

$$\text{onde: } \omega_A = \frac{2\pi}{T}, \quad d = \frac{\tau}{T},$$

$$\text{e } \text{sinc } x = \frac{\sin x}{x}$$

Logo, o sinal amostrado tem espectro dado pela figura 23.

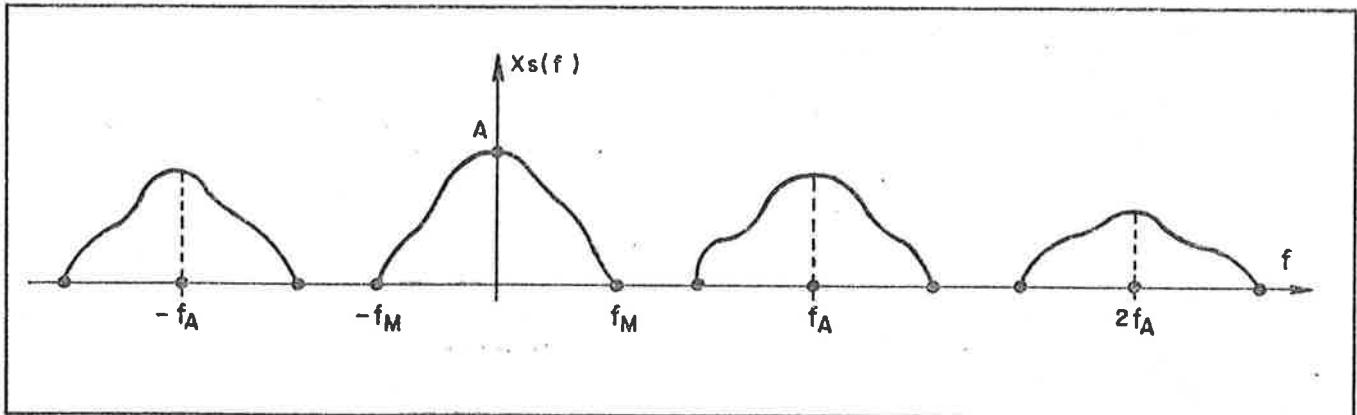


Figura 23 - Sinal Amostrado Não Idealmente

Apesar da operação não ser ideal, o espectro da mensagem permanece intacto e é repetido no domínio da freqüência, atenuado, a cada ciclo, por um fator d .

Nesse caso, também, pode-se recuperar o sinal original com um filtro passa baixa.

FREQÜÊNCIA DE AMOSTRAGEM DE SINAIS DE VOZ

Por meio de experiências cuidadosas, foi possível determinar que a

faixa de voz humana pode ser reduzida para o limite superior de 3400 Hz sem afetar sua inteligibilidade e qualidade para a transmissão de telefonia comercial.

Assim sendo, conclui-se que a freqüência de amostragem pode ser 6,8 kHz. Entretanto, isso levaria a um filtro de recepção ideal, impossível de ser realizado na prática. Adotou-se, então, 8 kHz, o que resulta em um filtro de fácil execução, com uma faixa de guarda de 1,2 kHz.

MULTIPLEXAÇÃO POR DIVISÃO EM TEMPO (TDM)

A multiplexação por divisão em tempo (TDM) é a técnica que permite transmitir-se várias mensagens como uma única, usando o resultado fornecido pelo teorema de amostragem.

O princípio básico do TDM é muito simples, como mostra a figura 24. Os vários sinais de entrada, todos de faixa limitada, são sequencialmente amostrados por uma chave rotatória.

A chave faz uma revolução completa em $T_A \leq 1/2 f_m$, onde f_m é a máxima freqüência significativa dos sinais de entrada, extraíndo uma amostra para cada ligação. Conseqüentemente, o sinal do comutador é uma forma de onda PAM, contendo as amostras das mensagens individuais, periodicamente espaçadas no tempo. Um conjunto de pulsos contendo uma amostra de cada entrada é chamado *quadro*.

No receptor, uma outra chave rotatória similar - o distribuidor - separa as amostras e as distribui para um conjunto de filtros passabanda, que reconstrói as mensagens originais. O processo de chaveamento é eletrônico e inclui sinais de sincronismo, para que o distribuidor e o comutador possam trabalhar sincronizadamente.

Para sinais de voz, conforme já dito, a freqüência de amostragem escalonada é de 8000 ciclos por segundo. Assim sendo, a chave colhe de cada sinal uma amostra a cada 125 μ s.

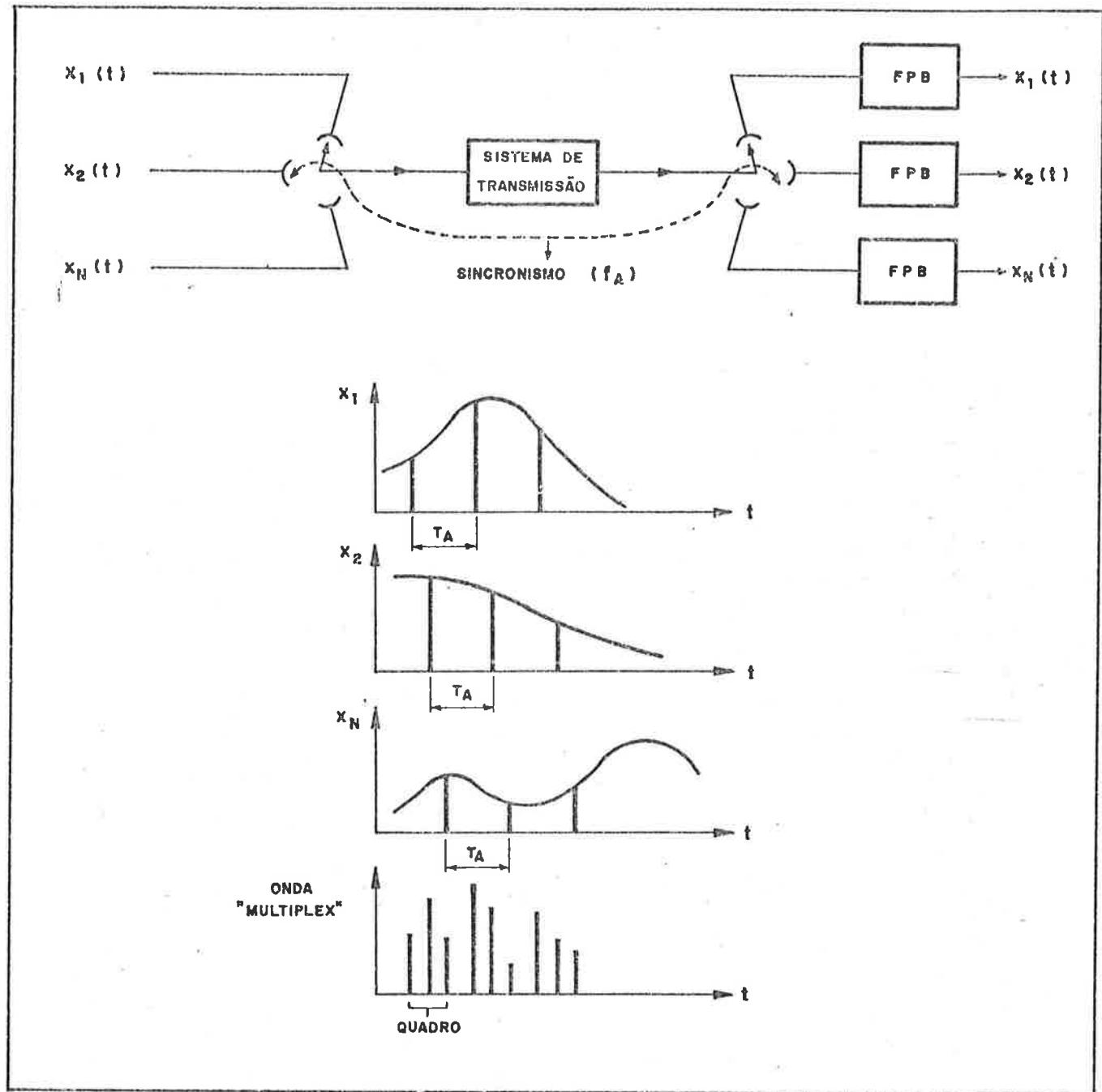


Figura 24 - Multiplexação por Divisão no Tempo

CARACTERÍSTICAS DOS EQUIPAMENTOS MULTIPLEX PCM PRIMÁRIO

A Recomendação G-732 do CCITT é aplicada a equipamentos multiplex PCM de primeira ordem, que operam a 2048 kbits/s. Para tais sistemas, a razão de amostragem é de 8000 amostras/segundo e tolerância ± 50 partes por milhão (PPM), sendo que cada amostra é codificada com 8 dígitos binários.

Os quadros são formados com 32 intervalos de tempo, dos quais 30 são utilizados para transmissão dos canais de voz e 2 são utilizados para

sincronismo e transmissão da sinalização telefônica entre as centrais. Assim, pode-se num sistema PCM telefônico utilizar alguns intervalos de tempo para transmissão de dados, com taxa de entropia nominal de 64 kbits/s, por intervalo de tempo.

Capítulo 2: MULTIPLEXADORES POR DIVISÃO NO TEMPO
PARA COMUNICAÇÃO DE DADOS

2.1. A MULTIPLEXAÇÃO TDM PARA COMUNICAÇÃO DE DADOS (1), (2), (5)

O processo de multiplexação por divisão no tempo (TDM) para a comunicação de dados consiste em agrupar os sinais de entrada provenientes de diversos terminais em um sinal único, através da formação de unidades básicas de transmissão chamadas quadros.

Na figura 25 ilustramos o processo de formação dos quadros.

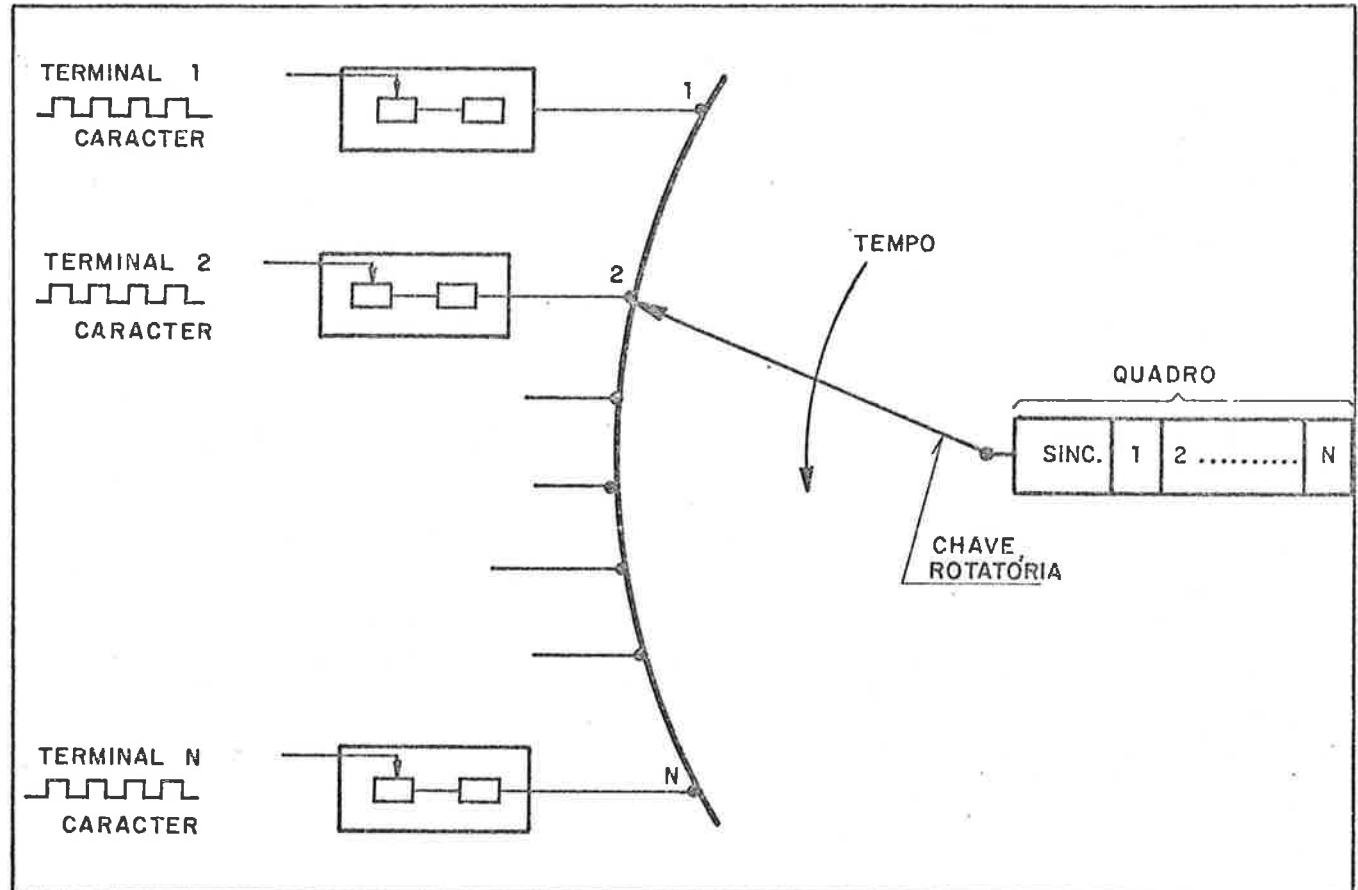


Figura 25 - Formação dos quadros no processo de multiplexação TDM

A cada terminal corresponde um registrador que acumula dígitos binários de cada caracter e os caracteres são lidos, através de uma chave que opera seqüencialmente, formando assim os quadros, que são transmitidos por um meio, com taxa de entropia nominal alta.

Distinguiremos aqui duas técnicas de multiplexação por divisão no tempo:

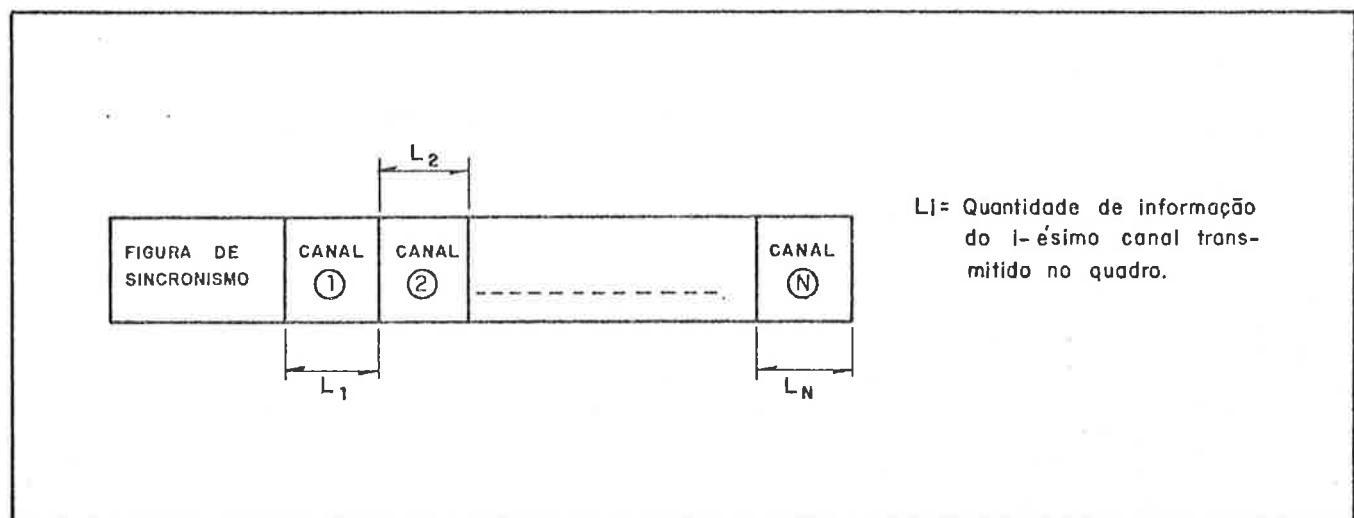
Multiplexação TDM Convencional

Multiplexação TDM Estatística

Tais processos diferem entre si pela forma dos quadros.

2.2. TÉCNICA TDM CONVENCIONAL (1), (15)

Nos equipamentos que se utilizam da técnica TDM-Convencional, os quadros são formados atribuindo-se a cada canal posições fixas. A quantidade de informação transmitida, relativa a cada canal, em cada quadro, é constante. (figura 26).



O fato das posições dos canais serem fixas e cada L_i ser constante traz duas consequências:

- O processo de demultiplexação é facilitado, pois uma única figura de sincronismo é necessária para cada quadro;
- Há uma grande capacidade de transmissão de informações perdida, pois mesmo que não haja informação a transmitir de um dado canal, este ocupa uma parcela fixa do quadro.

O processo de multiplexação TDM convencional pode ser aplicado na concentração de dados em pontos remotos das redes, conforme mostra a figura 27.

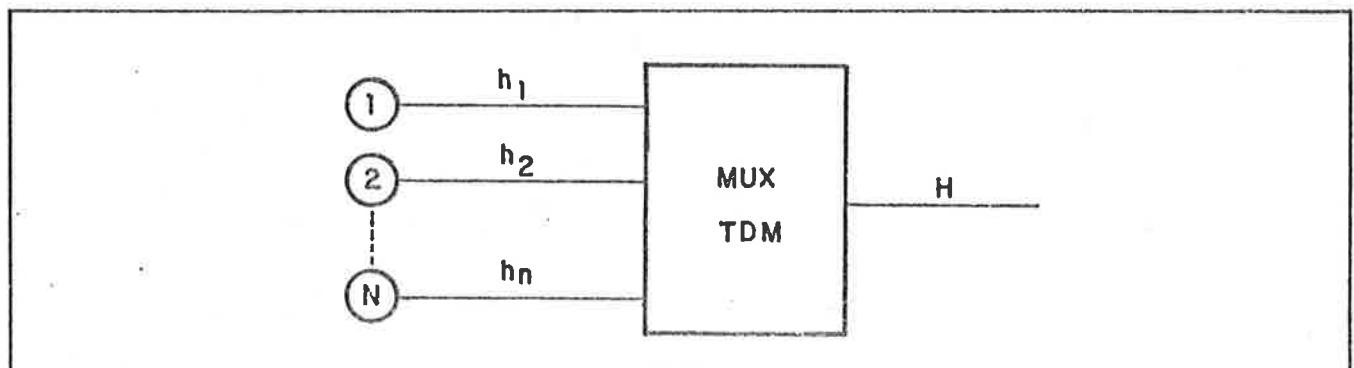


Figura 27 - O Multiplex TDM como Concentrador de Dados

Cada um dos n terminais de entrada envia dados a uma taxa de entropia nominal h_i ao MUX TDM que os reune num sinal de taxa de entropia nominal H , tal que:

$$H \geq \sum_{i=1}^n h_i$$

2.3 - TÉCNICA TDM - ESTATÍSTICA (2), (12), (13), (15)

FORMAÇÃO DOS QUADROS

Na técnica TDM-Estatística formam-se quadros com os canais alocados em posições fixas, facilitando o processo de demultiplexação.

Entretanto cada L_i pode ser variado de acordo com a probabilidade de ocorrência do carácter a ser transmitido, aumentando o aproveitamento da capacidade de transmissão de informação do sistema.

A figura 28 representa a estrutura dos quadros na técnica TDM-Estatística.

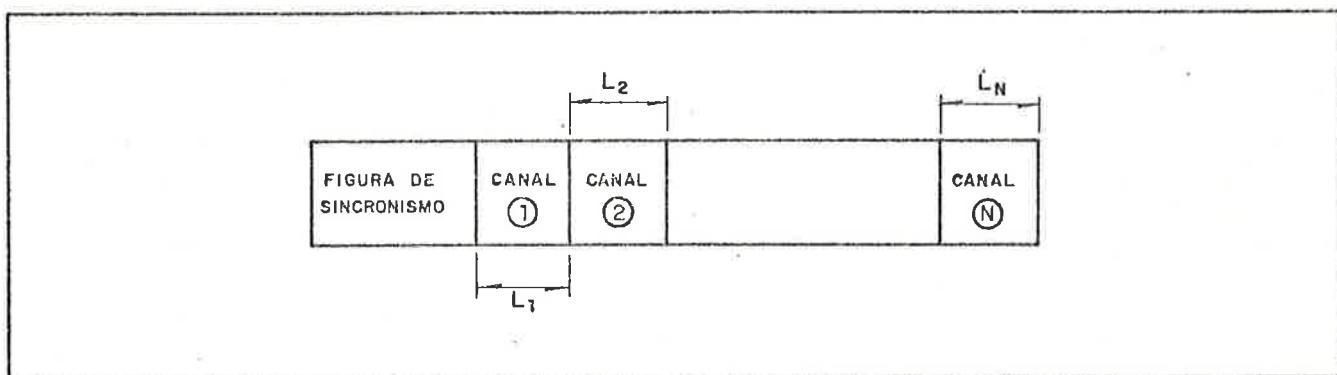


Figura 28 - Formação do Quadro na Técnica TDM-Estatística

A técnica TDM-Estatística, entretanto, tem uma desvantagem significativa que é o tempo de processamento do sinal, consideravelmente aumentado por causa do mecanismo de formação dos quadros.

A TAXA DE UTILIZAÇÃO DE UM TERMINAL

Um parâmetro estatístico de grande utilidade no estudo da técnica TDM Estatística é a taxa de utilização (p) de um dado terminal, definida como a probabilidade do mesmo estar ativado num determinado instante.

A taxa de utilização (p) é, portanto, um parâmetro difícil de ser estimado, dependendo do tipo de protocolo utilizado e da natureza da aplicação.

Uma maneira aproximada e prática de estimar tal parâmetro seria:

$$p = \frac{I_e}{I_d} \quad (10)$$

I_e = quantidade de informação efetivamente transmitida pelo terminal no período de observação.

I_d = (período de observação) x taxa de entropia nominal do terminal.

A definição de (p) nos permite uma análise crítica da capacidade de transmissão de informação eventualmente perdida em uma rede de comunicação de dados.

Consideremos um equipamento MUX TDM em cujas entradas se conectam (N) portas de saída de terminais, cuja taxa de utilização é (p).

A probabilidade em um dado instante, de $n \leq N$ terminais estarem ativos é:

$$P(n) = \binom{N}{n} p^n (1-p)^{N-n} \quad (11)$$

Se fizermos, por exemplo, $N = 12$ e $p = 0,2$ temos:

$$P(0) = 0,068$$

$$P(1) = 0,206$$

$$P(2) = 0,283$$

$$P(3) = 0,236$$

$$P(4) = 0,132$$

$$P(5) = 0,053$$

$$P(6) = 0,015$$

$$P(7) = 0,003$$

$$P(8) = 0,0005$$

$$P(9) = 0,00005$$

$$P(10) = 0,000004$$

$$P(11) = 0,00000019$$

$$P(12) = 0,000000004$$

Não é difícil notar, que no exemplo proposto, a probabilidade de termos 4 ou menos terminais ativados, num determinado instante, é de 92%. A probabilidade de menos da metade dos terminais estarem ativados, num determinado instante, é de 99,3%.

Podemos pois considerar que, cada canal de entrada em um equipamento MUX TDM-E transmitido com taxa de entropia nominal h (bps) transmite efetivamente a uma taxa de entropia:

$$\bar{h} = ph \quad (12)$$

FATOR DE COMPRESSÃO DE UM ALFABETO

A não equiprobabilidade de ocorrência dos caracteres de um alfabeto, provenientes de determinada fonte, faz com que a entropia relativa à mesma (E) seja, em geral, menor que o número de dígitos binários ($\langle E \rangle$) utilizado para a codificação dos caracteres.

Consideremos, por exemplo, o alfabeto de oito caracteres dado na Tabela 12.

CARACTER	CÓDIGO	FREQÜÊNCIA DE OCORRÊNCIA (f)
A	000	0,5
B	001	0,125
C	011	0,125
D	010	0,0625
E	110	0,0625
F	111	0,0417
G	101	0,0417
H	100	0,0416

Tabela 12 - Exemplo de um alfabeto com distribuição não uniformemente

Calculando a entropia (E) relativa à fonte temos:

$$E = \sum_{i=1}^8 f_i \log_2 \frac{1}{f_i} = (0,5 \times 2) + 2 \times (0,125 \times 3) + 2 \times (0,0625 \times 4) + \\ 3 \times (0,0417 \times 4,58)$$

$$E = 2,82 \text{ bits/símbolo}$$

e

$$\langle E \rangle = 3 \text{ dígitos binários/símbolo}$$

O cálculo acima nos mostra que, apesar de estarmos usando 3 dígitos para cada símbolo, cada um deles contém em média, 2,82 bits de informação.

Poderíamos então codificar o alfabeto proposto com um número de dígitos binários variável de caracter para caracter, associando aos caracteres de maior freqüência de ocorrência, menor número de dígitos binários, conforme mostra a Tabela 13.

CARACTER	CÓDIGO	FREQÜÊNCIA DE OCORRÊNCIA (f)
A	0	0,5
B	101	0,125
C	100	0,125
D	1101	0,0625
E	1100	0,0625
F	11101	0,0417
G	11100	0,0417
H	11111	0,0416

Tabela 13 - Recodificação do alfabeto da Tabela 1

O novo número de dígitos binários médio $\langle \bar{E} \rangle$, após a compressão, seria dado por:

$$\langle \bar{E} \rangle = \sum_{i=1}^8 f_i \bar{l}_i = (0,5 \times 1) + 2 \times (0,125 \times 3) + 2 \times (0,0625 \times 4) + 3 \times (0,0417 \times 5)$$

$$\bar{E} = 2,37 \text{ dígitos binários/símbolos}$$

Do exposto acima, concluimos que uma análise de freqüência de ocorrência de caracteres de um determinado alfabeto, permite estabelecer uma lei de compressão, diminuindo a parcela do quadro ocupada por um determinado canal de dados (fonte).

Um outro fato que pode ser utilizado para comprimir um código, é a tirada dos bits de paridade e controle, que podem ser recolocados pelo receptor no outro extremo do canal de comunicação.

Definiremos aqui fator de compressão (d) de um determinado código, ao quociente:

$$d = \frac{\bar{E}}{E} \quad (13)$$

Podemos portanto considerar que, cada canal de entrada em um equipamento multiplex TDM-Estatístico que transmite com taxa de entropia nominal h , transmite efetivamente a uma taxa de entropia:

$$\bar{h} = (pd) h \quad (14)$$

Do exposto concluimos que, uma primeira verificação ao se projetar um tronco com MUX TDM-E (figura 29) é da desigualdade:

$$H \geq \sum_{i=1}^n p_i d_i h_i \quad (15)$$

di

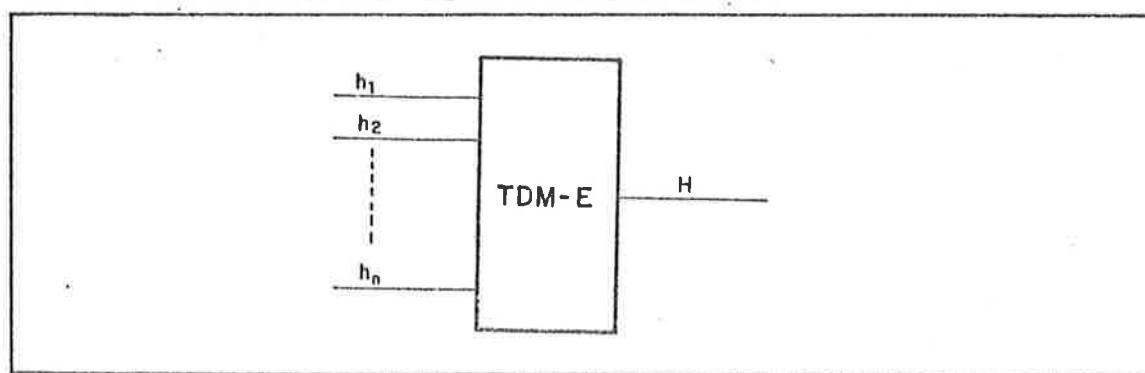


Figura 29 - Taxas de Entropia de Entrada e Saída em MUX TDM-E

2.4. CÁLCULO DO TEMPO DE PROCESSAMENTO DO SINAL EM UM MUX TDM-E(14)(15)

A ESTRUTURA DO QUADRO

Conforme foi descrito no ítem 2.3 o quadro na técnica TDM-Estatística é formado simbolicamente conforme mostra a figura 30.

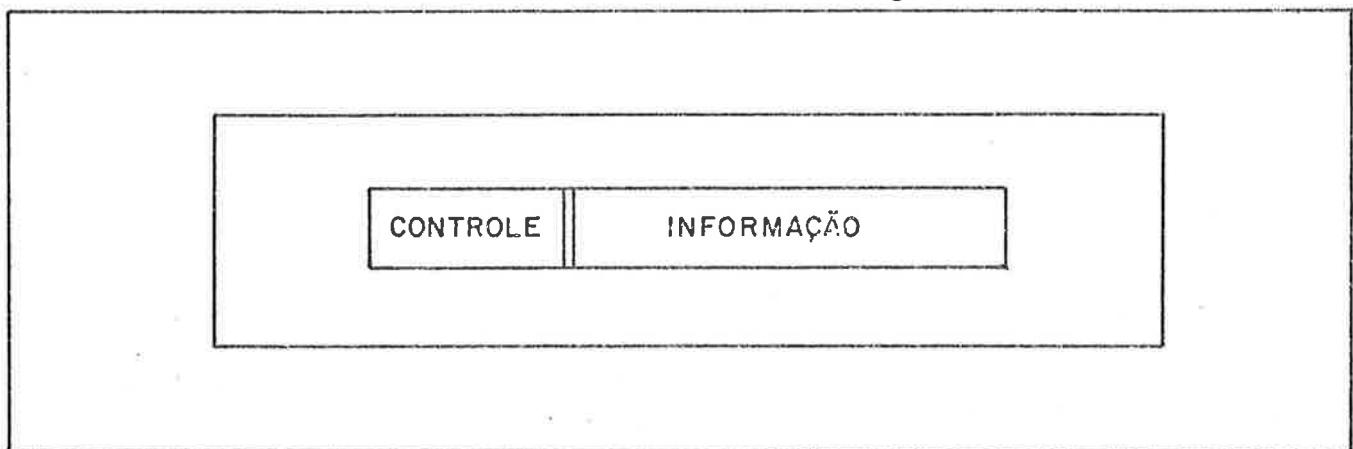


Figura 30 - Esquema do Quadro em MUX TDM-E

Na região de controle são colocados bits de sincronismo, de controle de erro e controle operacional. A região de informação tem comprimento variável, de acordo com o sinal de entrada.

CÁLCULO DO COMPRIMENTO DO QUADRO

Quadro Mínimo (Fmin)

O comprimento mínimo do quadro (F_{min}), em dígitos binários, é obtido quando todos os terminais estão sem informação para enviar. Nesse caso, o equipamento TDM-Estatístico envia um código de vazio ("idle code") por terminal ligado.

A figura 31 mostra a estrutura do quadro, nesse caso.

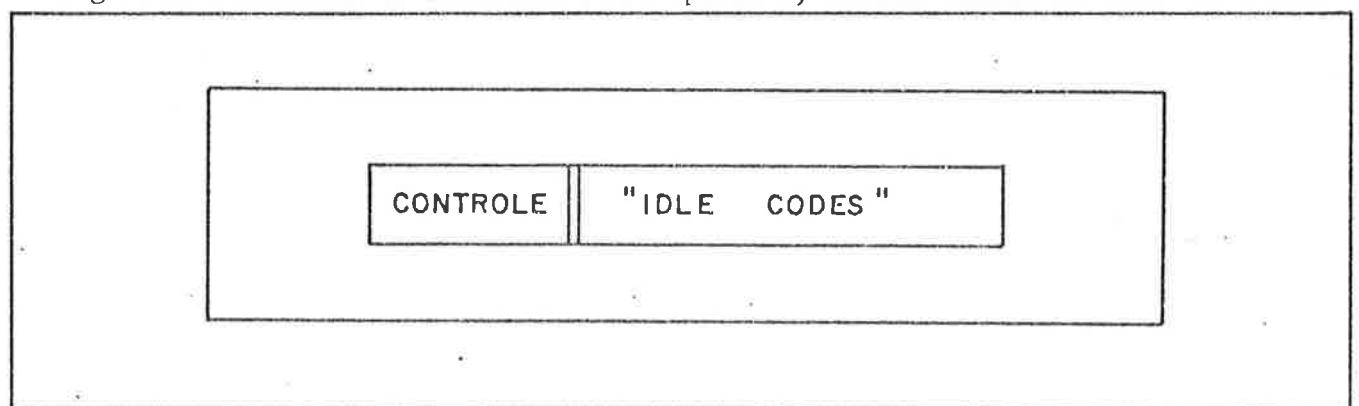


Figura 31 - Quadro Mínimo

Logo:

$$F_{\min} = L_c + \sum_{i=1}^n L_i^o \quad (16)$$

Onde:

L_c = número de dígitos de controle

L_i^o = número de dígitos do "idle code", relativo ao i -ésimo terminal.

O tempo de duração mínimo do quadro é, portanto:

$$T_{\min} = F_{\min} \times \frac{1}{H} \quad (17)$$

Onde:

H = taxa de entropia nominal na saída do equipamento TDM-E

Quadro Máximo (F_{\max})

O comprimento máximo do quadro (F_{\max}), em dígitos binários, é obtido quando todos os canais de entrada contribuem com seus caracteres de máximo comprimento.

Logo:

$$F_{\max} = L_c + \sum_{i=1}^n (SW)_i L_i^{\max} \quad (18)$$

Onde:

$(SW)_i$ = quantidade de caracteres do i -ésimo canal, transmitidos por quadro.

O tempo de duração máximo do quadro é, portanto:

$$T_{\max} = F_{\max} \times \frac{1}{H} \quad (19)$$

Quadro Médio ($\langle F \rangle$)

O comprimento médio do quadro ($\langle F \rangle$), em dígitos binários, é obtido pela expressão:

$$\langle F \rangle = L_c + \sum_{i=1}^n (SW)_i (1-p_i) L_i^0 + \sum_{i=1}^n (SW)_i p_i \langle L_i \rangle \quad (20)$$

O tempo de duração médio do quadro é, portanto:

$$\langle T \rangle = \langle F \rangle \cdot \frac{1}{H} \quad (21)$$

CÁLCULO DO TEMPO TOTAL DE PROCESSAMENTO DO SINAL (τ)

Em todo equipamento multiplex TDM-Estatístico o sinal de entrada, proveniente de um equipamento terminal de dados, passa pelos seguintes estágios (figura 32).

- Sincronização, limpeza e compressão (τ_1)
- Armazenamento em "Buffer" para formação do quadro (τ_2)
- Armazenamento em um "FIFO" para ordenação e envio do quadro (τ_3)

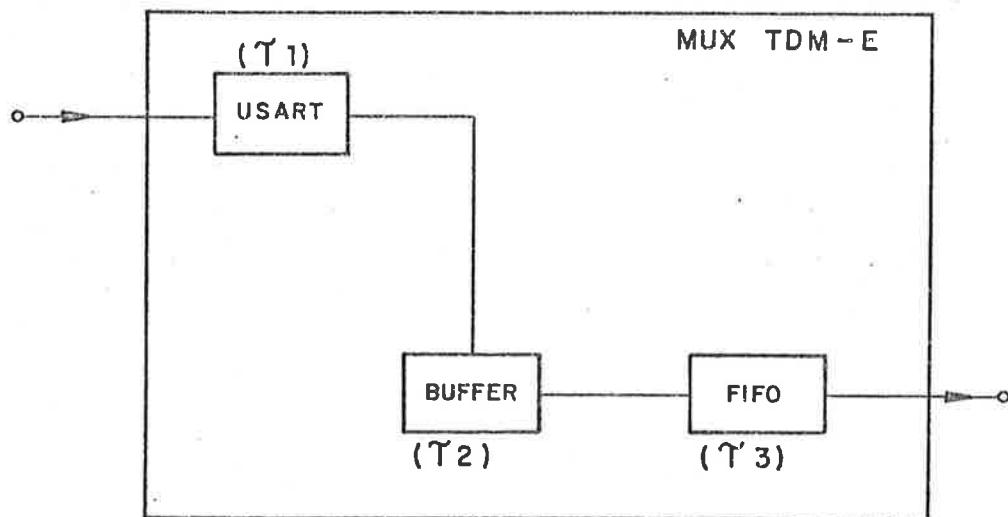


Figura 32 - O Fluxo de Dados no MUX TDM-E

O tempo de processamento para cada sinal de dados que entra em um MUX TDM-E é dado portanto por:

$$\tau = \tau_1 + \tau_2 + \tau_3 \quad (22)$$

Cálculo de τ_1

$$\boxed{\tau_1 = \frac{L}{h}}$$

onde: L = número de bits por caracter de entrada

Cálculo de τ_2

τ_2 = tempo de duração de um quadro

Cálculo de τ_3

τ_3 = 2 x tempo de duração de um quadro

Combinando os resultados das equações 18 a 22 podemos escrever:

$$\boxed{\tau_{\min} = \frac{L}{h} + 3 \times (L_c + \sum_{i=1}^n L_i^o) \cdot \frac{1}{H}} \quad (23)$$

$$\boxed{\tau_{\max} = \frac{L}{h} + 3 \times (L_c + \sum_{i=1}^n (SW)_i L_i^{\max}) \cdot \frac{1}{H}} \quad (24)$$

$$\boxed{\langle \tau \rangle = \frac{L}{h} + 3 \times (L_c + \sum_{i=1}^n (SW)_i (1-P_i) L_i^o + \sum_{i=1}^n (SW)_i P_i \langle L_i \rangle) \cdot \frac{1}{H}} \quad (25)$$

CAPÍTULO 3: APLICAÇÃO DE MULTIPLEXADORES TDM CONVENCIONAIS
E ESTATÍSTICOS À REDE TRANSDATA

3.1. INTRODUÇÃO

COMPOSIÇÃO DA REDE "TRANSDATA"

A Rede Transdata, primeira rede pública de Transmissão de Dados implantada no Brasil, é uma rede ponto a ponto, sem comutação.

A rede baseia-se na utilização de equipamentos multiplex TDM convencionais, situados nas cidades de maior tráfego e de localização estratégica. Tais cidades são denominadas Centros de Área (CA). A figura 33 representa uma ligação típica entre assinantes pertencentes a dois Centros de Área (CA).

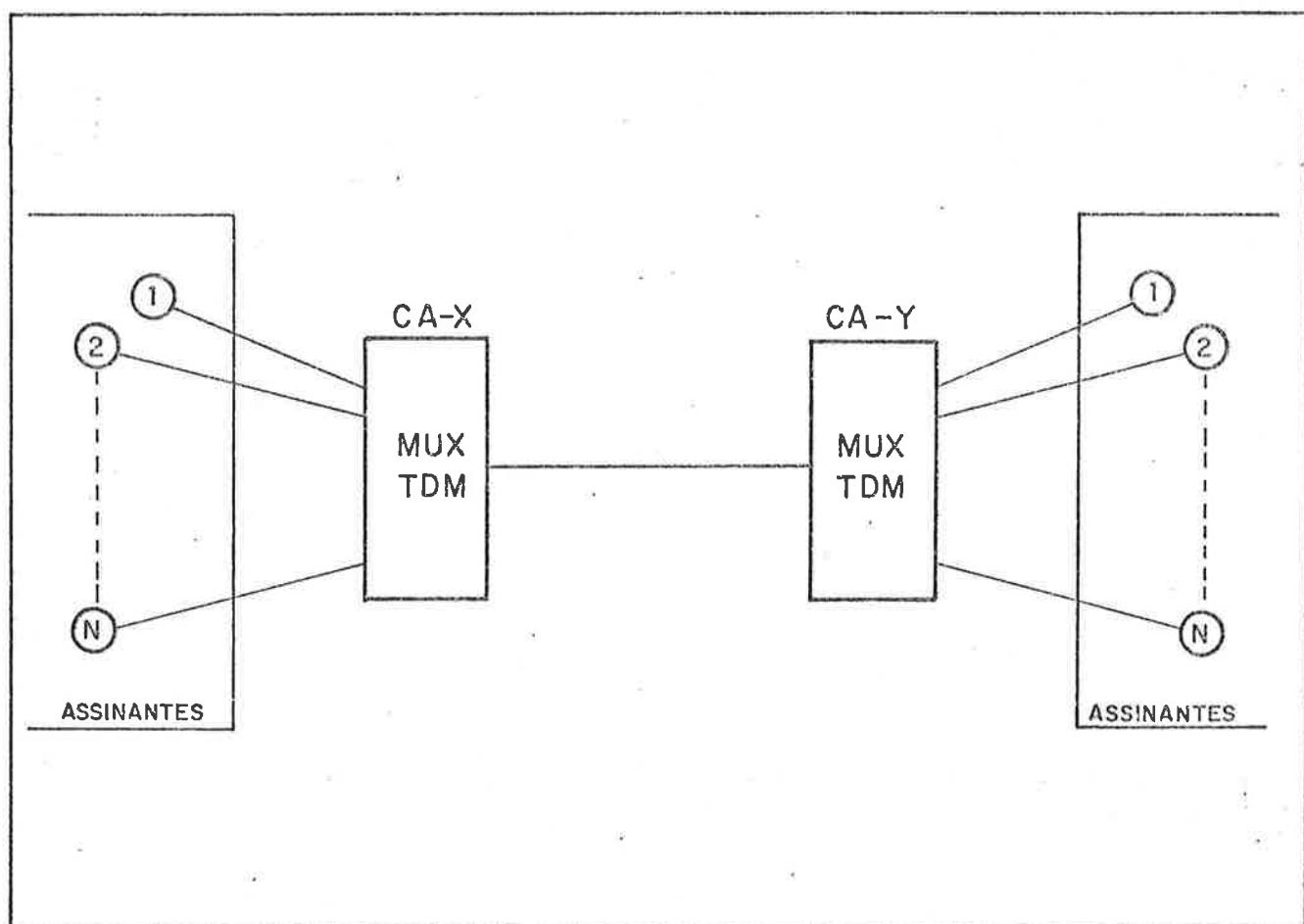


Figura 33 - Esquema de ligação da Rede Transdata

A comunicação entre os assinantes e os Centros de Área é denominada de TRANSMISSÃO DE ACESSO (TAC) e a comunicação entre os Centros de Área é chamada TRANSMISSÃO DE AGREGADOS (TAG).

DESCRIÇÃO DA TRANSMISSÃO DE ACESSO (TAC)

A interligação entre os assinantes e os Centros de Área é realizada - através de canais de voz do sistema telefônico urbano ou interurbano.

Isto é, cada assinante liga seu equipamento terminal de dados (ETD) a um Modem (M) da EMBRATEL, através do cabo de interface V.24. O Modem (M) do lado do usuário liga-se ao Modem (M) da estação EMBRATEL através de um canal telefônico. A figura 34 representa esquematicamente a situação descrita.

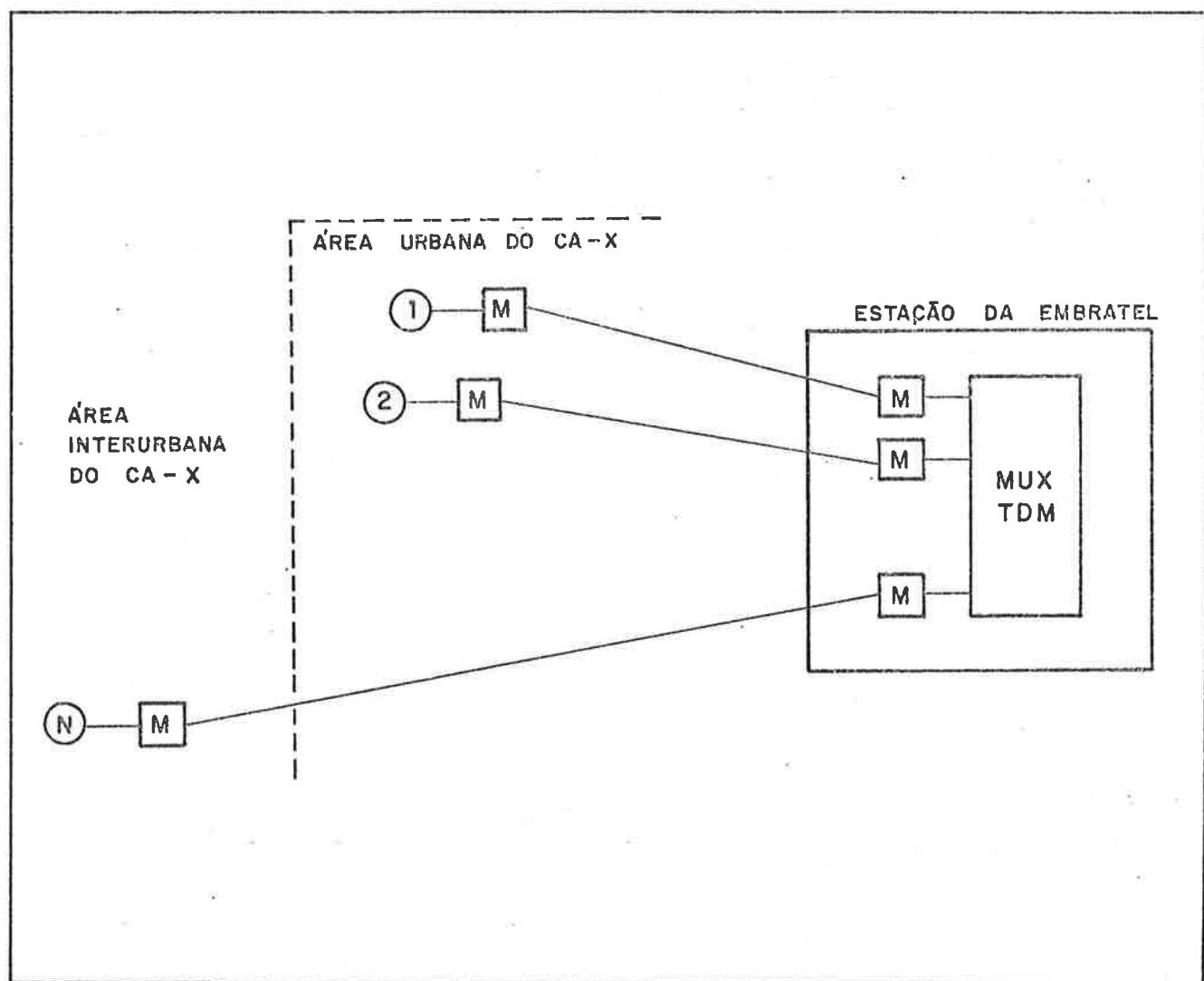


Figura 34 - Esquema da Transmissão de Acesso na Rede Transdata

Os Modems que fazem a ligação entre os usuários e os Centros de Área são dos seguintes tipos, nas transmissões interurbanas:

FSK	assíncronos	300 bps
FSK	assíncronos	1200 bps
D-PSK	síncronos	1200 bps
D-PSK	síncronos	2400 bps
D-PSK	síncronos	4800 bps
QAM	síncronos	9600 bps

Nas transmissões urbanas, os Modems Síncronos podem ser substituídos por Modem de Banda-Base, caso o canal de voz seja físico e a linha não seja pupinizada.

DESCRÍÇÃO DA TRANSMISSÃO DE AGREGADOS (TAG)

A saída de cada Modem de acesso, situado na estação da EMBRATEL, consiste de um feixe de dados com taxa de entropia nominal compreendida entre 300 e 9600 bps. Tais sinais são sincronizados e multiplexados pelo TDM, formando agregados de 64000 bps.

Os agregados de 64000 bps são constituídos de 60000 bps de informação proveniente dos Modems e 4000 bps de sincronismo e controle operacional dos TDM. Cada agregado é transportado entre os Centros de Área através de um grupo básico de sistema FDM de telefonia, ocupando uma faixa equivalente a 12 (doze) canais de voz.

Em alguns casos, o agregado é transmitido através de um canal do sistema PCM de telefonia, ocupando apenas um canal de voz. Entretanto a utilização do PCM, embora vantajosa, fica restrita apenas às ligações entre alguns Centros de Área que dispõem dessa técnica em seu sistema telefônico.

OS PROBLEMAS DA FILOSOFIA DA TAC

Da maneira como é feita atualmente, a TAC apresenta uma série de problemas provenientes da necessidade de alocar um canal de voz do sistema telefônico urbano ou interurbano, para cada assinante a ser ativado.

Assim, não há canais de voz disponíveis nos principais Centros de Área, dificultando sobremaneira a implantação da rede, na área urbana dos Centros de Área. O mesmo se pode dizer a respeito das regiões interurbanas, ligadas aos Centros de Área em questão.

Havendo canais de voz disponíveis, a filosofia utilizada implica em grande desperdício de capacidade de transmissão de informação.

A questão da confiabilidade também não pode ser esquecida, uma vez que cada ligação implica em riscos de mau funcionamento dos canais de voz. A utilização de linhas de reserva duplicaria a capacidade de transmissão de informação perdida e os problemas relativos à disponibilidade de canais telefônicos.

A SOLUÇÃO EM ESTUDO

Tendo em vista os problemas citados, sugere-se estudar uma solução que utilize nas TAC equipamentos Multiplex Convencionais e Estatísticos, quando possível.

A instalação dos mesmos se faria em estações das concessionárias estaduais ou locais de telecomunicações, ocupando espaço físico pequeno.

Uma ligação típica, dentro desta nova filosofia, seria como mostra a figura 35.

Algumas vantagens que essa solução proporcionaria são listadas abaixo:

- Diminuição da necessidade de canais de voz longos;
- Melhor controle operacional da rede;
- Diminuição da capacidade de transmissão de informação ociosa;
- Aumento da confiabilidade.

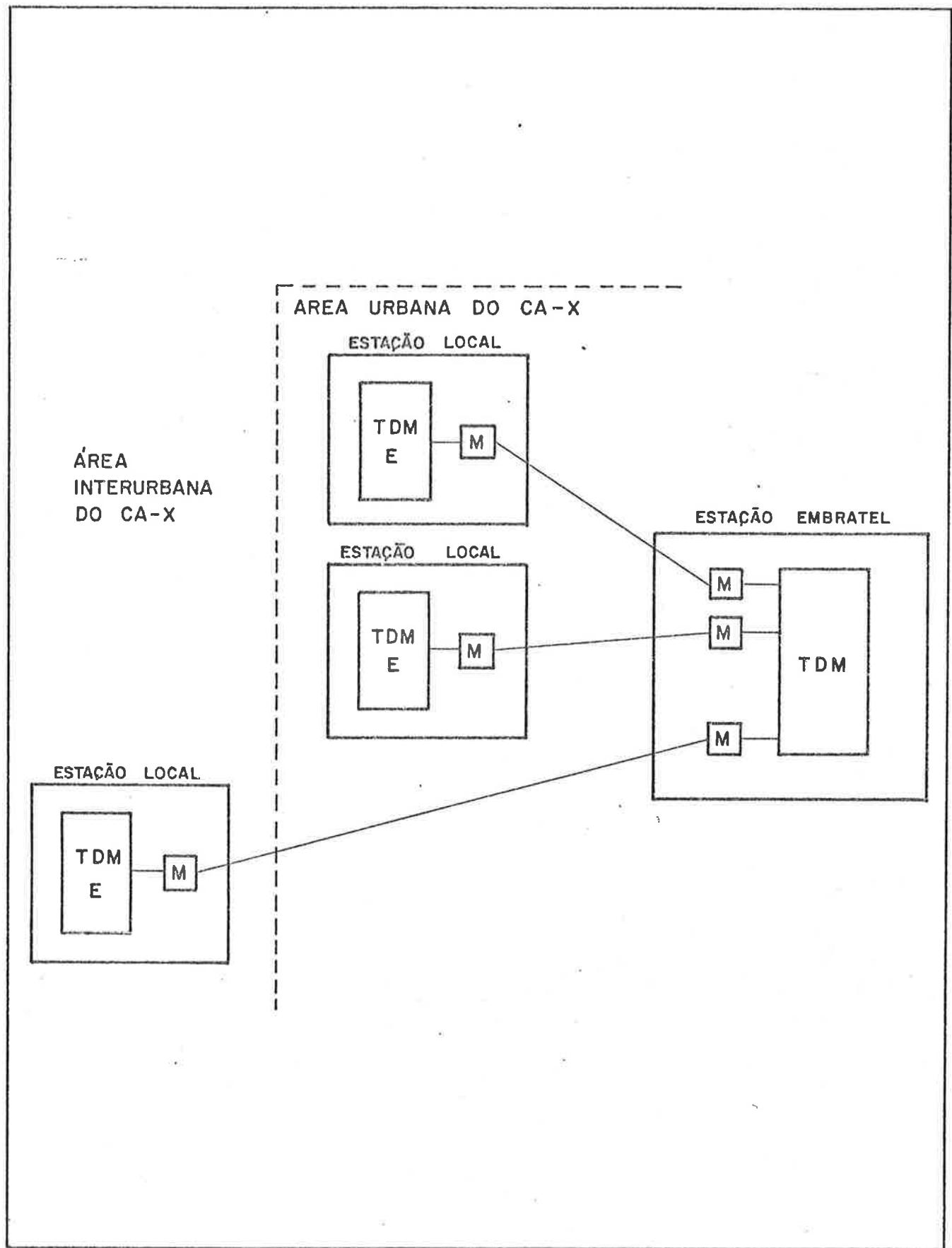


Figura 35 - Esquema de Transmissão de Acesso utilizando MUX TDM-E

3.2. ANÁLISE APROXIMADA DA REDE TRANSDATA

CANALIZAÇÃO DA REDE TRANSDATA

Na figura 36, apresentamos a rede atual, com a canalização das ligações de acesso que consideramos estratégicas para a utilização de equipamentos TDM-Estatísticos.

A Tabela 13 mostra a taxa de entropia e o número de canais de voz em cada ligação.

LIGAÇÃO	Nº DE CANAIS DE VOZ	TAXA DE ENTROPIA TOTAL (bps)
AJU-SDR	30	117600
MCO-RCE	30	94800
JPA-RCE	30	117600
NTL-RCE	30	100800
TSA-FLA	30	120000
SLS-FLA	20	72000
SLS-BLM	20	72000
GNA-BSA	50	240000
CBA-SPO	30	106800
CPE-SPO	30	127200
RPO-SPO	50	192000
SRR-SPO	30	156000
BRU-SPO	40	228000
STS-SPO	40	206400
LDA-CTA	40	180000
FNS-CTA	34	116400
VTA-RJO	60	246000
MNS-RJO	60	238800
TOTAL	654	

Tabela 13 - Canalização da Rede TRANSDATA

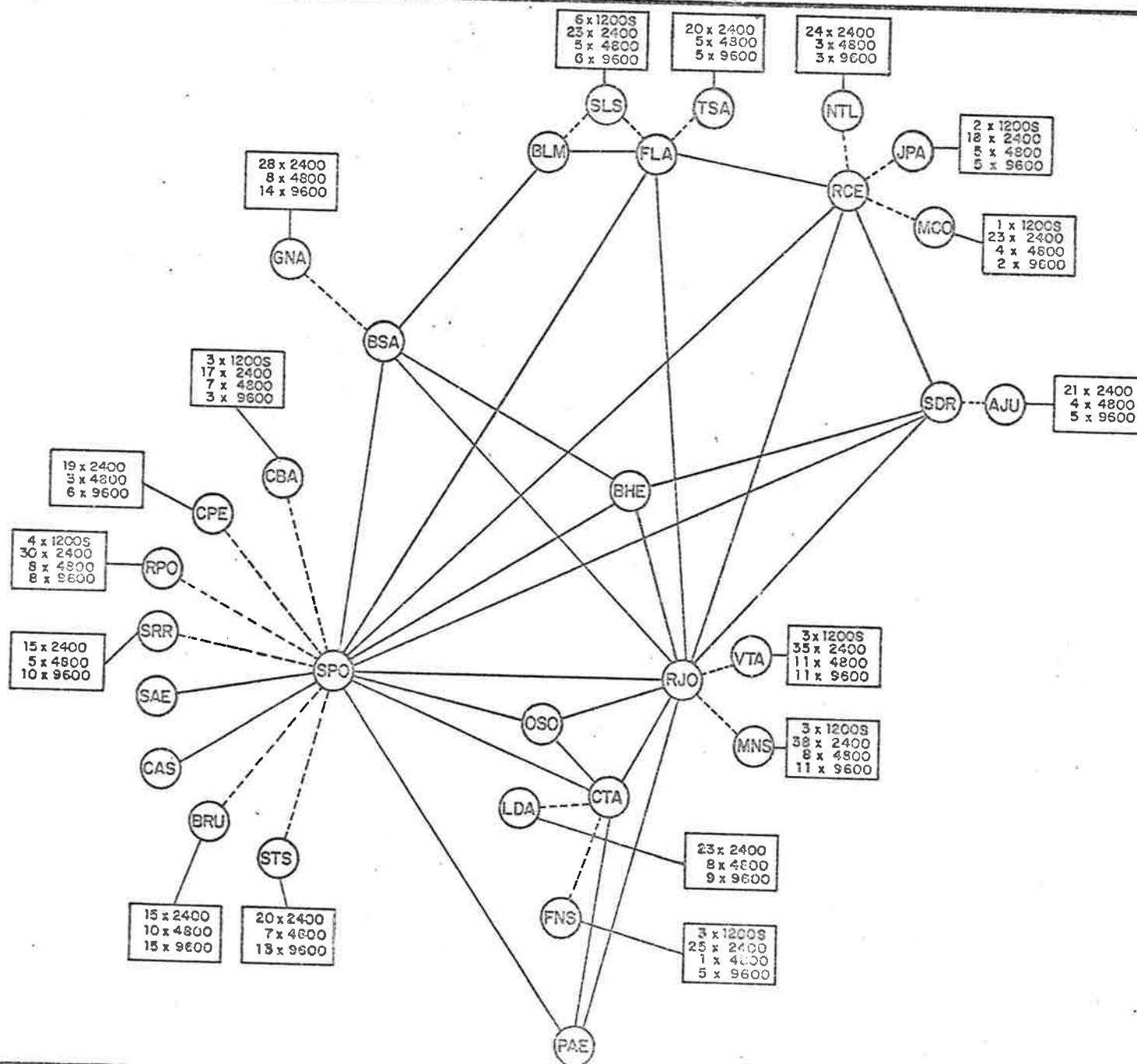
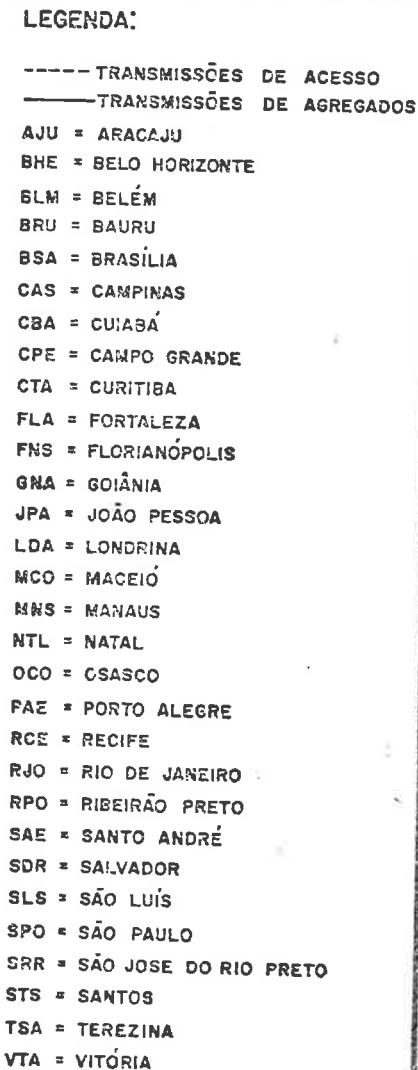


FIGURA-36-ESQUEMA DA REDE TRANSDATA

ECONOMIA DE CANAIS DE VOZ USANDO MODEM-MUX

Uma solução viável para a economia de canais de voz nas transmissões-de acesso é a utilização de Modems dotados de multiplex (MODEM-MUX) . A técnica de multiplexação empregada é a TDM-Convencional e existem , basicamente, dois tipos de Modems desse tipo.

Os Modems de 9600 bps (V.29) admitem até quatro feixes de dados de entrada, combinando as taxas de entropia de 2400 bps e 4800 bps , sem que os 9600 bps de saída sejam excedidos.

Os Modems de 4800 bps (V.27 ter) admitem até quatro feixes de dados de entrada, combinando as taxas de entropia de 1200 bps e 2400 bps , sem que os 4800 bps de saída sejam excedidos.

Para efeito de cálculo aproximado da economia de canais de voz proporcionalada por esse tipo de solução no TRANSDATA, dividiremos a taxa de entropia total de cada ligação de acesso por 9600 tomando, quando a divisão não resultar inteira, o inteiro imediatamente superior ao quociente.

A tabela 14 mostra o número de canais de voz aproximado, utilizando MODEM-MUX.

LIGAÇÃO	Nº DE CANAIS DE VOZ
AJU-SDR	13
MCO-RCE	10
JPA-RCE	13
NTL-RCE	11
TSA-FLA	13
SLS-FLA	08
SLS-BLM	08
GNA-BSA	25
CBA-SPO	12
CPE-SPO	14

LIGAÇÃO	Nº DE CANAIS DE VOZ
RPO-SPO	20
SRR-SPO	17
BRU-SPO	24
STS-SPO	22
LDA-CTA	19
FNS-CTA	13
VTA-RJO	26
MNS-RJO	25
TOTAL	293

Tabela 14 - Canalização da Rede Transdata com MODEM-MUX

A solução com MODEM-MUX representa, portanto, uma economia de 55% em termos de canais de voz, nas transmissões de acesso da Rede TRANSDATA.

A REDE TRANSDATA COM MUX TDM-E

Para recalcularmos o número de canais de voz necessários em cada ligação de acesso, utilizando MUX TDM-E, necessitamos conhecer vários aspectos ligados aos equipamentos terminais de dados a serem conectados à rede.

Podemos entretanto fazer a hipótese que a taxa de utilização dos terminais (p) e o fator de compressão das fontes utilizadas (d) devem ter seus valores compreendidos nos intervalos abaixo, para o caso em estudo.

$$[0,6 \leq p \leq 0,9] \quad \text{e} \quad [0,8 \leq d \leq 0,98]$$

Obviamente os valores de (p) e (d) variam de terminal para terminalmas, para efeito de fixação de idéias suporemos que eles são iguais para todos os terminais, construindo assim a Tabela 15.

Na tabela 16 analisamos a economia percentual de canais da solução com MUX TDM-E, em relação às outras, construindo os gráficos da figura 37.

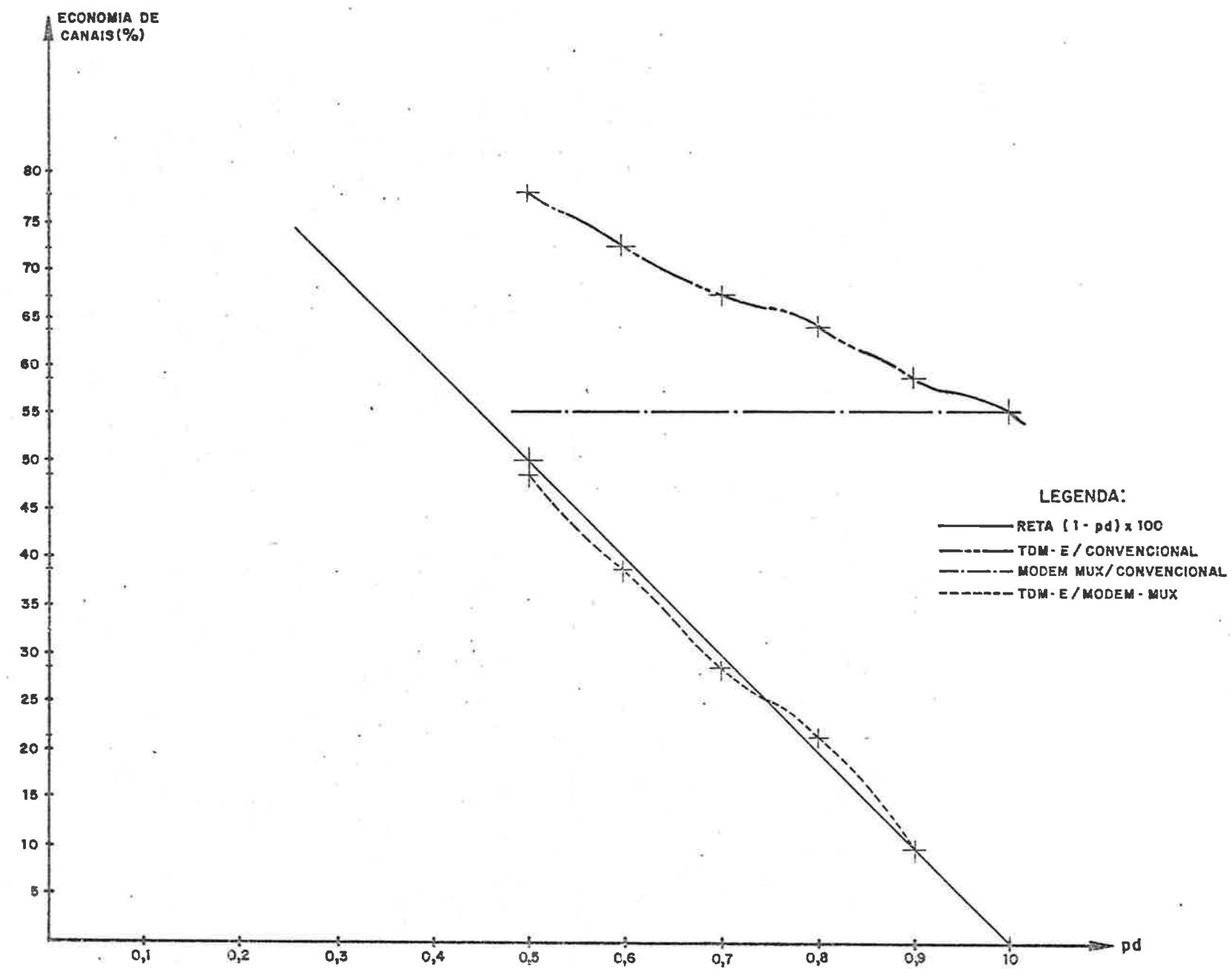
LIGAÇÃO	TAXA DE ENTROPIA TOTAL (bps)	pd = 0,5		pd = 0,6		pd = 0,7		pd = 0,8		pd = 0,9	
		TAXA DE ENTROPIA EFETIVA (bps)	Nº DE CANAIS DE VOZ	TAXA DE ENTROPIA EFETIVA (bps)	Nº DE CANAIS DE VOZ	TAXA DE ENTROPIA EFETIVA (bps)	Nº DE CANAIS DE VOZ	TAXA DE ENTROPIA EFETIVA (bps)	Nº DE CANAIS DE VOZ	TAXA DE ENTROPIA EFETIVA (bps)	Nº DE CANAIS DE VOZ
AJU-SDR	117600	58800	7	70560	8	82320	9	94080	10	105840	12
MCO-RCE	94800	47400	5	56880	6	66360	7	75840	8	85320	9
JPA-RCE	117600	58800	7	70560	8	82320	9	94080	10	105840	12
NTL-RCE	100800	50400	6	60480	7	70560	8	80640	9	90720	10
TSA-FLA	120000	60000	7	72000	8	84000	9	96000	10	108000	12
SLS-FLA	72000	36000	4	43200	5	50400	6	57600	6	64800	7
SLS-BLM	72000	36000	4	43200	5	50400	6	57600	6	64800	7
CNA-BSA	240000	120000	13	144000	15	168000	18	192000	20	216000	23
CBA-SPO	106800	53400	6	64080	7	74780	8	85440	9	96120	11
CPE-SPO	127200	63600	7	76320	8	89040	10	101760	11	114480	12
RPC-SPO	192000	96000	10	115200	12	134400	14	153600	16	172800	18
SRR-SPO	156000	78000	9	93600	10	109200	12	124800	15	140400	15
BRU-SPO	228000	114000	12	136800	15	159600	17	182400	19	205200	22
STS-SPO	206400	103200	11	123840	13	144480	16	165120	18	185760	20
LDA-CTA	180000	90000	10	108000	12	125600	14	144000	15	162000	17
FNS-CTA	116400	58200	7	69840	8	81480	9	93120	10	104760	11
VTA-RJO	246000	123000	13	147600	16	172200	18	196800	21	221400	24
MNS-RJO	238800	119400	13	143280	15	167160	18	191040	20	214920	25
TOTAIS		151		178		208		231		265	

Tabela 15 - Canalização da Rede TRANSDATA com MUX TDM-E

pd	ECONOMIA DE CANAIS DE VOZ EM RELAÇÃO À SOLUÇÃO CONVENCIONAL (%)	ECONOMIA DE CANAIS DE VOZ EM RELAÇÃO À SOLUÇÃO COM MODEM MUX (%)
0,5	77	48
0,6	73	39
0,7	68	29
0,8	65	21
0,9	59	10

Tabela 16 - Economia de Canais de Voz das diversas soluções

FIG.37 - GRÁFICO DA ECONOMIA DE CANAIS DE VOZ EM FUNÇÃO DO PRODUTO DO FATOR DE UTILIZAÇÃO PELO FATOR DE COMPRESSÃO



3.3. ANÁLISE DO EMPREGO DOS MODEM - MUX NA REDE TRANSDATA (15)

INTRODUÇÃO

Analisaremos, neste ítem o emprego dos MODEM-MUX na Rede TRANSDATA, sob o aspecto de economia de canais de voz, em relação à solução convencional.

PROJETO DA REDE COM MODEM-MUX

AJU-SDR

NÚMERO DE TERMINAÇÕES	TAXA DE ENTROPIA (bps)	NÚMERO DE CANAIS DE VOZ
5	9600	5
4	4800	2
21	2400	6
TOTAL		13

Economia em relação à solução convencional $\frac{30 - 13}{30} \Rightarrow 57\%$

MCO-RCE

NÚMERO DE TERMINAÇÕES	TAXA DE ENTROPIA (bps)	NÚMERO DE CANAIS DE VOZ
2	9600	2
4	4800	2
20	2400	5
2	2400	1
1	2400	1
1	1200	
TOTAL		11

Economia em relação à solução convencional $\frac{30 - 11}{30} \Rightarrow 63\%$

JPA-RCE

NÚMERO DE TERMINAÇÕES	TAXA DE ENTROPIA (bps)	NÚMERO DE CANAIS DE VOZ
5	9600	5
4	4800	2
1	4800	1
2	2400	
16	2400	4
2	1200	1
	TOTAL	13

Economia em relação à solução convencional $\frac{30 - 13}{30} \Rightarrow 57\%$

NTL-RCE

NÚMERO DE TERMINAÇÕES	TAXA DE ENTROPIA (bps)	NÚMERO DE CANAIS DE VOZ
3	9600	3
3	4800	2
24	2400	6
	TOTAL	11

Economia em relação à solução convencional $\frac{30 - 11}{30} \Rightarrow 63\%$

TSA-FLA

NÚMERO DE TERMINAÇÕES	TAXA DE ENTROPIA (bps)	NÚMERO DE CANAIS DE VOZ
5	9600	5
5	4800	3
20	2400	5
	TOTAL	13

Economia em relação à solução convencional $\frac{30 - 13}{30} \Rightarrow 57\%$

SLS-FLA

NÚMERO DE TERMINAÇÕES	TAXA DE ENTROPIA (bps)	NÚMERO DE CANAIS DE VOZ
3	9600	3
2	4800	1
1	4800	
2	2400	1
8	2400	2
1	2400	
2	1200	1
1	1200	1
	TOTAL	9

Economia em relação à solução convencional $\frac{20 - 9}{20} \Rightarrow 55\%$

SLS-BLM

NÚMERO DE TERMINAÇÕES	TAXA DE ENTROPIA (bps)	NÚMERO DE CANAIS DE VOZ
3	9600	3
2	4800	1
12	2400	3
3	1200	1
	TOTAL	8

Economia em relação à solução convencional $\frac{20 - 8}{20} \Rightarrow 60\%$

GNA-BSA

NÚMERO DE TERMINAÇÕES	TAXA DE ENTROPIA (bps)	NÚMERO DE CANAIS DE VOZ
14	9600	14
8	4800	4
28	2400	7
	TOTAL	25

Economia em relação à solução convencional $\frac{50 - 25}{50} \Rightarrow 50\%$

CBA-SPO

NÚMERO DE TERMINAÇÕES	TAXA DE ENTROPIA (bps)	NÚMERO DE CANAIS DE VOZ
3	9600	3
6	4800	3
1	4800	1
2	2400	
15	2400	4
3	1200	1
	TOTAL	12

Economia em relação à solução convencional $\frac{30 - 12}{30} \Rightarrow 60\%$

CPE-SPO

NÚMERO DE TERMINAÇÕES	TAXA DE ENTROPIA (bps)	NÚMERO DE CANAIS DE VOZ
6	9600	6
4	4800	2
19	2400	5
1	1200	1
	TOTAL	14

Economia em relação à solução convencional $\frac{30 - 14}{30} \Rightarrow 53\%$

RPO-SPO

NÚMERO DE TERMINAÇÕES	TAXA DE ENTROPIA (bps)	NÚMERO DE CANAIS DE VOZ
8	9600	8
8	4800	4
30	2400	8
4	1200	1
	TOTAL	21

Economia em relação à solução convencional $\frac{50 - 21}{50} \Rightarrow 58\%$

SRR-SPO

NÚMERO DE TERMINAÇÕES	TAXA DE ENTROPIA (bps)	NÚMERO DE CANAIS DE VOZ
10	9600	10
5	4800	3
15	2400	4
	TOTAL	17

Economia em relação à solução convencional $\frac{30 - 17}{30} \Rightarrow 43\%$

BRU-SPO

NÚMERO DE TERMINAÇÕES	TAXA DE ENTROPIA (bps)	NÚMERO DE CANAIS DE VOZ
15	9600	15
10	4800	5
15	2400	4
	TOTAL	24

Economia em relação à solução convencional $\frac{40 - 24}{40} \Rightarrow 40\%$

STS-SPO

NÚMERO DE TERMINAÇÕES	TAXA DE ENTROPIA (bps)	NÚMERO DE CANAIS DE VOZ
13	9600	13
7	4800	4
20	2400	5
	TOTAL	22

Economia em relação à solução convencional $\frac{40 - 20}{40} \Rightarrow 50\%$

LDA-CTA

NÚMERO DE TERMINAÇÕES	TAXA DE ENTROPIA (bps)	NÚMERO DE CANAIS DE VOZ
9	9600	9
8	4800	4
23	2400	6
	TOTAL	19

Economia em relação à solução convencional $\frac{40 - 19}{40} \Rightarrow 53\%$

FNS-CTA

NÚMERO DE TERMINAÇÕES	TAXA DE ENTROPIA (bps)	NÚMERO DE CANAIS DE VOZ
5	9600	5
1	4800	1
1	2400	
24	2400	6
3	1200	1
	TOTAL	13

Economia em relação à solução convencional $\frac{34 - 13}{34} \Rightarrow 62\%$

VTA-RJO

NÚMERO DE TERMINAÇÕES	TAXA DE ENTROPIA (bps)	NÚMERO DE CANAIS DE VOZ
11	9600	11
11	4800	6
35	2400	9
3	1200	1
	TOTAL	27

Economia em relação à solução convencional $\frac{60 - 27}{60} \Rightarrow 55\%$

NÚMERO DE TERMINAÇÕES	TAXA DE ENTROPIA (bps)	NÚMERO DE CANAIS DE VOZ
11	9600	11
8	4800	4
38	2400	10
3	1200	1
	TOTAL	26

Economia em relação à solução convencional $\frac{60 - 26}{60} \Rightarrow 57\%$

A ECONOMIA PERCENTUAL DE CANAIS DA SOLUÇÃO COM MODEM - MUX EM FUNÇÃO DA TAXA DE ENTROPIA TOTAL

Os cálculos efetuados no ítem anterior, permitem construir a Tabela 17, comparando a solução com MODEM-MUX, relativamente à solução convencional.

LIGAÇÃO	TAXA DE ENTROPIA (bps)	ECONOMIA (%)
VTA-RJO	246000	55
GNA-BSA	240000	50
MNS-RJO	238000	57
BRU-SPO	228000	40
STS-SPO	206400	50
RPO-SPO	192000	51
LDA-CTA	180000	53
SRR-SPO	156000	43
CPE-SPO	127000	53
TSA-FLA	120000	57
AJU-SDR	117600	57
JPA-RCE	117600	57
FNS-CTA	116400	62
CBA-SPO	106800	60
NTL-RCE	100800	63
MCO-RCE	94800	63
SLS-FLA	73200	55
SLS-BLM	70800	60

Tabela 17 - Economia dos Canais na solução MODEM MUX

Na figura 38 fazemos um gráfico da economia percentual de canais de voz da solução com MODEM-MUX, em relação à solução convencional, em função da taxa de entropia total.

ECONOMIA DE CANAIS
(%)

70

60

40

30

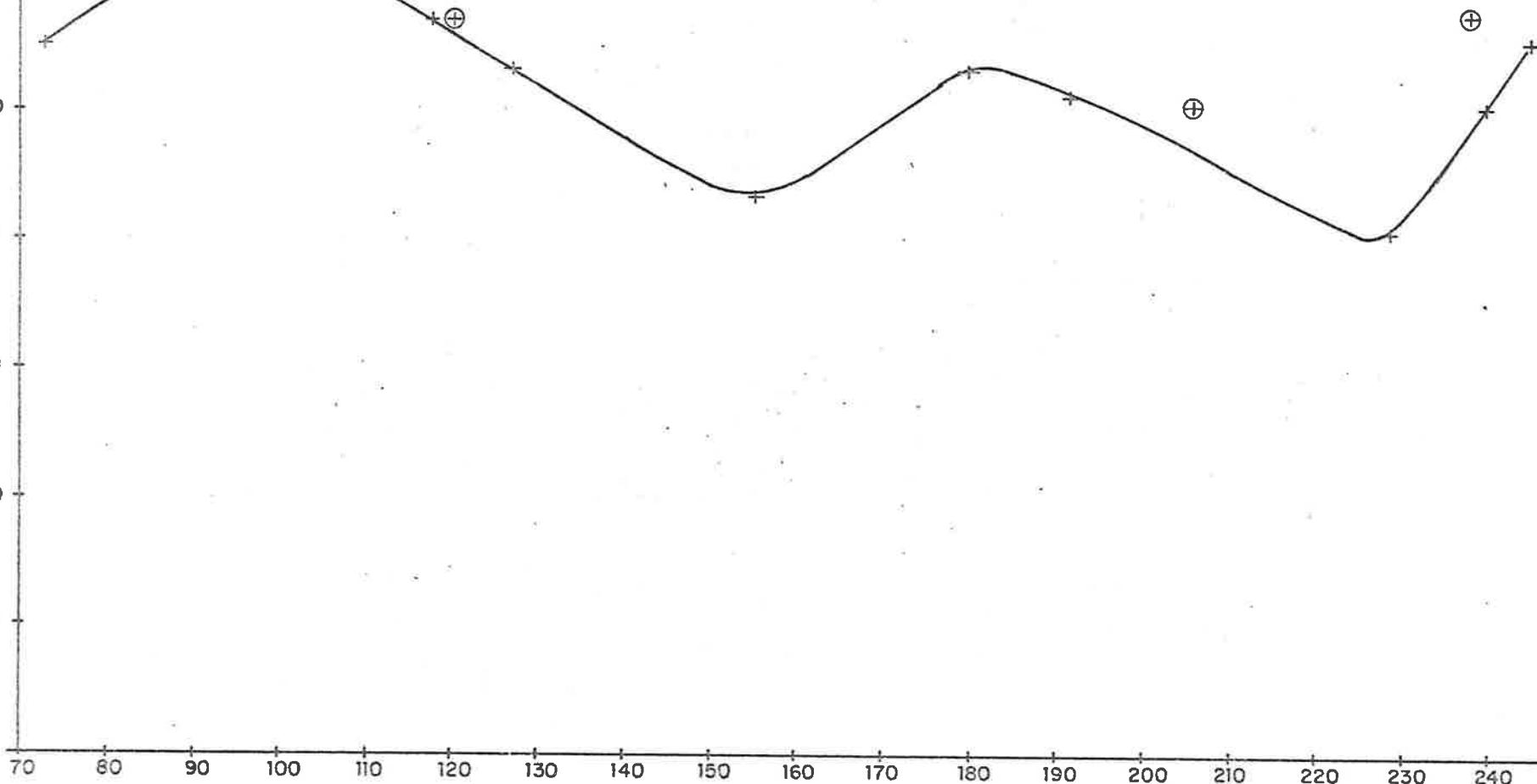
20

10

TAXA DE
ENTROPIA

(10^3 bps)

Figura 38 - GRÁFICO DA ECONOMIA DE CANAIS DA SOLUÇÃO MODEM-MUX EM FUNÇÃO DA TAXA DE ENTROPIA



3.4. ANÁLISE DO EMPREGO DOS EQUIPAMENTOS MUX TDM-E NA REDE TRANSDATA

(15)

INTRODUÇÃO

Analisaremos neste ítem o emprego dos equipamentos MUX TDM-E na Rede TRANSDATA, sob o aspecto de economia de canais, em relação à solução convencional e em relação à solução com MODEM-MUX.

Para efeito de projeto, faremos algumas hipóteses que estão resumidas na Tabela 18.

h (bps)	p	d	pdh (bps)
1200	0,5	0,8	480
2400	0,7	0,8	1344
4800	0,9	0,95	4104
9600	0,9	0,95	8208

Tabela 18 - Valores típicos das taxas de entropia efetivas

CONFIGURAÇÃO DE MUX TDM-E

Proporemos neste ítem algumas configurações padrão de MUX TDM-E, que utilizaremos para o projeto da Rede TRANSDATA, dentro da filosofia de utilização desse tipo de equipamento

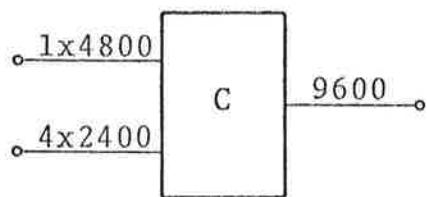
Tipo A



Tipo B

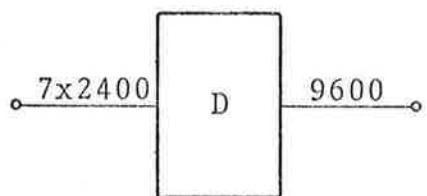


Tipo C



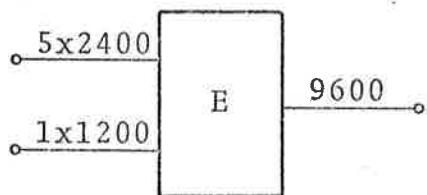
$$H = 9600 \text{ bps}$$
$$\sum p_i d_i h_i = 9480 \text{ bps}$$

Tipo D



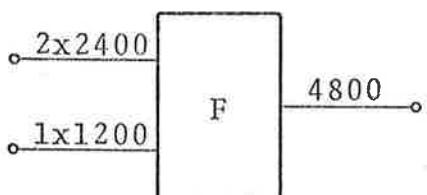
$$H = 9600 \text{ bps}$$
$$\sum p_i d_i h_i = 9408 \text{ bps}$$

Tipo E



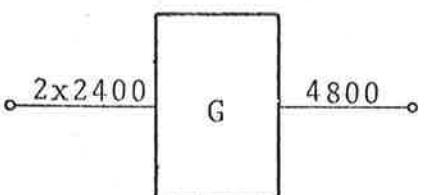
$$H = 9600 \text{ bps}$$
$$\sum p_i d_i h_i = 7200 \text{ bps}$$

Tipo F



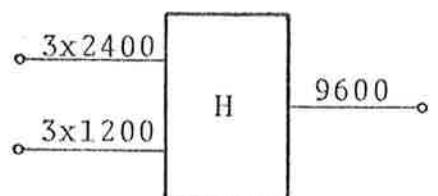
$$H = 4800 \text{ bps}$$
$$\sum p_i d_i h_i = 3168 \text{ bps}$$

Tipo G



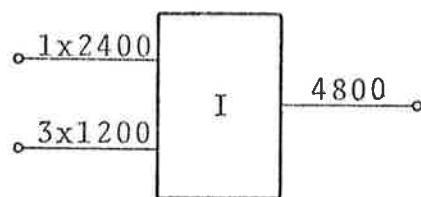
$$H = 4800 \text{ bps}$$
$$\sum p_i d_i h_i = 2688 \text{ bps}$$

Tipo H



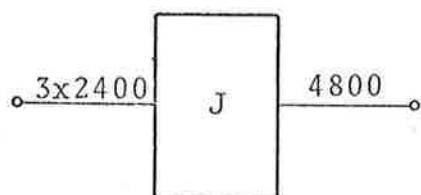
$$H = 9600 \text{ bps}$$
$$\sum p_i d_i h_i = 5472 \text{ bps}$$

Tipo I



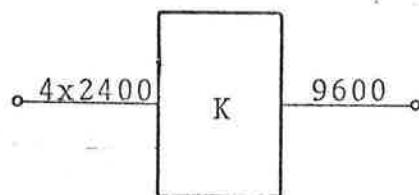
$$H = 4800 \text{ bps}$$
$$\sum p_i d_i h_i = 2784 \text{ bps}$$

Tipo J



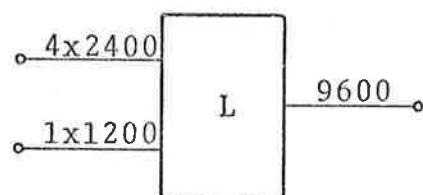
$$H = 4800 \text{ bps}$$
$$\sum p_i d_i h_i = 4032 \text{ bps}$$

Tipo K



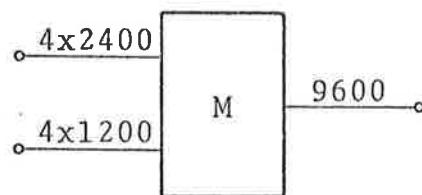
$$H = 9600 \text{ bps}$$
$$\sum p_i d_i h_i = 5376 \text{ bps}$$

Tipo L



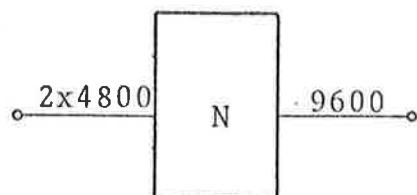
$$H = 9600 \text{ bps}$$
$$\sum p_i d_i h_i = 5856 \text{ bps}$$

Tipo M



$$H = 9600 \text{ bps}$$
$$\sum p_i d_i h_i = 7296 \text{ bps}$$

Tipo N



$$H = 9600 \text{ bps}$$
$$\sum p_i d_i h_i = 8208 \text{ bps}$$

Tipo 0



PROJETO DA REDE TRANSDATA COM MUX TDM-E

AJU-SDR

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
A	5
B	2
D	2
TOTAL	9

Economia em relação à solução convencional $\frac{30 - 9}{30} \Rightarrow 70\%$

Economia em relação à solução MODEM-MUX $\frac{13 - 9}{13} \Rightarrow 31\%$

MCO-RCE

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
A	2
B	2
D	2
E	1
TOTAL	7

Economia em relação à solução convencional $\frac{30 - 7}{30} \Rightarrow 77\%$

Economia em relação à solução MODEM-MUX $\frac{11 - 7}{11} \Rightarrow 36\%$

JPA-RCE

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
A	5
B	2
C	1
E	1
F	1
TOTAL	10

Economia em relação à solução convencional $\frac{30 - 10}{30} \Rightarrow 67\%$

Economia em relação à solução MODEM-MUX $\frac{13 - 10}{13} \Rightarrow 23\%$

NTL-RCE

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
A	3
B	1
C	1
D	2
G	1
TOTAL	8

Economia em relação à solução convencional $\frac{30 - 8}{30} \Rightarrow 73\%$

Economia em relação à solução MODEM-MUX $\frac{11 - 8}{11} \Rightarrow 27\%$

TSA-FLA

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
A	5
B	2
C	1
D	1
G	1
TOTAL	10

Economia em relação à solução convencional $\frac{30 - 10}{30} \Rightarrow 67\%$

Economia em relação a solução MODEM-MUX $\frac{13 - 10}{13} \Rightarrow 23\%$

SLS-FLA

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
A	3
B	1
C	1
H	1
TOTAL	6

Economia em relação à solução convencional $\frac{20 - 6}{20} \Rightarrow 70\%$

Economia em relação à solução MODEM-MUX $\frac{9 - 6}{9} \Rightarrow 33\%$

SLS-BLM

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
A	3
B	1

(cont.)

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
D	1
I	1
TOTAL	6

Economia em relação à solução convencional $\frac{20 - 6}{20} \Rightarrow 70\%$

Economia em relação à solução MODEM-MUX $\frac{8 - 6}{8} \Rightarrow 25\%$

GNA-BSA

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
A	14
B	4
D	1
J	1
TOTAL	18

Economia em relação à solução convencional $\frac{50 - 18}{50} \Rightarrow 64\%$

Economia em relação à solução MODEM-MUX $\frac{25 - 18}{25} \Rightarrow 28\%$

CBA-SPO

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
A	3
B	3
C	1
H	1
K	1
TOTAL	9

Economia em relação à solução convencional $\frac{30 - 9}{30} \Rightarrow 70\%$

Economia em relação à solução MODEM-MUX $\frac{12 - 9}{12} \Rightarrow 25\%$

CPE-SPO

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
A	6
B	2
D	1
L	1
TOTAL	10

Economia em relação à solução convencional $\frac{30 - 10}{30} \Rightarrow 67\%$

Economia em relação à solução MODEM-MUX $\frac{14 - 10}{14} \Rightarrow 29\%$

RPO-SPO

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
A	8
B	4
D	2
M	1
TOTAL	15

Economia em relação à solução convencional $\frac{50 - 15}{50} \Rightarrow 70\%$

Economia em relação à solução MODEM-MUX $\frac{21 - 15}{21} \Rightarrow 29\%$

SRR-SPO

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
A	10
B	1
C	1
N	1
TOTAL	13

Economia em relação à solução convencional $\frac{30 - 13}{30} \Rightarrow 57\%$

Economia em relação à solução MODEM-MUX $\frac{17 - 13}{17} \Rightarrow 24\%$

BRU-SPO

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
A	15
N	5
TOTAL	20

Economia em relação à solução convencional $\frac{40 - 20}{40} \Rightarrow 50\%$

Economia em relação à solução MODEM-MUX $\frac{24 - 20}{24} \Rightarrow 17\%$

STS-SPO

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
A	13
B	3
C	1
TOTAL	17

Economia em relação à solução convencional $\frac{40 - 17}{40} \Rightarrow 58\%$

Economia em relação à solução MODEM-MUX $\frac{20 - 17}{20} \Rightarrow 15\%$

LDA-CTA

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
A	9
D	2
N	4
TOTAL	15

Economia em relação à solução convencional $\frac{40 - 15}{40} \Rightarrow 63\%$

Economia em relação à solução MODEM-MUX $\frac{19 - 15}{19} \Rightarrow 21\%$

FNS-CTA

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
A	5
C	1
D	1
O	1
TOTAL	8

Economia em relação à solução convencional $\frac{34 - 8}{34} \Rightarrow 76\%$

Economia em relação à solução MODEM-MUX $\frac{13 - 8}{13} \Rightarrow 38\%$

VTA-RJO

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
A	11
B	5
C	1
D	2
I	1
TOTAL	20

Economia em relação à solução convencional $\frac{60 - 20}{60} \Rightarrow 67\%$

Economia em relação à solução MODEM-MUX $\frac{27 - 20}{27} \Rightarrow 26\%$

MNS-RJO

MUX TDM-E TIPO	QUANTIDADE DE CANAIS DE VOZ
A	11
B	4
D	3
O	1
TOTAL	19

Economia em relação à solução convencional $\frac{60 - 19}{60} \rightarrow 60\%$

Economia em relação à solução MODEM-MUX $\frac{26 - 19}{26} \rightarrow 27\%$

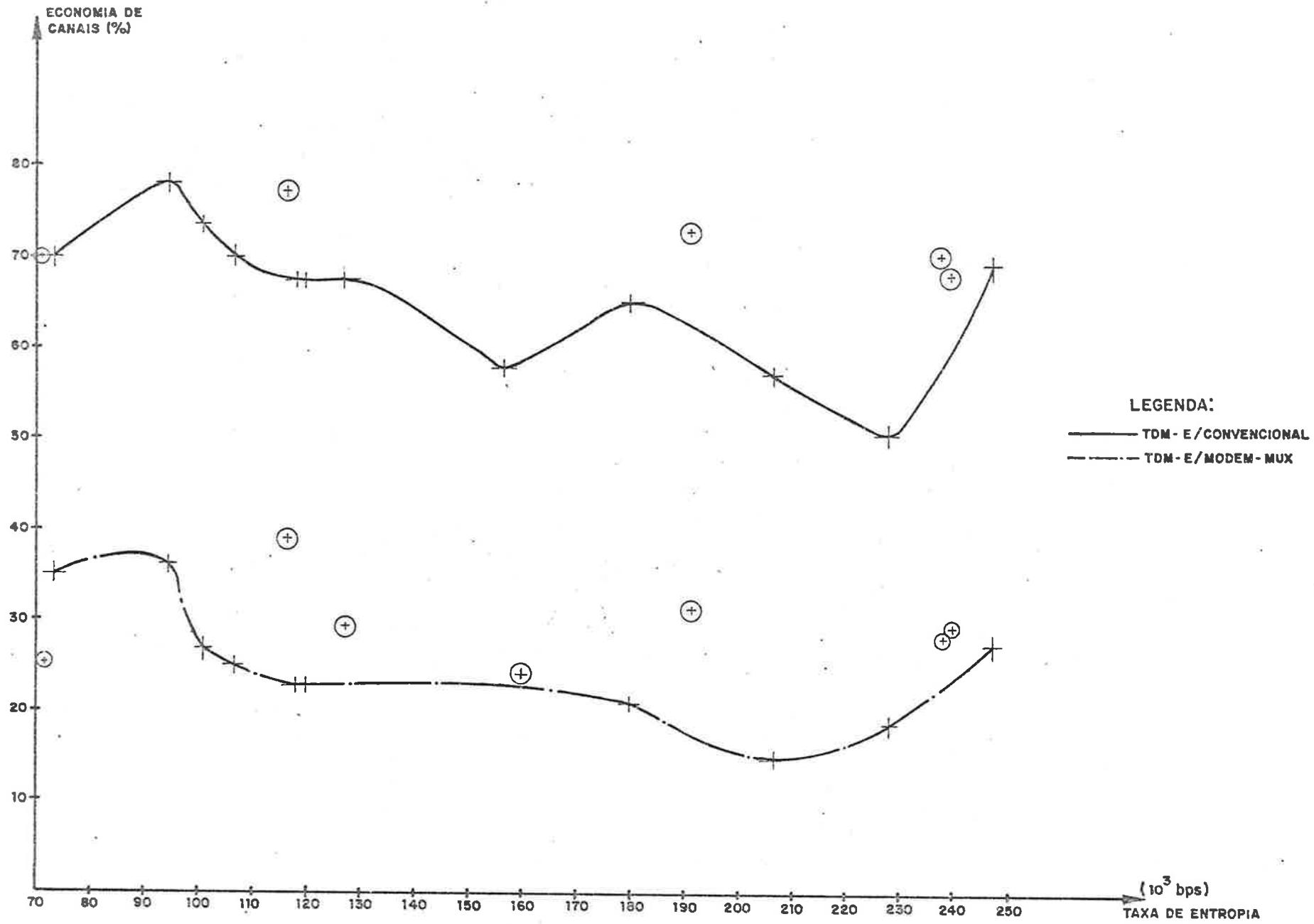
A ECONOMIA PERCENTUAL DE CANAIS DA SOLUÇÃO COM MUX TDM - E, EM FUNÇÃO DA TAXA DE ENTROPIA

Os cálculos efetuados no ítem anterior, permitem construir a Tabela-19, e o gráfico da figura 39, comparando a solução com MUX TDM-E com a solução convencional e com a solução MODEM-MUX.

LIGAÇÃO	TAXA DE ENTROPIA TOTAL (bps)	ECONOMIA EM RELAÇÃO À SOLUÇÃO CONVENCIONAL (%)	ECONOMIA EM RELAÇÃO À SOLUÇÃO MODEM - MUX (%)
VTA-RJO	246000	67	26
GNA-BSA	240000	64	28
MNS-RJO	238000	68	27
BRU-SPO	228000	50	17
STS-SPO	206400	58	15
RPO-SPO	192000	70	29
LDA-CTA	180000	63	21
SRR-SPO	156000	57	24
CPE-SPO	127000	67	29
TSA-FLA	120000	67	23
AJU-SDR	117600	70	31
JPO-RCE	117600	67	23
FNS-CTA	116400	76	38
CBA-SPO	106800	70	25
NTL-RCE	100800	73	27
MCO-RCE	94800	77	36
SLS-FLA	73200	70	33
SLS-BLM	70800	70	25

Tabela 19 - Economia de Canais nas Diversas Soluções

FIGURA - 39 - GRÁFICO DA ECONOMIA DE CANAIS EM FUNÇÃO DA TAXA DE ENTROPIA
Comparação de diversas soluções



3.5. CÁLCULO DOS TEMPOS DE PROCESSAMENTO DE SINAL NA SOLUÇÃO MUX TDM-E

PARÂMETROS PARA O CÁLCULO

Para efeito de cálculo dos tempos de processamento do sinal nos MUX TDM-E adotaremos que o comprimento L dos caracteres, antes da compressão é 8 bits.

A determinação dos $\langle L_i \rangle$ como segue:

$$\langle L_i \rangle = d_i L_i \quad (26)$$

Adotaremos $L_i^0 = 2$ bits e $L_i^{\text{máx.}} = 9$ bits. Os slot-weight (SW_i) serão a dotados de tal maneira que os canais de taxa de entropia nominal maior contribuam com mais caracteres para a formação do quadro, na mesma proporção das taxas de entropia nominais.

Assim, podemos resumir os principais parâmetros na tabela 20.

TAXA DE ENTROPIA NOMINAL	SW	d	L^0 (bits)	$L^{\text{máx.}}$ (bits)	L (bits)	$\langle L \rangle$ (bits)
1200	4	0,8	2	9	8	6,4
2400	8	0,8	2	9	8	6,4
4800	16	0,95	2	9	8	7,6
9600	32	0,95	2	9	8	7,6

Tabela 20 - Parâmetros para o cálculo dos tempos de Processamento de sinal nos MUX TDM-E

Para facilitar os cálculos, construímos a tabela 21.

TAXA DE ENTROPIA NOMINAL	$\frac{L}{h}$ (ms)	(SW) $L^{\text{máx.}}$ (bits)	$(SW)[(1-p)L^0 + p\langle L \rangle]$ (bits)
1200	6,6	36	17
2400	3,3	72	41
4800	1,7	144	113
9600	0,8	288	225

Tabela 21 - Parâmetros para o cálculos dos tempos de processamento do sinal em MUX TDM-E

CÁLCULO DOS TEMPOS DE PROCESSAMENTO DE SINAL

TIPO A

Canal de 9600 bps

$$\tau_{\min} = 0,8 + 3x(27 + 2x2) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \tau_{\min} = 10,5 \text{ ms}$$

$$\tau_{\max} = 0,8 + 3x(27 + 72 + 288) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \tau_{\max} = 121,8 \text{ ms}$$

$$\langle \tau \rangle = 0,8 + 3x(27 + 41 + 225) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \langle \tau \rangle = 92,3 \text{ ms}$$

Canal de 2400 bps

$$\tau_{\min} = 3,3 + 3x(27 + 2x2) \frac{x10^3}{9600} \Rightarrow \tau_{\min} = 13 \text{ ms}$$

$$\tau_{\max} = 3,3 + 3x(27 + 72 + 288) \frac{x10^3}{9600} \Rightarrow \tau_{\max} = 124,3 \text{ ms}$$

$$\langle \tau \rangle = 3,3 + 3x(27 + 41 + 225) \frac{x10^3}{9600} \Rightarrow \langle \tau \rangle = 94,8 \text{ ms}$$

TIPO B

Canais de 4800 bits/s

$$\tau_{\min} = 1,7 + 3x(27 + 3x2) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \tau_{\min} = 12 \text{ ms}$$

$$\tau_{\max} = 1,7 + 3x(27 + 2x144 + 72) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \tau_{\max} = 122,6 \text{ ms}$$

$$\langle \tau \rangle = 1,7 + 3x(27 + 2x133 + 1x41) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \langle \tau \rangle = 93,5 \text{ ms}$$

Canal de 2400 bits/s

$$\tau_{\min} = 3,3 + 10,3 \Rightarrow \tau_{\min} = 13,6 \text{ ms}$$

$$\tau_{\max} = 3,3 + 120,9 \Rightarrow \tau_{\max} = 124,2 \text{ ms}$$

$$\langle \tau \rangle = 3,3 + 91,8 \Rightarrow \tau = 94,9 \text{ ms}$$

TIPO C

Canal de 4800 bps

$$\tau_{\min} = 1,7 + 3x(27 + 5x2) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \tau_{\min} = 15,3 \text{ ms}$$

$$\tau_{\max} = 1,7 + 3x(27 + 4x72 + 1x144) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\tau_{\max} = 144,7 \text{ ms}}$$

$$\langle \tau \rangle = 1,7 + 3x(27 + 4x41 + 1x113) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\langle \tau \rangle = 96,7 \text{ ms}}$$

Canais de 2400 bits/s

$$\tau_{\min} = 3,3 + 11,6 \Rightarrow \boxed{\tau_{\min} = 14,9 \text{ ms}}$$

$$\tau_{\max} = 3,3 + 143 \Rightarrow \boxed{\tau_{\max} = 146,3 \text{ ms}}$$

$$\langle \tau \rangle = 3,3 + 95 \Rightarrow \boxed{\langle \tau \rangle = 98,3 \text{ ms}}$$

TIPO D

Canais de 2400 bits/s

$$\tau_{\min} = 3,3 + 3x(27 + 7x2) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\tau_{\min} = 16,1 \text{ ms}}$$

$$\tau_{\max} = 3,3 + 3x(27 + 7x72) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\tau_{\max} = 169,3 \text{ ms}}$$

$$\langle \tau \rangle = 3,3 + 3x(27 + 7x41) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\langle \tau \rangle = 101,4 \text{ ms}}$$

TIPO E

Canais de 2400 bits/s

$$\tau_{\min} = 3,3 + 3x(27 + 6x2) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\tau_{\min} = 15,3 \text{ ms}}$$

$$\tau_{\max} = 3,3 + 3x(27 + 5x72 + 1x36) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\tau_{\max} = 135,3 \text{ ms}}$$

$$\langle \tau \rangle = 3,3 + 3x(27 + 5x41 + 1x17) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\langle \tau \rangle = 81,1 \text{ ms}}$$

Canal de 1200 bits/s

$$\tau_{\min} = 6,6 + 12 \Rightarrow \boxed{\tau_{\min} = 18,6 \text{ ms}}$$

$$\tau_{\max} = 6,6 + 132 \Rightarrow \boxed{\tau_{\max} = 138,6 \text{ ms}}$$

$$\langle \tau \rangle = 6,6 + 77,8 \Rightarrow \boxed{\langle \tau \rangle = 84,4 \text{ ms}}$$

TIPO F

Canais de 2400 bits/s

$$\tau_{\min} = 3,3 + 3x(27 + 3x2) \frac{10^3}{9600} \implies \tau_{\min} = 23,9 \text{ ms}$$

$$\tau_{\max} = 3,3 + 3x(27 + 2x72 + 1x36) \frac{10^3}{4800} \implies \tau_{\max} = 132,3 \text{ ms}$$

$$\langle \tau \rangle = 3,3 + 3x(27 + 2x41 + 1x17) \frac{10^3}{4800} \implies \langle \tau \rangle = 82,3 \text{ ms}$$

Canal de 1200 bits/s

$$\tau_{\min} = 6,6 + 20,6 \implies \tau_{\min} = 27,2 \text{ ms}$$

$$\tau_{\max} = 6,6 + 129 \implies \tau_{\max} = 135,6 \text{ ms}$$

$$\langle \tau \rangle = 6,6 + 79 \implies \langle \tau \rangle = 85,6 \text{ ms}$$

TIPO G

Canais de 2400 bits/s

$$\tau_{\min} = 3,3 + 3x(27 + 2x2) \frac{10^3}{4800} \implies \tau_{\min} = 22,7 \text{ ms}$$

$$\tau_{\max} = 3,3 + 3x(27 + 2x72) \frac{10^3}{4800} \implies \tau_{\max} = 110,3 \text{ ms}$$

$$\langle \tau \rangle = 3,3 + 3x(27 + 2x41) \frac{10^3}{4800} \implies \langle \tau \rangle = 71,4 \text{ ms}$$

TIPO H

Canais de 2400 bits/s

$$\tau_{\min} = 3,3 + 3x(27 + 6x2) \frac{10^3}{9600} \implies \tau_{\min} = 15,3 \text{ ms}$$

$$\tau_{\max} = 3,3 + 3x(27 + 3x72 + 3x36) \frac{10^3}{9600} \implies \tau_{\max} = 113 \text{ ms}$$

$$\langle \tau \rangle = 3,3 + 3x(27 + 3x41 + 3x17) \frac{10^3}{9600} \implies \langle \tau \rangle = 66,1 \text{ ms}$$

Canais de 1200 bits/s

$$\tau_{\min} = 6,6 + 12 \implies \tau_{\min} = 18,6 \text{ ms}$$

$$\tau_{\max} = 6,6 + 109,7 \Rightarrow \boxed{\tau_{\max} = 116,3 \text{ ms}}$$

$$\Leftrightarrow \boxed{\langle \tau \rangle = 69,4 \text{ ms}}$$

TIPO I

Canais de 2400 bits/s

$$\tau_{\min} = 3,3 + 3x(27 + 4x2) \frac{10^3}{4800} \Rightarrow \boxed{\tau_{\min} = 25,2 \text{ ms}}$$

$$\tau_{\max} = 3,3 + 3x(27 + 1x72 + 3x36) \frac{10^3}{4800} \Rightarrow \boxed{\tau_{\max} = 132,7 \text{ ms}}$$

$$\langle \tau \rangle = 3,3 + 3x(27 + 1x41 + 3x17) \frac{10^3}{4800} \Rightarrow \boxed{\langle \tau \rangle = 77,7 \text{ ms}}$$

Canais de 1200 bits/s

$$\tau_{\min} = 6,6 + 21,9 \Rightarrow \boxed{\tau_{\min} = 28,5 \text{ ms}}$$

$$\tau_{\max} = 6,6 + 129,4 \Rightarrow \boxed{\tau_{\max} = 136 \text{ ms}}$$

$$\langle \tau \rangle = 6,6 + 74,4 \Rightarrow \boxed{\langle \tau \rangle = 81 \text{ ms}}$$

TIPO J

Canais de 2400 bits/s

$$\tau_{\min} = 3,3 + 3x(27 + 3x2) \frac{10^3}{4800} \Rightarrow \boxed{\tau_{\min} = 23,9 \text{ ms}}$$

$$\tau_{\max} = 2,2 + 3x(27 + 3x72) \frac{10^3}{4800} \Rightarrow \boxed{\tau_{\max} = 155,2 \text{ ms}}$$

$$\langle \tau \rangle = 3,3 + 3x(27 + 3x41) \frac{10^3}{4800} \Rightarrow \boxed{\langle \tau \rangle = 97 \text{ ms}}$$

TIPO K

Canais de 2400 bits/s

$$\tau_{\min} = 3,3 + 3x(27 + 4x2) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\tau_{\min} = 14,2 \text{ ms}}$$

$$\tau_{\max} = 3,3 + 3x(27 + 4x72) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\tau_{\max} = 101,7 \text{ ms}}$$

$$\langle \tau \rangle = 3,3 + 3x(27 + 4x41) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\langle \tau \rangle = 63 \text{ ms}}$$

TIPO L

Canais de 2400 bits/s

$$\tau_{\min} = 3,3 + 3x(27 + 5x2) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\tau_{\min} = 14,9 \text{ ms}}$$

$$\tau_{\max} = 3,3 + 3x(27 + 4x72 + 1x36) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\tau_{\max} = 113 \text{ ms}}$$

$$\langle \tau \rangle = 3,3 + 3x(27 + 4x41 + 1x17) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\langle \tau \rangle = 68,3 \text{ ms}}$$

Canal de 1200 bits/s

$$\tau_{\min} = 6,6 + 11,6 \Rightarrow \boxed{\tau_{\min} = 18,2 \text{ ms}}$$

$$\tau_{\max} = 6,6 + 109,7 \Rightarrow \boxed{\tau_{\max} = 116,3 \text{ ms}}$$

$$\langle \tau \rangle = 6,6 + 65 \Rightarrow \boxed{\langle \tau \rangle = 71,6 \text{ ms}}$$

TIPO M

Canais de 2400 bits/s

$$\tau_{\min} = 3,3 + 3x(27 + 8x2) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\tau_{\min} = 16,7 \text{ ms}}$$

$$\tau_{\max} = 3,3 + 3x(27 + 4x72 + 4x36) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\tau_{\max} = 146,7 \text{ ms}}$$

$$\langle \tau \rangle = 3,3 + 3x(27 + 4x41 + 4x17) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\langle \tau \rangle = 84,2 \text{ ms}}$$

Canais de 1200 bits/s

$$\tau_{\min} = 6,6 + 13,4 \Rightarrow \boxed{\tau_{\min} = 20 \text{ ms}}$$

$$\tau_{\max} = 6,6 + 143,4 \Rightarrow \boxed{\tau_{\max} = 150 \text{ ms}}$$

$$\langle \tau \rangle = 6,6 + 80,9 \Rightarrow \boxed{\langle \tau \rangle = 87,5 \text{ ms}}$$

TIPO N

Canais de 4800 bits/s

$$\tau_{\min} = 1,7 + 3x(27 + 2x2) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\tau_{\min} = 13 \text{ ms}}$$

$$\tau_{\max} = 1,7 + 3x(27 + 2x144) \frac{10^3}{9600} \Rightarrow \boxed{\tau_{\max} = 100,1 \text{ ms}}$$

$$\langle \tau \rangle = 1,7 + 3x(27 + 2x113) \frac{10^3}{9600} \implies \boxed{\langle \tau \rangle = 80,7 \text{ ms}}$$

TIPO O

Canais de 2400 bits/s

$$\tau_{\min} = 3,3 + 3x(27 + 5x2) \frac{10^3}{4800} \implies \boxed{\tau_{\min} = 26,4 \text{ ms}}$$

$$\tau_{\max} = 3,3 + 3x(27 + 2x72 + 3x36) \frac{10^3}{4800} \implies \boxed{\tau_{\max} = 177,3 \text{ ms}}$$

$$\langle \tau \rangle = 3,3 + 3x(27 + 2x41 + 3x17) \frac{10^3}{4800} \implies \boxed{\langle \tau \rangle = 103,3 \text{ ms}}$$

Canais de 1200 bits/s

$$\tau_{\min} = 6,6 + 23,1 \implies \boxed{\tau_{\min} = 29,7 \text{ ms}}$$

$$\tau_{\max} = 6,6 + 174 \implies \boxed{\tau_{\max} = 180,6 \text{ ms}}$$

$$\langle \tau \rangle = 6,6 + 100 \implies \boxed{\langle \tau \rangle = 106,6 \text{ ms}}$$

A tabela 22 apresenta o resumo dos resultados obtidos neste ítem.

MUX TDM-E	Nº DE TERMINAIS	H (bits/s)	CANAIS DE 1200 bits/s			CANAIS DE 2400 bits/s			CANAIS DE 4800 bits/s			CANAIS DE 9600 bits/s		
			τ_{\min} (ms)	τ_{\max} (ms)	$\langle \tau \rangle$ (ms)									
A	2	9600	-	-	-	13	124	95	-	-	-	10	122	92
B	3	9600	-	-	-	13	145	97	12	123	93	-	-	-
C	5	9600	-	-	-	15	146	98	13	145	97	-	-	-
D	7	9600	-	-	-	16	169	101	-	-	-	-	-	-
E	6	9600	19	139	84	15	135	81	-	-	-	-	-	-
F	3	4800	27	136	86	24	132	82	-	-	-	-	-	-
G	2	4800	-	-	-	23	110	71	-	-	-	-	-	-
H	6	9600	19	116	69	15	113	66	-	-	-	-	-	-
I	4	4800	28	136	81	25	133	78	-	-	-	-	-	-
J	5	4800	-	-	-	24	155	97	-	-	-	-	-	-
K	4	9600	-	-	-	14	102	63	-	-	-	-	-	-
L	5	9600	18	116	72	15	113	68	-	-	-	-	-	-
M	8	9600	20	150	88	17	147	84	-	-	-	-	-	-
N	2	9600	-	-	-	-	-	-	13	100	81	-	-	-
O	5	4800	30	181	107	26	177	103	-	-	-	-	-	-

Tabela 22 - Tempos de Processamento do Sinal na Solução MUX TDM-E

ANEXO - 1 - UNIVERSAL CODE CHART (14)

APPENDIX D

UNIVERSAL CODE CHART

This appendix contains tables of codes: 1) Character-to binary and hex, and
2) hex-to-character, for all commonly-used data communications codes.

UNIVERSAL CODE FOR COMMUNICATION

8 BIT ASCII		7 BIT ASCII		EVEN PARITY ASCII		ODD PARITY ASCII		EBCDIC		6 BIT TRANSCODE		6 BIT TYPESETTER		EBCD		SELECTRIC		FIELD DATA		BAUDOT			
BINARY	HEX	BINARY	HEX	BINARY	HEX	BINARY	HEX	BINARY	HEX	BINARY	HEX	BINARY	HEX	C 1248 AB	HEX	BINARY	C 1248 AB	HEX	BINARY	C 1248 AB	HEX	BINARY	HEX
A	11000001	C1	A	10000001	41	A	11000001	C1	A	11000001	C1	A	000001	01	A	000001	03	A	01000111	23	A	1111001	79
B	11000010	C2	B	10000010	42	B	11000010	C2	B	11000010	C2	B	000001	02	B	000001	19	B	01010111	13	B	1110110	78
C	11000011	C3	C	10000011	43	C	11000011	C3	C	01000011	43	C	11000011	C3	C	000001	03	C	11100110	73	C	0010000	08
D	11000100	C4	D	10000100	44	D	11000100	C4	D	11000100	C4	D	000000	04	D	000000	08	D	0101010	06	D	0010001	09
E	11000101	C5	E	10000101	45	E	11000101	C5	E	01000010	45	E	11000101	C5	E	000001	05	E	000001	01	E	1001010	44
F	11000110	C6	F	10000110	46	F	11000110	C6	F	01000010	46	F	11000110	C6	F	000001	06	F	000001	04	F	1100011	75
G	11000111	C7	G	10000111	47	G	10000111	C7	G	11000111	C7	G	000001	07	G	000001	10	G	01010111	39	G	0010011	23
H	11001000	C8	H	10001000	48	H	01000000	48	H	11000000	C8	H	000000	08	H	000000	14	H	0000000	07	H	0010100	26
I	11001001	C9	I	10001001	49	I	01000001	49	I	11000001	C9	I	000000	09	I	000000	06	I	1100111	67	I	0010100	19
J	11001010	CA	J	10001010	4A	J	11000010	CA	J	01000001	4A	J	11000010	CA	J	000001	11	J	000001	08	J	1000010	61
K	11001011	CB	K	10001011	4B	K	11000011	CB	K	01000001	4B	K	11000011	CB	K	000001	12	K	0010111	79	K	0010001	09
L	11001100	CC	L	10001100	4C	L	11000000	CC	L	01000000	4C	L	11000000	CC	L	000001	13	L	010000	12	L	0100000	10
M	11001101	CD	M	10001101	4D	M	01000001	4D	M	11000001	CD	M	000000	14	M	000000	10	M	1000001	61	M	0100010	12
N	11001110	CE	N	10001110	4E	N	01000000	4E	N	11000000	CE	N	000000	15	N	000000	06	N	0010001	29	N	0100010	52
O	11001111	CF	O	10001111	4F	O	01000001	4F	O	11000001	CF	O	000000	16	O	000000	18	O	0010001	19	O	1000001	45
P	11010000	DO	P	10000000	50	P	01000000	50	P	11000000	DO	P	000000	17	P	000000	16	P	0010001	79	P	0100010	08
Q	11010001	DI	Q	10000001	51	Q	11000001	DI	Q	01000001	51	Q	11000001	DI	Q	000000	18	Q	000000	17	Q	1000001	45
R	11010010	D2	R	10000010	52	R	11000010	D2	R	01000010	52	R	11000010	D2	R	000000	19	R	000000	18	R	1000001	25
S	11010011	D3	S	10000011	53	S	11000011	D3	S	01000011	53	S	11000011	D3	S	000000	20	S	000000	15	S	0100001	52
T	11010100	D4	T	10000100	54	T	11000000	D4	T	01000000	54	T	11000000	D4	T	000000	21	T	000000	16	T	0100001	55
U	11010101	D5	U	10000101	55	U	11000001	D5	U	01000001	55	U	11000001	D5	U	000000	20	U	000000	17	U	0100001	56
V	11010110	D6	V	10000110	56	V	11000000	D6	V	01000000	56	V	11000000	D6	V	000000	25	V	000000	16	V	0100001	57
W	11010111	D7	W	10000111	57	W	11000001	D7	W	01000001	57	W	11000001	D7	W	000000	26	W	000000	17	W	0100001	58
X	11011000	D8	X	10000000	58	X	11000000	D8	X	01000000	58	X	11000000	D8	X	000000	27	X	000000	18	X	0100001	59
Y	11011001	D9	Y	10000001	59	Y	11000001	D9	Y	01000001	59	Y	11000001	D9	Y	000000	28	Y	000000	19	Y	0100001	60
Z	11011010	DA	Z	10000010	5A	Z	11000000	DA	Z	01000001	5A	Z	11000000	DA	Z	000000	29	Z	000000	20	Z	0100001	61
b	11000001	E1	b	10000001	62	b	11000001	E1	b	01000001	62	b	11000001	E1	b	000000	01	b	000000	01	b	1000001	61
c	11000011	E3	c	10000011	63	c	11000001	E3	c	01000011	63	c	11000001	E3	c	000000	03	c	000000	02	c	1000001	55
d	11000100	E4	d	10000100	64	d	11000000	E4	d	01000000	64	d	10000000	E4	d	000000	04	d	000000	03	d	1000001	56
e	11000101	E5	e	10000101	65	e	11000001	E5	e	01000001	65	e	11000001	E5	e	000000	05	e	000000	04	e	1000001	57
f	11000110	E6	f	10000110	66	f	11000000	E6	f	01000000	66	f	11000000	E6	f	000000	06	f	000000	05	f	1000001	58
g	11000111	E7	g	10000111	67	g	11000001	E7	g	01000001	67	g	11000001	E7	g	000000	07	g	000000	06	g	1000001	59
h	11010000	E8	h	10001000	68	h	11000000	E8	h	01000000	68	h	11000000	E8	h	000000	08	h	000000	07	h	1000001	60
i	11010001	E9	i	10001001	69	i	11000001	E9	i	01000001	69	i	11000001	E9	i	000000	09	i	000000	08	i	1000001	61
j	11010010	EA	j	10001010	6A	j	11000010	EA	j	01000010	6A	j	11000010	EA	j	000000	10	j	000000	09	j	1000001	62
k	11010011	EB	k	10001011	6B	k	11000011	EB	k	01000011	6B	k	11000011	EB	k	000000	11	k	000000	10	k	1000001	63
l	11010100	EC	l	10001100	6C	l	11000000	EC	l	01000000	6C	l	11000000	EC	l	000000	12	l	000000	11	l	1000001	64
m	11010101	ED	m	10001101	6D	m	11000001	ED	m	01000001	6D	m	11000001	ED	m	000000	13	m	000000	12	m	1000001	65
n	11010110	EE	n	10001110	6E	n	11000000	EE	n	01000000	6E	n	11000000	EE	n	000000	14	n	000000	13	n	1000001	66
o	11010111	EF	o	10001111	6F	o	11000001	EF	o	01000001	6F	o	11000001	EF	o	000000	15	o	000000	14	o	1000001	67
p	11100000	FD	p	10000000	70	p	11000000	FD	p	01000000	70	p	10000000	FD	p	000000	16	p	000000	15	p	1000001	68
q	11100001	FI	q	10000001	71	q	11000001	FI	q	01000001	71	q	11000001	FI	q	000000	17	q	000000	16	q	1000001	69
r	11100010	F2	r	10000010	72	r	11000000	F2	r	01000000	72	r	11000000	F2	r	000000	18	r	000000	17	r	1000001	70
s	11100011	F3	s	10000011	73	s	11000000	F3	s	01000000	73	s	11000000	F3	s	000000	19	s	000000	18	s	1000001	71
t	11100000	F4	t	10000000	74	t	11000000	F4	t	01000000	74	t	11000000	F4	t	000000	20	t	000000	19	t	1000001	72
u	11100001	F5	u	10000001	75	u	11000000	F5	u	01000001	75	u	11000000	F5	u	000000	21	u	000000	20	u	1000001	73
v	11100002	F6	v	10000002	76	v	11000000	F6	v	01000000	76	v	11000000	F6	v	000000	22	v	000000	21	v	1000001	74
w	11100003	F7	w	10000003	77	w	11000000	F7	w	01000000	77	w	11000000	F7	w	000000	23	w	000000	22	w	1000001	75
x	11100004	F8	x	10000004	78	x	11000000	F8	x	01000000	78	x	11000000	F8	x	000000	24	x	000000	23	x	1000001	76
y	11100005	F9	y	10000005	79	y	11000000	F9	y	01000000	79	y	11000000	F9	y	000000	25	y	000000	24	y	1000001	77
z	11100006	FA	z	10000006	7A	z	11000000	FA	z	01000000	7A	z	11000000	FA	z	000000	26	z	000000	25	z	1000001	78
0	10100000	80	0	01000000																			

UNIVERSAL CODE CHART FOR DATA COMMUNICATION

8-BIT ASCII		7-BIT ASCII		EVEN PARITY ASCII		ODD PARITY ASCII		EBCDIC		8-BIT TRANSCODE		6-BIT TYPESETTER		EBCD		SELECTRIC		FIELD DATA		BAUDOT		
BINARY	HEX	BINARY	HEX	BINARY	HEX	BINARY	HEX	BINARY	HEX	BINARY	HEX	BINARY	HEX	C 127 64B	HEX	BINARY	C 124 64B	HEX	BINARY	HEX	BINARY	HEX
..	00 111 110 BA	..	01 111 010 3A	..	00 111 010 3A	..	10 111 010 BA	..	01 111 010 BA	..	11 111 010 3A	..	00 001 000 CC	..	01 011 011 2C	..	00 110 000 20	..	01 101 011 L 03	..	101 110 F 0E	..
..	10 111 011 BC	..	01 111 011 3B	..	00 111 011 BC	..	00 111 011 3B	..	01 011 110 BE	..	01 110 010 U 3A	..	00 110 000 20	..	01 101 011 L 03	..	111 011 3B	..	111 011 3B	..	111 011 3B	..
<	10 111 100 BC	<	01 111 100 3C	<	00 111 100 BC	<	10 111 100 BC	<	01 001 100 AC	<	00110000 3C	<	00 110 000 20	<	00 010 000 20	<	01 101 011 L 03	<	100 011 23	<	100 011 23	<
=	10 111 101 BD	=	01 111 101 3D	=	10 111 101 BD	=	00 111 101 BD	=	01 101 110 2D	=	01 111 100 DC	=	00 111 100 DC	=	00 101 000 20	=	00 010 011 L 03	=	100 100 24	=	100 100 24	=
>	10 111 110 BE	>	01 111 110 3E	>	10 111 110 BE	>	00 111 110 3E	>	01 101 110 DE	>	01 111 100 7C	>	11110000 3C	>	01 100 010 U 62	>	00 000 010 L 02	>	101 100 2C	>	111 001 F 19	>
?	10 111 111 BF	?	01 111 111 3F	?	00 111 111 3F	?	10 111 111 BF	?	01 101 111 6F	?	01 111 101 7C	?	01 101 001 S 29	?	01 100 010 U 62	?	00 000 010 L 02	?	101 100 2C	?	111 001 F 19	?
0	11 000 000 CB	0	100 000 48	0	11 000 000 CO	0	01 000 000 40	0	01 111 100 7C	0	11110000 3C	0	01 101 001 S 29	0	01 100 010 U 62	0	00 000 010 L 02	0	101 100 2C	0	111 001 03	0
1	11 011 011 DB	1	101 011 68	1	11 011 011 DB	1	01 011 011 68	1	11 100 000 E0	1	11110000 3C	1	01 100 000 20	1	00 000 000 20	1	000 000 000 20	1	000 000 000 20	1	000 000 000 20	1
!	11 011 101 DC	!	101 110 8C	!	11 011 100 BC	!	01 011 100 BC	!	11 100 000 E0	!	11110000 3C	!	01 100 000 20	!	00 000 000 20	!	000 000 000 20	!	000 000 000 20	!	000 000 000 20	!
!	11 011 101 DO	!	101 110 8D	!	11 011 101 DO	!	01 011 101 6D	!	11 100 000 E0	!	11110000 3C	!	01 100 000 20	!	00 000 000 20	!	000 000 000 20	!	000 000 000 20	!	000 000 000 20	!
^	11 011 110 DE	^	101 110 8E	^	11 011 110 DE	^	01 011 110 6E	^	11 100 000 E0	^	11110000 3C	^	01 100 000 20	^	00 000 000 20	^	000 000 000 20	^	000 000 000 20	^	000 000 000 20	^
-	11 011 111 DF	-	101 111 8F	-	11 011 111 DF	-	01 011 111 6F	-	11 100 000 E0	-	11110000 3C	-	01 100 000 20	-	00 000 000 20	-	000 000 000 20	-	000 000 000 20	-	000 000 000 20	-
~	11000000 60	~	01000000 60	~	11000000 60	~	01100000 E0	~	11000000 60	~	01110001 73	~	01000000 60	~	00000000 20	~	00000000 20	~	00000000 20	~	00000000 20	~
~	11110000 78	~	01110001 78	~	11110000 78	~	01110001 78	~	11000000 C0	~	11110000 78	~	01110001 78	~	00000000 20	~	00000000 20	~	00000000 20	~	00000000 20	~
~	11110000 FC	~	11110000 FC	~	11110000 FC	~	01110000 FC	~	11110000 FC	~	01110001 6A	~	01110000 FC	~	00000000 20	~	00000000 20	~	00000000 20	~	00000000 20	~
~	11110001 FD	~	11110001 FD	~	11110001 FD	~	01110001 FD	~	11110000 D0	~	11110001 FD	~	01110000 D0	~	00000000 20	~	00000000 20	~	00000000 20	~	00000000 20	~
~	11110000 FE	~	11110001 FE	~	11110001 FE	~	01110001 FE	~	11110000 FE	~	11110001 FE	~	01110001 FE	~	00000000 20	~	00000000 20	~	00000000 20	~	00000000 20	~
ACK	10 000 110 66	ACK	00 000 110 66	ACK	00 000 110 66	ACK	00 000 110 66	ACK	10 000 110 66	ACK	00 001 110 2E	ACK	00 001 110 2E	ACK	00 001 110 2E	ACK	00 001 110 2E	ACK	00 001 110 2E	ACK	00 001 110 2E	
BEL	10 000 111 67	BEL	00 000 111 67	BEL	10 000 111 67	BEL	00 000 111 67	BEL	10 000 111 67	BEL	00 001 101 2F	BEL	00 001 101 2F	BEL	00 001 101 2F	BEL	00 001 101 2F	BEL	00 001 101 2F	BEL	00 001 101 2F	
BS	10 001 000 68	BS	00 001 000 68	BS	10 001 000 68	BS	00 001 000 68	BS	10 001 000 68	BS	00 010 110 18	BS	00 010 110 18	BS	00 010 110 18	BS	00 010 110 18	BS	00 010 110 18	BS	00 010 110 18	
CAN	10 031 000 66	CAN	00 031 000 66	CAN	10 031 000 66	CAN	00 031 000 66	CAN	10 031 000 66	CAN	00 031 000 66	CAN	00 031 000 66	CAN	00 031 000 66	CAN	00 031 000 66	CAN	00 031 000 66	CAN	00 031 000 66	
CR	10 001 101 6D	CR	00 001 101 6D	CR	10 001 101 6D	CR	00 001 101 6D	CR	10 001 101 6D	CR	00 001 101 6D	CR	00 001 101 6D	CR	00 001 101 6D	CR	00 001 101 6D	CR	00 001 101 6D	CR	00 001 101 6D	
DC1	10 010 000 81	DC1	00 010 000 81	DC1	10 010 000 81	DC1	00 010 000 81	DC1	10 010 000 81	DC1	00 010 001 21	DC1	00 010 001 21	DC1	00 010 001 21	DC1	00 010 001 21	DC1	00 010 001 21	DC1	00 010 001 21	
DC2	10 010 010 82	DC2	00 010 010 82	DC2	10 010 010 82	DC2	00 010 010 82	DC2	10 010 010 82	DC2	00 010 010 82	DC2	00 010 010 82	DC2	00 010 010 82	DC2	00 010 010 82	DC2	00 010 010 82	DC2	00 010 010 82	
DC3	10 010 011 83	DC3	00 010 011 83	DC3	10 010 011 83	DC3	00 010 011 83	DC3	10 010 011 83	DC3	00 010 011 83	DC3	00 010 011 83	DC3	00 010 011 83	DC3	00 010 011 83	DC3	00 010 011 83	DC3	00 010 011 83	
DC4	10 010 100 84	DC4	00 010 100 84	DC4	10 010 100 84	DC4	00 010 100 84	DC4	10 010 100 84	DC4	00 011 100 3C	DC4	00 011 100 3C	DC4	00 011 100 3C	DC4	00 011 100 3C	DC4	00 011 100 3C	DC4	00 011 100 3C	
DEL	11 111 111 FF	DEL	11111111 FF	DEL	11 111 111 FF	DEL	11 111 111 FF	DEL	11 111 111 FF	DEL	00 000 111 3F	DEL	00 000 111 3F	DEL	00 000 111 3F	DEL	00 000 111 3F	DEL	00 000 111 3F	DEL	00 000 111 3F	
DLE	10 010 000 80	DLE	00 010 000 80	DLE	10 010 000 80	DLE	00 010 000 80	DLE	10 010 000 80	DLE	00 010 000 80	DLE	00 010 000 80	DLE	00 010 000 80	DLE	00 010 000 80	DLE	00 010 000 80	DLE	00 010 000 80	
EM	10 011 001 89	EM	00 011 001 89	EM	10 011 001 89	EM	00 011 001 89	EM	10 011 001 89	EM	00 011 001 89	EM	00 011 001 89	EM	00 011 001 89	EM	00 011 001 89	EM	00 011 001 89	EM	00 011 001 89	
ENO	10 000 101 86	ENO	00 000 101 86	ENO	10 000 101 86	ENO	00 000 101 86	ENO	10 000 101 86	ENO	00 000 101 86	ENO	00 000 101 86	ENO	00 000 101 86	ENO	00 000 101 86	ENO	00 000 101 86	ENO	00 000 101 86	
EOT	10 000 100 84	EOT	00 000 100 84	EOT	10 000 100 84	EOT	00 000 100 84	EOT	10 000 100 84	EOT	00 000 100 84	EOT	00 000 100 84	EOT	00 000 100 84	EOT	00 000 100 84	EOT	00 000 100 84	EOT	00 000 100 84	
EBC	10 011 011 88	EBC	00 011 011 88	EBC	10 011 011 88	EBC	00 011 011 88	EBC	10 011 011 88	EBC	00 011 011 88	EBC	00 011 011 88	EBC	00 011 011 88	EBC	00 011 011 88	EBC	00 011 011 88	EBC	00 011 011 88	
ETB	10 010 111 87	ETB	00 010 111 87	ETB	10 010 111 87	ETB	00 010 111 87	ETB	10 010 111 87	ETB	00 010 111 87	ETB	00 010 111 87	ETB	00 010 111 87	ETB	00 010 111 87	ETB	00 010 111 87	ETB	00 010 111 87	
ETX	10 000 011 83	ETX	00 000 011 83	ETX	10 000 011 83	ETX	00 000 011 83	ETX	10 000 011 83	ETX	00 000 011 83	ETX	00 000 011 83	ETX	00 000 011 83	ETX	00 000 011 83	ETX	00 000 011 83	ETX	00 000 011 83	
FF	10 001 100 8C	FF	00 001 100 8C	FF	10 001 100 8C	FF	00 001 100 8C	FF	10 001 100 8C	FF	00 001 100 8C	FF	00 001 100 8C	FF	00 001 100 8C	FF	00 001 100 8C	FF	00 001 100 8C	FF	00 001 100 8C	
FS	10 011 100 8C	FS	00 011 100 8C	FS	10 011 100 8C	FS	00 011 100 8C	FS	10 011 100 8C	FS	00 011 100 8C	FS	10 011 100 8C	FS	00 011 100 8C	FS	10 011 100 8C	FS	00 011 100 8C	FS	10 011 100 8C	
GS	10 011 101 8D	GS	00 011 101 8D	GS	10 011 101 8D	GS	00 011 101 8D	GS	10 011 101 8D	GS	00 011 101 8D	GS	10 011 101 8D	GS	00 011 101 8D	GS	10 011 101 8D	GS	00 011 101 8D	GS	10 011 101 8D	
HT	10 001 001 88	HT	00 001 001 88	HT	10 001 001 88	HT	00 001 001 88	HT	10 001 001 88	HT	00 001 001 88	HT	10 001 001 88	HT	00 001 001 88	HT	10 001 001 88	HT	00 001 001 88	HT	10 001 001 88	
LF	10 001 010 8A	LF	00 001 010 8A	LF	10 001 010 8A	LF	00 001 010 8A	LF	10 001 010 8A	LF	0											

HEX TO CHARACTER CODE FOR DATA COMMUNICATIONS

EBCDIC	EVEN PARITY ASCII	ODD PARITY ASCII	7 BIT ASCII	EBCDIC		SELECTRIC		EBCDIC	EVEN PARITY ASCII	ODD PARITY ASCII	7 BIT ASCII	EBCDIC		SELECTRIC		
				UC	LC	UC	LC					UC	LC	UC	LC	
00 NUL	NUL		00 NUL			O !		40 SP		@	40 @		SP		SP	
01 SOH		SOH	01 SOH			T t		41	A		41 A		A			
02 STX		STX	02 STX	*	@		t	42	B		42 B		B			
03 ETX	ETX		03 ETX					43		C	43 C		C		J	J
04 PF		EOT	04 EOT	*	8	S	4	44	D		44 D		D			
05 HT	ENQ		05 ENQ					45	E		45 E		E		Q	q
06 LC	ACK		06 ACK					46	F		46 F		F		Y	y
07 DEL		BEL	07 BEL	H	h	?	1	47	G		47 G		G		L	I
08		BS	08 BS	:	4	%	5	48		H			48 H			
09 RLF		HT	09 HT					49		I	49 I		I			
0A SMM	LF		0A LF					4A		J	4A J		J		m	e
0B VT		VT	0B VT	D	d	P	p	4B		K	4B K		K		U	u
0C FF	FF		0C FF					4C	<		4C L		L		PN	PN
0D CR		CR	0D CR			RES		4D	(M	4D M		M			
0E SO	SO	SO	0E SO			BYP		4E	+	N	4E N		N			
0F SI	SI	SI	0F SI					4F	I	O	4F O		O		PF	PF
10 DLE		DLE	10 DLE	<	2	@	2	50	&	P			50 P			
11 DC1	DC1		11 DC1					51		Q	51 Q		Q			
12 DC2	DC2		12 DC2					52		R	52 R		R		s	n
13 DC3		DC3	13 DC3	B	b	+	-	53		S			53 S		N	n
14 RES	DC4		14 DC4					54		T	54 T		T			
15 NL		NAK	15 NAK					55		U	55 U		U			
16 BS		SYN	16 SYN					56		V	56 V		V			
17 IL	ETB		17 ETB					57		W	57 W		W			
18 CAN	CAN		18 CAN					58		X	58 X		X		6	6
19 EM		EM	19 EM	O o	I i			59		Y	59 Y		Y			
1A CC		SUB	1A SUB	W w	K k			5A	!	Z	5A Z		Z			
1B	ESC		1B ESC					5B	S		5B S					
1C IFS		FS	1C FS	UPPER CASE	UPPER CASE			5C	*	\	5C \		\		f	q
1D IGS	GS		1D GS					5D)		5D)				BS	BS
1E IRS	RS		1E RS					5E	:		5E :				EOB	EOB
1F IUS		US	1F US	LOWER CASE	LOWER CASE			5F	-		5F -					
20 DS		SP	20 SP	=	1	[:] 1		60	-				60	*		
21 SOS	!		21 !					61	/				61 a	J	i	m
22 FS	"		22 "					62					62 b	?	/	x
23		=	23 =	A a	G g			63		c			63 c			
24 BYP	\$		24 \$					64		d			64 d	!	9	0
25 LF		%	25 %	R r	S s			65		e			65 e			
26 EOB/ETB		&	26 &	Z z	H h			66		f			66 f			
27 ESC/PRE		*	27 *					67		g			67 g	l	!	y
28	(28 {					68		h			68 h	%	5	& 7
29)		29 }					69					69 i			
2A SM	*		2A *	N n	R r			6A	!				6A j			
2B	+		2B +	V v	D d			6B					6B k	E	+	
2C		,	2C ,	RS	RS			6C	%				6C l			
2D ENQ	-		2D -					6D	-				6D m	NL	NL	
2E ACK	*		2E *					6E	>				6E n	LF	LF	
2F BEL		/	2F /	HT	HT			6F	?				6F o			
30	0		30 0	: 3				70		p			70 p			
31	1		31 1	L i	V v			71		q			71 q			
32 SYN	2		32 2	T t	U u			72		r			72 r			
33	3		33 3					73		s			73 s	C	c	
34 PN	4		34 4	=	(9			74		t			74 t			
35 RS	5		35 5					75		u			75 u	I	S	
36 UC	6		36 6					76		v			76 v			
37 EOT	7		37 7	-	-			77		w			77 w			
38	8		38 8	> 7	* 8			78		x			78 x			
39	9		39 9					79	\	y			79 y	P	p	
3A	:		3A :					7A	:	z			7A z	X	x	
3B			3B :	G g	*			7B	#				7B i			
3C DC4	<		3C <					7C	@				7C l	EOT	EOT	
3D NAK	*		3D *	IL	IL			7D	*				7D m			
3E	>		3E >	PRE	PRE			7E	*				7E n			
3F SUB	?		3F ?					7F	**				7F o	DEL	DEL	DEL

EBCDIC	EVEN PARITY ASCII	ODD PARITY ASCII	8-BIT ASCII	EBCDIC	EVEN PARITY ASCII	ODD PARITY ASCII	8-BIT ASCII		FIELD DATA	6-BIT TYPESETTER		6-BIT TRANSCODE	BAUDOT LTRS FIGS
										SHIFT	UNSHIFT		
80		NUL	NUL	C0	Ø	A	Ø		00			SOH	
81 a	SOH		SOH	C1	A	B	A		01 &	E	e	A	E 3
82 b	STX		STX	C2	B	C	B		02 ^	ELEVATE		B	LF
83 c		ETX	ETX	C3	C	D	C		03	A	a	C	A SP
84 d	EOT		EOT	C4	D	E	D		04	SPACE		O	S BEL
85 e		ENQ	ENQ	C5	E	F	E		05 SP	S	s	E	S 8
86 f		ACK	ACK	C6	F	G	F		06 A	I	i	F	I 0
87 g	BEL		BEL	C7	G	H	G		07 B	U	u	G	U 7
88 h	BS		BS	C8	H	I	H		08 C	RETURN		H	CR
89 i		HT	HT	C9	I	J	I		09 D	D	d	I	D \$ 4
8A j		LF	LF	CA	K	L	J		0A E	R	r	STX	J
8B k	VT		VT	CB	M	N	K		0B F	J	j	<	+
8C l		FF	FF	CC	O	P	L		0C G	N	n	;	J N
8D m	CR		CR	CD	Q	R	M		0D H	F	f	BELL	F
8E n	SO		SO	CE	S	T	N		0E I	C	c	SUB	C
8F o		SI	SI	CF	U	V	O		0F J	K	k	ETB	K
90 p	DLE		DLE	D0	P	Q	P		10 K	T	t	&	T 5
91 q		DC1	DC1	D1	R	Q	Q		11 L	Z	z	J	Z
92 r		DC2	DC2	D2	R	R	R		12 M	L	l	K	L
93 s	DC3		DC3	D3	L	S	S		13 N	W	w	W	W 2
94 t		DC4	DC4	D4	M	T	T		14 O	H	h	M	H #
95 u	NAK		NAK	D5	N	U	U		15 P	Y	y	N	Y 6
96 v	SYN		SYN	D6	O	V	V		16 Q	P	p	O	P 0
97 w		ETB	ETB	D7	P	W	W		17 R	Q	q	P	Q 1
98 x	CAN		CAN	D8	Q	X	X		18 S	O	o	Q	O 9
99 y	EM		EM	D9	R	Y	Y		19 T	B	b	R	B ?
9A z	SUB		SUB	DA	Z	Z	Z		1A U	G	g	SPACE	G 8
9B AA		ESC	ESC	DB	{	\	\		1B V	SHIFT		S	FIGS
9C AB			FS	DC		\	\		1C W	M	m	M	-
9D AC			GS	DD]	J	J		1D X	X	x	US	X /
9E AD			RS	DE	^	A	A		1E Y	V	v	EOT	V ;
9F AE	US		US	DF	-	-	-		1F Z	UNSHIFT	DLE	LTRS	
A0 AF	SP		SP	E0	\	-	-		20 I	THIN SPACE		-	
A1 ~		!	!	E1	a	a	a		21 -	3	/		
A2 s		"	"	E2	b	b	b		22 +	PF	S		
A3 t		=	=	E3	T	c	c		23 <	S	T		
A4 u		\$	\$	E4	U	d	d		24 =	ADD THIN SPACE	U		
A5 v		%	%	E5	V	e	e		25 >	EM SPACE	V		
A6 w		&	&	EG	W	f	f		26 ±	8	W		
A7 x		*	*	E7	X	g	g		27 \$	7	X		
A8 y		{	{	E8	Y	h	h		28 *	Y	Y		
A9 z)))	E9	Z	i	i		29 (@	-	Z	
AA AB	*	*	*	EA	j	j	j		2A %	4	ESC		
AC AD		+	+	EB	k	k	k		2B :	BELL	.	%	
AE AF		-	-	EC	l	l	l		2C ?	2D !	EN SPACE	ENQ	
				ED	m	m	m		2E .	2F @	QR	ETX	
B0		0	0	F0	Ø	p	p		30 0	5	0		
B1 1		1	1	F1	1	q	q		31 1	{)	1		
B2 2		2	2	F2	2	r	r		32 2	V RULE	2		
B3 3		3	3	F3	3	s	s		33 3	2	3		
B4 4		4	4	F4	4	t	t		34 4	EM LEADER	4		
B5 5		5	5	F5	5	u	u		35 5	6	5		
B6 6		6	6	F6	6	v	v		36 6	?	6		
B7 7		7	7	F7	7	w	w		37 7	EN LEADER	7		
B8 8		8	8	F8	Ø	x	x		38 8	& 9	8		
B9 9		9	9	F9	Ø	y	y		39 9	UPPER RAIL	9		
BA :		:	:	FA	z	z	z		3A :	:	SYN		
BB ;		;	;	FB	i	i	i		3B ;	LOWER RAIL	;		
BC <		<	<	FC	i	i	i		3C /	1	0		
BD =		=	=	FD	i	i	i		3D .	1	NAK		
BE >		>	>	FE	i	i	i		3E FF	QUAD CENTER	EM		
BF ?		?	?	FF	DEL	DEL	DEL		3F CR	RUBOUT	DEL		

ANEXO - 2 - DATA COMPRESSION (14)

APPENDIX E

DATA COMPRESSION

This appendix contains a series of listings - one code for Code Types 1 through 6 - showing the character set, the hex code for each character, and the code length in bits after compression. (See Tables E1 through E6.) Values are given for the entropy for the character set, and for the character set plus idle and control characters. Entropy is the theoretical minimum average number of bits required to represent the entire character set.

TABLE E-1. CODE TYPE 1 CODE TABLE

BSC EBCDIC

Character	Hex Code	Length, Bits
IDLE	100	6
FF	FF	8
FE	FE	8
FD	FD	8
FC	FC	8
Fb	FB	8
FA	FA	8
9	F9	8
8	F8	8
7	F7	8
6	F6	8
5	F5	8
4	F4	8
3	F3	8
2	F2	8
1	F1	8
0	F0	8
EF	EF	8
EE	EE	8
ED	ED	8
EC	EC	8
EB	EB	8
EA	EA	8
Z	E9	8
Y	E8	8
X	E7	8
Q	E6	8
V	E5	8
U	E4	8
T	E3	8
S	E2	8
E1	E1	8
\	E0	8
DF	DF	8
DE	DE	8
DD	DD	8
DC	DC	8
DB	DB	8

Character	Hex Code	Length, Bits
DA	DA	8
R	D9	8
Q	D8	8
P	D7	8
O	D6	8
N	D5	8
M	D4	8
L	D3	8
K	D2	8
J	D1	8
{	D0	8
CF	CF	8
CE	CE	8
CD	CD	8
CC	CC	8
CB	CB	8
CA	CA	8
I	C9	8
H	C8	8
G	C7	8
F	C6	8
E	C5	8
D	C4	8
C	C3	8
B	C2	8
A	C1	8
{	C0	8
RF	BF	8
B9	69	8
B8	68	8
B7	67	8
B6	66	8
B5	67	8
B4	64	8
B3	63	8
B2	62	8
B1	61	8
B0	60	8
z	A9	8

TABLE E-1. CODE TYPE 1 CODE TABLE (Cont)

BSC EBCDIC

Character	Hex Code	Length, Bits
y	A8	8
x	A7	8
w	A6	8
v	A5	8
u	A4	8
t	A3	8
s	A2	8
-	A1	8
A0	A0	8
r	99	8
q	98	8
p	97	8
o	96	8
n	95	8
m	94	8
L	93	8
k	92	8
j	91	8
90	90	8
8F	8F	8
8E	8E	8
8D	8D	8
8C	8C	8
8B	8B	8
8A	8A	8
i	89	8
h	88	8
g	87	8
f	86	8
e	85	8
d	84	8
c	83	8
b	82	8
a	81	8
80	80	8
"	7F	8
=	7E	8
:	7D	8
@	7C	8

Character	Hex Code	Length, Bits
#	7B	8
:	7A	8
\	79	8
78	78	8
77	77	8
76	76	8
75	75	8
74	74	8
73	73	8
72	72	8
71	71	8
70	70	8
?	6F	8
>	6E	8
-	6D	8
%	6C	8
,	6B	8
I	6A	8
69	69	8
68	68	8
67	67	8
66	66	8
65	65	8
64	64	8
63	63	8
62	62	8
61	61	8
-	60	8
NOT	5F	8
;	5E	8
)	5D	8
*	5C	8
\$	5B	8
!	5A	8
59	59	8
58	58	8
57	57	8
56	56	8
55	55	8

TABLE E-1. CODE TYPE 1 CODE TABLE (Cont)
BSC EBCDIC

Character	Hex Code	Length, Bits
54	54	8
53	53	8
52	52	8
51	51	8
&	50	8
}	4F	8
+	4E	8
(4D	8
<	4C	8
.	4B	8
CENT	4A	8
49	49	8
48	48	8
47	47	8
46	46	8
45	45	8
44	44	8
43	43	8
42	42	8
41	41	8
SP	40	8
SUB	3F	8
3E	3E	8
NAK	3D	8
DC4	3C	8
3B	3B	8
3A	3A	8
39	39	8
38	38	8
EOT	37	8
UC	36	8
RS	35	8
PN	34	8
33	33	8
SYN	32	8
31	31	8
30	30	8
BEL	2F	8
ACK	2E	8

Character	Hex Code	Length, Bits
ENQ	2D	8
2C	2C	8
2B	2B	8
SM	2A	8
29	29	8
28	28	8
PRE	27	8
EOB	26	8
LF	25	8
BYP	24	8
23	23	8
FS	22	8
SOS	21	8
DS	20	8
IUS	1F	8
IRS	1E	8
IGS	1D	8
IFS	1C	8
1B	1B	8
CC	1A	8
E"	19	8
CAN	18	8
IL	17	8
HS	16	8
NL	15	8
RES	14	8
DC3	13	8
DC2	12	8
DC1	11	8
DLE	10	8
SI	F	8
SO	E	8
CR	D	8
FF	C	8
VT	B	8
SMM	A	8
RLF	9	8
08	8	8
DEL	7	8

TABLE E-1. CODE TYPE 1 CODE TABLE (Cont)

BSC EBCDIC

Character	Hex Code	Length, Bits	Character	Hex Code	Length, Bits
LC	6	8	AC	AC	9
HT	5	8	AB	AB	9
PF	4	8	9F	9F	9
ETX	3	8	9E	9E	9
STX	2	8	9D	9D	9
SOH	1	8	9C	9C	9
NUL	0	8	9B	9B	9
BE	BE	9	9A	9A	9
BD	BD	9	AA	AA	9
BC	BC	9	GRB		9
BB	BB	9	/BRK		9
BA	BA	9	BRK		9
AF	AF	9	/RNG		9
AE	AE	9	RNG		9
AD	AD	9	/CAR		9
			CAR		9
			/DSR		9
			DSR		9

ENTROPY = 8.0

WITH IDLE AND CONTROL CHARACTERS:

ENTROPY = 8.022-

COMPRESSION RATIO = -0.83

AVERAGE CODE LENGTH = 8.07

TABLE E-2. CODE TYPE 2 CODE TABLE
BSC ASCII

Character	Hex Code	Length, Bits
IDLE	80	2
z	7A	7
y	79	7
x	78	7
w	77	7
v	76	7
u	75	7
t	74	7
s	73	7
r	72	7
q	71	7
p	70	7
o	6F	7
n	6E	7
m	6D	7
L	6C	7
k	6B	7
j	6A	7
i	69	7
h	68	7
g	67	7
f	66	7
e	65	7
d	64	7
c	63	7
b	62	7
a	61	7
Y	59	7
X	58	7
V	56	7
U	55	7
T	54	7
S	53	7
R	52	7
P	50	7
O	4F	7
N	4E	7
M	4D	7

Character	Hex Code	Length, Bits
L	4C	7
K	4B	7
J	4A	7
I	49	7
H	48	7
G	47	7
F	46	7
E	45	7
D	44	7
C	43	7
B	42	7
A	41	7
@	40	7
?	3F	7
=	3D	7
;	3B	7
:	3A	7
9	39	7
8	38	7
7	37	7
6	36	7
5	35	7
4	34	7
3	33	7
2	32	7
1	31	7
0	30	7
/	2F	7
.	2E	7
-	2D	7
,	2C	7
+	2B	7
*	2A	7
)	29	7
(28	7
:	27	7
£	26	7
%	25	7
\$	24	7

TABLE E-2. CODE TYPE 2 CODE TABLE (Cont)
BSC ASCII

Character	Hex Code	Length, Bits
#	23	7
"	22	7
!	21	7
SP	20	7
CR	D	7
LF	A	7
Z	5A	8
<	3C	9
-	7E	9
{	7D	9
W	57	9
	7C	9
{	7B	9
DEL	7F	9
:	60	9
Q	5F	9
NOT	51	9
NOT	5E	9
]	5D	9
\	5C	9
US	1F	9
RS	1E	9
GS	1D	9
FS	1C	9
ESC	1B	9
SUB	1A	9
EM	19	9
CAN	18	9
ETB	17	9
SYN	16	9

Character	Hex Code	Length, Bits
NAK	15	9
DC4	14	9
DC3	13	9
DC2	12	9
DC1	11	9
DLE	10	9
SI	F	9
SO	E	9
[D	9
FF	C	9
VT	B	9
>	A	9
HT	9	9
BS	8	9
BEL	7	9
ACK	6	9
ENQ	5	9
EOT	4	9
ETX	3	9
STX	2	9
SOH	1	9
NUL	0	9
GRB		9
/BRK		9
BRK		9
/RNG		9
RNG		9
/CAR		9
CAR		9
/DSR		9
DSR		9

ENTROPY = 7.00
WITH IDLE AND CONTROL CHARACTERS:
ENTROPY = 7.42
COMPRESSION RATIO = -10.15
AVERAGE CODE LENGTH = 7.71

TABLE E-3. CODE TYPE 3 CODE TABLE

ASCII WITH PARITY

Character	Hex Code	Length, Bits
IDLE	80	3
T	54	5
S	53	5
R	52	5
O	4F	5
N	4E	5
M	4D	5
L	4C	5
I	49	5
[45	5
C	43	5
A	41	5
SF	20	5
CS	D	5
IF	A	5
Y	59	7
X	58	7
U	55	7
DFL	7F	7
P	50	7
K	4B	7
J	4A	7
H	48	7
G	47	7
F	46	7
D	44	7
B	42	7
9	39	7
8	38	7
7	37	7
6	36	7
5	35	7
4	34	7
3	33	7
2	32	7
1	31	7
0	30	7
.	2E	7

Character	Hex Code	Length, Bits
-	2D	7
,	2C	7
)	29	7
(28	7
US	1F	7
ETB	17	7
SYN	16	7
DLE	10	7
ETX	3	7
NUL	0	7
M	6D	8
	7C	8
{	7B	9
z	7A	9
y	79	9
l	6C	9
k	6B	9
x	78	9
j	6A	9
i	69	9
h	68	9
w	77	9
c	67	9
v	76	9
{	66	9
u	75	9
@	40	9
?	3F	9
>	3E	9
=	3D	9
<	3C	9
;	3B	9
:	3A	9
e	65	9
d	64	9
c	63	9
b	62	9
a	61	9
*	60	9

TABLE E-3. CODE TYPE 3 CODE TABLE (Cont)

ASCII WITH PARITY

Character	Hex Code	Length, Bits
NOT	5F	9
]	5E	9
]	5D	9
\	5C	9
/	2F	9
[5B	9
Z	5A	9
q	71	9
+	2B	9
*	2A	9
p	70	9
W	57	9
'	27	9
£	26	9
%	25	9
	24	9
#	23	9
"	22	9
!	21	9
t	74	9
V	56	9
BS	1E	9
GS	1D	9
FS	1C	9
ESC	1B	9
SUB	1A	9
EM	19	9
CAN	18	9
o	6F	9
n	6E	9

Character	Hex Code	Length, Bits
NAK	15	9
DC4	14	9
DC3	13	9
DC2	12	9
DC1	11	9
-	7E	9
SI	F	9
SO	E	9
s	73	9
FF	C	9
VI	B	9
r	72	9
HI	9	9
BS	8	9
BEL	7	9
ACK	6	9
ENQ	5	9
EOT	4	9
}	7D	9
STX	2	9
SOH	1	9
Q	51	9
GRB		9
/BRK		9
BRK		9
/RNG		9
RNG		9
/CAR		9
CAR		9
/DSR		9
DSR		9

ENTROPY = 7.00
WITH IDLE AND CONTROL CHARACTERS:

ENTROPY = 7.19

COMPRESSION RATIO = -14.73
AVERAGE CODE LENGTH = 8.03

TABLE E-4. S49 CODE TYPE 4 CODE TABLE

BSC TRANSCODE

Character	Hex Code	Length, Bits
IDLE	40	2
DEL	3F	6
EM	3E	6
NAK	3D	6
@	3C	6
#	3B	6
SYN	3A	6
9	39	6
8	38	6
7	37	6
6	36	6
5	35	6
4	34	6
3	33	6
2	32	6
1	31	6
0	30	6
HT	2F	6
ETX	2E	6
ENQ	2D	6
%	2C	6
,	2B	6
ESC	2A	6
Z	29	6
Y	28	7
X	27	7
W	26	7
V	25	7
U	24	7
T	23	7
S	22	7
/	21	7
-	20	7
DLE	1F	7
EOT	1E	7

ENTROPY = 6.00

WITH IDLE AND CONTROL CHARACTERS:

ENTROPY = 6.42

COMPRESSION RATIO = -10.68

AVERAGE CODE LENGTH = 6.64

Character	Hex Code	Length, Bits
US	1D	7
*	1C	7
\$	1B	7
SPACE	1A	7
R	19	7
Q	18	7
P	17	7
O	16	7
N	15	7
M	14	7
L	13	7
K	12	7
J	11	7
&	10	7
ETB	F	7
SUB	E	7
BELL	D	7
<	C	7
.	B	7
STX	A	7
I	9	7
H	8	7
G	7	7
F	6	7
E	5	7
D	4	7
C	3	7
B	2	7
A	1	7
SOH	0	7
GRB		7
/BRK		7
BRK		7
/RNG		7
RNG		7
/CAR		7
CAR		7
/DSR		7
DSR		7

TABLE E-5. S49 CODE TYPE 5 CODE TABLE

ASYNC

Character	Hex Code	Length, Bits
IDLE	40	2
CTL-C	3C	4
(34	5
9		
D		
LOWER	1F	5
CTL-B	1E	5
UPPER	1C	5
SPACE	00	5
A		
a	39	6
*		
8	38	7
-	37	7
B		
b	36	7
S		
W		
w	35	7
PRFIX	3E	7
F		
f	33	7
U		
u	32	7
V		
v	31	7
#		
3	30	7
TAB	2F	7
LF	2E	7
NL	2D	7
RDRSTP	2C	7
:		
;	2B	7
D		
d	2A	7
R		
r	29	7
G		
7	28	7
Y		
y	27	7
H		
h	26	7
S		
s	25	7
)		
0	24	7
G		
g	23	7
X		
x	22	7
M		
m	21	7
[
]	20	7
IDLE	3D	7
DEL	3F	7

ENTROPY = 6.00

WITH IDLE AND CONTROL CHARACTERS:

ENTROPY = 6.42

COMPRESSION RATIO = -13.02

AVERAGE CODE LENGTH = 6.781

Character	Hex Code	Length, Bits
BS	1D	7
'	3B	7
Q	1B	7
q		
K	1A	7
k		
I	19	7
i		
6	18	7
X'17'	17	7
X'16'	16	7
X'15'	15	7
Z	14	7
z		
+	13	7
=		
N	12	7
n		
.	11	7
.		
@	10	7
PNHOFF	0F	7
BYPAS	0E	7
RSTRE	0D	7
PNHON	0C	7
P	0B	7
p		
E	0A	7
e		
"	09	7
%		
5	08	7
?		
/	07	7
L	06	7
1		
O	08	7
o		
\$	04	7
4		
J	03	7
j		
T	02	7
t		
O	01	7
!		
C	3A	7
c		
GRB	9	7
/BRK	8	7
BRK	7	7
/RNG	6	7
RNG	5	7
/CAR	4	7
CAR	3	7
/DSP	2	7
DSR	1	7

TABLE E-6. CODE TYPE 6 CODE TABLE

ASYNC

Character	Hex Code	Length, Bits
IDLE	20	2
LTRS	1F	5
V ;	1E	5
X /	1D	5
M .	1C	5
FIGS	1B	5
G 8	1A	5
B ?	19	5
O 9	18	6
Q 1	17	6
P 0	16	6
Y 6	15	6
H #	14	6
W 2	13	6
L)	12	6
Z "	11	6
T 5	10	6
K (F	6
C :	E	6
F !	D	6

Character	Hex Code	Length, Bits
N ,	C	6
J :	B	6
R 4	A	6
D \$	9	6
CR	8	6
U 7	7	6
I 8	6	6
S BEL	5	6
SP	4	6
A	3	6
LF	2	6
E 3	1	6
GRB	0	6
/BRK	9	6
BRK	8	6
/RNG	7	6
RNG	6	6
/CAR	5	6
CAR	4	6
/DSR	3	6
DSR	2	6
	1	6

ENTROPY = 5.00
 WITH IDLE AND CONTROL CHARACTERS:
 ENTROPY = 5.42

COMPRESSION RATIO = -15.63
 AVERAGE CODE LENGTH = 5.78

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

1. Davenport, Willian P. - Modern Data Communication - Hayden Book Company, INC. - 1971
2. Schwartz Mischa - Computer Communication Network Design and Analysis - Prentice - Hall, INC. - 1977
3. Chorafas, Dimitris N. - Computer Networks for Distributed Information Systems - PBI - 1981
4. Dantas, C.E.S.; Piqueira, J.R.C. - PCM e Transmissão de Dados Seminários INBELSA de Transmissão - 1977
5. Eletronic Book Series - Basics of Data Communication - Mc.Graw Hill - 1976
6. Carlson, A. Bruce - Sistemas de Comunicação - EDUSP - 1981
7. Lathi, B.P. - Communication Systems - John Wiley & Sons, INC. - 1968.
8. Picquenard, Armel - Complementos de Telecomunicações - EDUSP - 1976
9. Nyquist, H - Certain Topics in Telegraph Transmission Theory - Transactions of AIEE, 47, 617-644 (Feb. 1928)
10. The CCITT Orange Book - vol. VIII - Geneve - 1976.
11. Dantas, C.E.S.; Piqueira, J.R.C.; Roth, F.J.; Pinheiro, R.B. Teoria Geral de PCM - INBELSA - 1976
12. How Statistical TDMs let network line support more terminals Ross Seider - Reprinted from Data Communications - 1978
13. Statistical Multiplexing improves link utilization - G. David Forney and Robert W. Stearns, Codex Corp. Newton, Mass - 1978

14. Codex 6030/6040 - Technical Manual - Pub. nº TP600H8F
15. Piqueira, JRC - Aplicações da Multiplexação Estatística às Redes de Comunicação de Dados - ELEBRA - 1982.